

BILAN SEMESTRIEL DU CONTRAT DE LIQUIDITE

PARIS, LE 5 JANVIER 2017 - Au titre du contrat de liquidité confié par la Société StreamWIDE à la Société Louis Capital Market, portant sur les actions de la Société StreamWIDE, les moyens suivants figuraient au compte de liquidité à la date du 31 décembre 2016 :

- Nombre d'actions : 15.402
- Solde en espèces du compte de liquidité : 47.140 €

Il est rappelé que lors du dernier bilan semestriel du contrat de liquidité, en date du 30 juin 2016, les moyens suivants figuraient au compte de liquidité :

- Nombre d'actions : 13.931
- Solde en espèces du compte de liquidité : 56.868 €

Prochain communiqué financier : Chiffre d'Affaires Annuel 2016, le lundi 20 février 2017

A propos de StreamWIDE (Alternext Paris : ALSTW)

Acteur majeur sur le marché des logiciels de communication, StreamWIDE fournit depuis plus de 15 ans des services à valeur ajoutée de nouvelle génération aux opérateurs télécoms fixes et mobiles, partout dans le monde : messagerie vocale, facturation et taxation d'appels en temps réel, numéros virtuels, services de conférence ou encore centre d'appels.

Team On The Run, le dernier produit développé par StreamWIDE, est une solution tout en un de communication et d'automatisation des process, bénéficiant de nombreuses fonctionnalités telles que la géolocalisation, le NFC, le talkie-walkie, la VoIP et le WebRTC, et permettant ainsi aux entreprises de simplifier la communication et de digitaliser leur activité de manière sécurisée.

Basé en France et présent en Europe, aux USA, en Chine et en Afrique, StreamWIDE est coté sur Alternext Paris (Euronext) – FR0010528059 – ALSTW.

Pour plus d'informations, <http://www.streamwide.com>, <http://www.teamontherun.com> ou visitez nos pages [LinkedIn](#) ou [Twitter](#).



Labellisé « entreprise innovante » par Bpifrance, StreamWIDE est éligible aux FCPI et aux PEA-PME



Contacts

StreamWIDE

Pascal Béglin / Olivier Truelle
Président Directeur général / CFO
Tél.: +33 (0)1 70 08 51 00
investisseur@streamwide.com