



Communiqué de Presse

## IsCool Entertainment publie ses comptes annuels 2014

**Paris, le 30 avril 2015** – IsCool Entertainment, studio français de jeux sociaux et mobiles coté sur le marché Alternext, publie aujourd'hui ses comptes annuels pour l'exercice 2014.

La société rappelle que son exercice 2014 a été marqué par les faits suivants :

- un volume d'affaires brut de 6,6 M€ (incluant les commissions versées aux plateformes),
- un chiffre d'affaires de 5,2 M€ dont 81% en micro-transactions et le reste en publicité,
- un résultat d'exploitation de 262 K€ positif pour la première fois depuis 3 exercices,
- un résultat net de 184 K€,
- une croissance du revenu des nouveaux jeux de 1 M€, soit plus de 40% de croissance entre 2013 et 2014 (sur le portefeuille excluant le jeu « Is Cool »)
- une multiplication par 6 du chiffre d'affaires sur mobile faisant passer la part du revenu total réalisé sur mobile à près de 20% en Q4 2014.

Le début de l'exercice 2015 a été marqué par :

- la croissance du revenu brut de la société dont l'effet n'a pas encore pu absorber la totalité de l'augmentation du commissionnement des plateformes due aux nouvelles règles de territorialité de la TVA en application dans l'Union Européenne depuis le 1<sup>er</sup> janvier 2015,
- le succès de l'opération d'augmentation de capital lancée en avril 2015 pour un montant de 827.526 €,
- le lancement fin avril 2015 de la nouvelle version du jeu « Wordox » sur mobile qui rencontre un grand succès auprès de la communauté des joueurs.

Pour Hadrien des Rotours et Ludovic Barra, « *la société a passé une étape en démontrant sa capacité à pérenniser son activité et diversifier ses sources de revenus. Elle a également su rassembler une équipe expérimentée et améliorer la qualité et la vélocité de ses productions. En s'appuyant sur cette base solide et sur ses moyens financiers additionnels, placer un ou plusieurs produits dans le haut des classements des applications mobiles les plus rentables au niveau mondial devient un objectif crédible de nature à accélérer significativement la croissance de la société dans les 24 prochains mois.* »

### **A propos d'IsCool Entertainment :**

IsCool Entertainment est un studio de jeux sociaux et mobiles. Une cinquantaine de passionnés, créatifs et innovants participent à la création de jeux d'excellente qualité, freemium et teintés d'une forte dimension sociale. Les jeux tels que Wordox, Is Cool, Belote Multijoueur, Crazy 8 ou Super Kiwi Castle Run ont été plusieurs fois récompensés, et des millions de joueurs s'y retrouvent tous les mois pour jouer sur Facebook, mobiles et tablettes. Située dans le centre de Paris, c'est la diversité de l'équipe, entre jeunes talents et experts de l'industrie, qui fait d'IsCool Entertainment un lieu de travail et de création privilégié.

IsCool Entertainment est cotée sur le marché Alternext : ALISC.

<http://www.iscoolentertainment.com> [contact@iscool-e.com](mailto:contact@iscool-e.com) @iscool\_e

**Contact Presse :** Hadrien des Rotours - [hadrien.desrotours@iscool-e.com](mailto:hadrien.desrotours@iscool-e.com) - +33 1 42 73 74 00