



## LE DEUXIÈME ÉPISODE DE *LIFE IS STRANGE 2* SORTIRA LE 24 JANVIER 2019

Découvrez un moment clé de *Life is Strange 2* dans une cinématique en live action

**18 décembre 2018.** DONTNOD Entertainment, studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo et SQUARE ENIX® ont le plaisir d'annoncer la date de sortie du deuxième des cinq épisodes de la nouvelle saison de *Life is Strange* associant Square Enix External Studios et l'équipe de DONTNOD Entertainment.

**Rules**, le deuxième épisode de *Life is Strange™ 2*, sortira le 24 janvier 2019 sur Xbox One®, le système tout-en-un de jeux et de divertissement de Microsoft, sur le système de loisir interactif PlayStation®4, et sur PC Windows.

Gonzalo Martin, la voix de Sean Diaz, interprète en live action un moment clé de l'aventure des deux frères dans *Life is Strange 2*.

Découvrez la séquence en live action et les premières images de l'épisode 2 de *Life is Strange 2* ici :  
<https://youtu.be/yd6Kym8RZ7w>

L'histoire de Sean et Daniel se poursuit dans l'épisode 2. Après s'être enfuis de Seattle à la suite d'une tragédie et de l'apparition d'un étrange pouvoir surnaturel, Sean et Daniel Diaz continuent leur voyage au cœur de l'hiver. Alors qu'ils affrontent le froid, Daniel tombe malade et son état empire. Sean décide alors qu'ils doivent prendre le risque de se rendre chez leurs grands-parents pour se cacher et récupérer. Une fois arrivés, ils rencontrent Chris Eriksen, un jeune garçon qui croit posséder des pouvoirs semblables à ceux de Daniel, et son alter ego, le super-héros Captain Spirit.

Alors que Daniel et Chris se lient d'amitié, Sean doit veiller à ce que Daniel suive les règles qu'ils avaient établies au sujet de son pouvoir. Ne jamais le montrer. Ne jamais en parler. Fuir le danger.

Daniel parviendra-t-il à cacher la vérité à leur entourage ? Saura-t-il résister à la tentation d'explorer l'immense pouvoir qu'il possède ? Ou désobéira-t-il aux règles lorsqu'il en aura besoin ?

« Après l'excellent démarrage de l'épisode 1 de *Life is Strange 2* avec une note de plus de 80 sur Metacritic<sup>1</sup>, supérieure au premier épisode de la première saison, nous sommes très confiants sur le succès de la franchise et impatients de dévoiler ce deuxième épisode. L'ensemble des équipes sont motivées pour poursuivre la dynamique vertueuse de l'aventure *Life is Strange* » a déclaré Oskar Guilbert, Président Directeur Général de DONTNOD.

---

<sup>1</sup> site qui synthétise et convertit en évaluation sur 100 points les critiques émises sur un jeu dans la presse spécialisée





« *Life is Strange 2* a très bien démarré, mais le meilleur reste encore à venir. L'épisode 2 sera un moment important pour cette saison » a déclaré Jon Brooke, codirecteur de studio chez Square Enix External Studios. « Dans les saisons précédentes, il y a toujours eu "ce moment" qui a captivé les fans du monde entier, et nous pensons que ce moment est arrivé dans *Life is Strange 2*. »

« Le premier épisode a reçu un accueil épatant, et nous avons beaucoup aimé lire les commentaires et les impressions des joueurs » ont confié Michel Koch et Raoul Barbet, les cocréateurs de *Life is Strange 2*. « Beaucoup de gens sont en train de tomber amoureux de Sean et Daniel, et leur aventure ne fait que commencer. De nombreuses autres aventures les attendent encore dans *Life is Strange 2*. »

Rendez-vous à l'adresse ci-dessous pour toutes les dernières actualités sur le blog des développeurs de *Life is Strange 2* : <http://lifeisstrange-blog.tumblr.com/>.

Rendez-vous sur le site officiel de LIFE IS STRANGE : <https://lifeisstrange.square-enix-games.com>

Page Facebook officielle de LIFE IS STRANGE : <https://www.facebook.com/LifelsStrangeGame/>

Suivez-nous sur Twitter : <https://twitter.com/LifelsStrange>

#### À propos de DONTNOD Entertainment

Créé en 2008, DONTNOD est un studio français indépendant de création et de développement de jeux vidéo « AA » de genres populaires, aventure (*Life is Strange*, *Twin Mirror*), action (*Remember Me*) et jeux de rôle (*Vampyr*). Chaque nouveau jeu est une création originale avec une expérience narrative et une mécanique de jeu uniques, nativement multi-écrans (consoles, PC, smartphones, tablettes, Mac et TV) et destiné à un large public, qu'il soit lancé par épisodes en reprenant avec succès les recettes des séries TV ou en « One shot ». Le studio a construit une notoriété internationale avec des éditeurs leaders tels que Square Enix, Focus Home Interactive, Bandai Namco Entertainment ou Capcom.

DONTNOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio [dont-nod.com](http://dont-nod.com)

#### DONTNOD Entertainment

Oskar GUILBERT  
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA  
Directeur Administratif et Financier  
[invest@dont-nod.com](mailto:invest@dont-nod.com)

#### ACTUS finance & communication

Corinne PUISSANT  
Relations Analystes/Investisseurs  
Tél. : 01 53 67 36 77 - [dontnod@actus.fr](mailto:dontnod@actus.fr)

Anne-Catherine BONJOUR  
Relations Presse  
Tél. : 01 53 67 36 93 - [acbonjour@actus.fr](mailto:acbonjour@actus.fr)

#### À propos de Square Enix External Studios

Le groupe de développement et d'édition Square Enix External Studios, basé à Londres, travaille avec des studios de développement leaders dans le monde entier à la création de nouvelles propriétés intellectuelles ainsi qu'au développement de nouvelles franchises sous l'égide de Square Enix Holdings. Square Enix External Studios est à l'origine de nombreux jeux, y compris les franchises *Just Cause*® et *Life is Strange*®, ainsi que des titres tels que *Batman: Arkham Asylum*® and *Sleeping Dogs*®.

#### À propos de Square Enix Ltd.

Square Enix Ltd., rattachée à l'unité commerciale de Square Enix Europe, publie et distribue des contenus de divertissement édités par le groupe SQUARE ENIX®, EIDOS® et TAITO® en Europe et dans la zone PAL. Square Enix Ltd. s'appuie également sur un réseau international de studios de développement leaders tels que Crystal Dynamics® et Eidos Montréal®. Le groupe Square Enix peut s'enorgueillir de posséder les droits de produits tels que : FINAL FANTASY®, qui s'est vendu à plus de 142 millions d'exemplaires dans le monde entier, DRAGON QUEST® qui s'est vendu à plus de 76 millions d'exemplaires, TOMB RAIDER® qui s'est vendu à plus de 67 millions d'exemplaires et le légendaire SPACE INVADERS®. Square Enix Ltd. est une filiale en propriété exclusive basée à Londres de Square Enix Holdings Co., Ltd.

Plus d'informations sur Square Enix, Inc. sont disponibles à l'adresse suivante : <https://square-enix-games.com>.

Life Is Strange 2 © 2018 Square Enix Ltd. Tous droits réservés.

Développé par DONTNOD Entertainment SARL.

LIFE IS STRANGE, SQUARE ENIX et le logo SQUARE ENIX sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Square Enix Holdings Co., Ltd. DONTNOD is a trademark of DONTNOD Entertainment SARL. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

