



INITIATIVES MAJEURES DANS L'UNIVERS DU JEU VIDEO :

Investissement dans le mobile et social gaming et arrivée du Senior Vice-président de l'activité jeux vidéo de Disney

Cybergun annonce la signature de plusieurs accords stratégiques avec des studios de développement de premier plan dans l'univers du jeu vidéo pour le lancement de jeux mobiles et de jeux sociaux « free to play » avec micro-paiement, un segment majeur de l'industrie aujourd'hui en croissance exponentielle.

Ces jeux seront développés par des studios de premier plan, et intégreront notamment un jeu d'action militaire avec micro-paiement. Ceci permettra de valoriser les licences exclusives du Groupe, qui couvrent le tir de loisir et l'univers numérique des jeux vidéo. Par ailleurs, dans une stratégie d'optimisation des synergies internes, le Groupe développera une gamme de produits dérivés de répliques de pistolets et produits textile.

Dans ce cadre, Cybergun a mis en place un modèle original de rémunération en actions des studios de développement partenaires de cette stratégie. Le Groupe va ainsi procéder à une augmentation de capital réservée de 2,8 MEUR avec suppression du droit préférentiel de souscription. Ainsi ces studios vont se voir attribuer un total de 204.650 actions au prix de 13,69 euros par action (soit 6,3% de plus que l'augmentation de capital en numéraire), le nombre d'actions s'élève désormais à 4.669.165 titres. Le flottant a progressé de +20%, pour passer à 1.615.491 actions, soit 34,6% du capital, tandis que les Fondateurs passent à :

- 32,5% pour Jérôme Marsac,
- 23,4% pour Frédéric Chesnais,
- 9,5% pour les managers.

Les premiers jeux mobiles seront disponibles fin 2011 et les jeux sociaux à l'automne 2012. Le Groupe étudie par ailleurs de nouveaux projets dans le domaine du mobile et social gaming.

Arrivée de Jean-Marcel NICOLAI

Dans le même temps, Cybergun annonce l'arrivée de Jean-Marcel NICOLAI en qualité de Directeur des Opérations et du Développement des Produits («COO ») de la branche jeux vidéo du Groupe. Après plus de 10 ans dans

l'univers de l'électronique et du consulting, Jean-Marcel NICOLAI découvre l'univers passionnant du jeu vidéo en rejoignant le Groupe Atari. Entre 2000 et 2007, il occupera différents postes à haute responsabilité, en Europe puis aux Etats-Unis, avant d'intégrer Disney Interactive Studios où il exercera la fonction pendant plus de 3 ans de Senior Vice-Président, en charge du développement des produits au niveau mondial.

La nomination de Jean-Marcel NICOLAI illustre la volonté stratégique de Cybergun de faire naître une véritable « communauté d'experts » dans le développement des jeux vidéo. Il viendra parfaitement compléter l'expertise de Frédéric Chesnais, fondateur de I2G-Microprose.

En marge de ces annonces, Jérôme Marsac, Président et fondateur de Cybergun, déclare: « Cybergun a l'ambition de devenir un acteur de référence dans l'univers des jeux vidéo et de renforcer le rôle moteur des acteurs français du secteur. L'intégration de I2G-Microprose au sein de Cybergun renforce l'attractivité du nouvel ensemble et nous ouvre de nouvelles perspectives. »

Recevez gratuitement toute l'information financière de Cybergun par e-mail en vous inscrivant sur :
www.cybergun.com.

A propos de Cybergun : www.cybergun.com

Coté sur NYSE Euronext à Paris, Cybergun est un acteur mondial du tir de loisir. Le Groupe connaît une croissance moyenne de son chiffre d'affaires proche de 20% par an depuis 15 ans. En 2010, Cybergun a réalisé un chiffre d'affaires de 73 MEUR, dont 54% aux Etats-Unis et 36% en Europe. Qualifiée « Entreprise Innovante » par OSEO innovation, Cybergun est éligible aux FCPI. L'action Cybergun fait partie de l'indice CAC Small.

Action Cybergun : FR0004031839 – CYB
Obligation Cybergun 8% / OCT16 : FR0010945725 – CYBO

Contacts : Actus Finance

Analystes – Investisseurs : Jérôme Fabreguettes-Leib au 01 77 35 04 36

Journalistes : Nicolas Bouchez au 01 77 35 04 37

Découvrez l'univers des produits Cybergun en vidéo :

www.youtube.com/MrCybergun

www.techgroupglobal.com/4/tv-commercial