

Focus Home Interactive

Résultats semestriels et Chiffre d'affaires du 3^{ème} trimestre 2021/2022

PARIS, FRANCE – 20 janvier 2022 – FOCUS HOME INTERACTIVE (FR0012419307 - ALFOC), publie ses résultats du premier semestre 2021/22 clos le 30 septembre 2021 et son chiffre d'affaires, non audité, du troisième trimestre clos le 31 décembre 2021.

Faits marquants :

- Chiffre d'affaires du 3^{ème} trimestre à 37,1 millions d'euros tiré par la solide performance des sorties récentes
- Confirmation des objectifs de chiffre d'affaires pour l'exercice 2021/22, qui devrait se situer en milieu de fourchette
- Rentabilité impactée au 1^{er} semestre par la dépréciation de deux jeux
- Solide pipeline de jeux à venir sur les prochains exercices

1^{er} semestre 2021/22

Résultats pour le 1^{er} semestre 2021/22

Revue limitée – French GAAP	S1*	S1*	Var.
En millions d'euros	2021/22**	2020/21	
Chiffre d'affaires	85,1	103,6	-18%
Marge brute	21,9	32,4	-32%
<i>% du chiffre d'affaires</i>	<i>26%</i>	<i>31%</i>	<i>-5 pts</i>
Résultat opérationnel	7,3	18,2	-60%
<i>% du chiffre d'affaires</i>	<i>9%</i>	<i>18%</i>	<i>-9 pts</i>
Résultat exceptionnel	(0,1)	(3,1)	n.s.
Résultat net du Groupe	5,5	8,9	-39%
<i>% du chiffre d'affaires</i>	<i>6%</i>	<i>9%</i>	<i>-3 pts</i>
EBITDA	30,7	35,5	-13%
<i>% du chiffre d'affaires</i>	<i>36%</i>	<i>34%</i>	<i>+2 pts</i>

* Les procédures d'examen limitées ont été effectuées sur les comptes semestriels clos au 30 septembre 2021. Les comptes détaillés figurent en annexe.

** Deck13 est consolidé depuis le 1^{er} juillet 2020 – La contribution au chiffre d'affaires S1 2021/22 est de 0,6 M€. StreamOn est consolidé depuis le 1^{er} avril 2021 – La contribution au chiffre d'affaires S1 2021/22 est non significative. Dotemu est consolidé au 30 septembre 2021 – Pas d'impact sur les résultats S1 2021/22 – Impact sur le bilan

Le chiffre d'affaires du premier semestre 2021/22 a atteint 85,1 millions d'euros dont 44,0 millions d'euros générés au deuxième trimestre. En terme de répartition des ventes, 88% ont été réalisées via des partenaires numériques et 94% à l'international.

La marge brute du Groupe a atteint 21,9 millions d'euros au 1^{er} semestre de l'exercice 2021/22, s'établissant à 26% du chiffre d'affaires, en baisse de 5 points par rapport au 1^{er} semestre 2020/21 où elle s'élevait à 32,4 millions d'euros.

La baisse de la marge brute résulte (i) d'un effet de base défavorable du fait du niveau de ventes record atteint sur le 1^{er} semestre 2020/21 et (ii) de la dépréciation liée à la performance inférieure aux attentes de **Hood : Outlaws & Legends** et **Warhammer Age of Sigmar : Storm Ground's**.

Le résultat opérationnel s'est élevé à 7,3 millions d'euros au 1^{er} semestre 2021/22 par rapport à 18,2 millions d'euros au 1^{er} semestre de l'année précédente, reflétant l'évolution de la marge brute et la hausse des dépenses marketing liées à un plus grand nombre de lancements au cours du 1^{er} semestre 2021/22.

Le résultat financier comprend principalement les coûts liés au plan de financement sécurisé fin juillet 2021 ainsi qu'un impact de change non significatif.

Le Groupe a enregistré un résultat net de 5,5 millions d'euros au 1^{er} semestre 2021/22.

Flux de trésorerie opérationnel

L'EBITDA a atteint 30,7 millions d'euros au 1^{er} semestre 2021/22, soit une marge d'EBITDA de 36% contre 34% au 1^{er} semestre 2020/21.

Le Groupe a par ailleurs fortement augmenté ses investissements dans le développement des jeux, à hauteur de 19,5 M€ contre 17,3 M€ au 1^{er} semestre 2020/21.

Ainsi, Focus Home Interactive présente un cash-flow opérationnel à l'équilibre sur la période, et ce après financement de ses investissements dans les jeux.

Bilan renforcé et sécurisé au 30 septembre 2021

Sur la période, le Groupe a finalisé deux opérations de financement significatives :

- **Une augmentation de capital de 70,4 millions d'euros** réalisée le 19 mai 2021 avec suppression du droit préférentiel de souscription des actionnaires, via la construction accélérée d'un livre d'ordres ;
- **La signature le 20 juillet 2021 d'un nouveau financement bancaire de 140 millions d'euros**, structuré comme suit :
 - Un crédit syndiqué bancaire de 80 millions d'euros auprès d'un pool de sept banques avec une tranche amortissable, une tranche *in fine* et un crédit renouvelable avec des maturités jusqu'à 6,5 ans ;
 - Un Euro PP de 50 millions d'euros souscrit auprès de trois investisseurs institutionnels avec une maturité de 7 ans *in fine* ;
 - Un prêt de 10 millions d'euros de BPI France.

Le bilan du Groupe a plus que doublé sur le semestre, passant de 119,2 millions d'euros au 31 mars 2021 à 264,6 millions d'euros au 30 septembre 2021.

Au 30 septembre 2021, la trésorerie nette du Groupe s'élève à 5,6 millions d'euros.

Acquisitions au cours du premier semestre 2021/22

Au cours du premier semestre 2021/22, Focus Home Interactive a poursuivi activement sa stratégie de croissance externe en réalisant deux nouvelles acquisitions pour accélérer ses développements.

Le 20 avril 2021, le Groupe a acquis une participation majoritaire dans **StreumOn**, studio spécialisé dans les jeux de tir et propriétaire de la licence E.Y.E. Divine Cybermancy.

Puis, le 30 septembre 2021, Focus Home a finalisé l'acquisition de 77,5% de **Dotemu**, leader mondial du retro gaming, pour 53,5 millions d'euros (y compris un paiement différé de 15 millions d'euros libérable à fin décembre 2022 en fonction de la date de sortie d'un jeu) auxquels peuvent s'ajouter un éventuel complément de prix conditionné à des indicateurs multicritères

Christophe Nobileau, Président de Focus Home Interactive, commente : "Au cours du premier semestre, nous avons continué à investir significativement dans nos franchises, consolidant ainsi les bases de la future croissance organique du Groupe. De plus, grâce aux actions menées depuis le début de notre exercice, nous avons les moyens d'explorer de nouvelles opportunités de croissance non organiques, ceci afin de consolider le Groupe en poursuivant la transformation de notre *business model*. Compte tenu de nos fondamentaux solides, de la qualité exceptionnelle de nos équipes, et des nouveaux talents qui viennent de nous rejoindre, je suis convaincu que nous atteindrons avec succès nos objectifs à long terme."

3^{ème} trimestre 2021/22

Chiffre d'affaires pour le 3^{ème} trimestre et les 9 premiers mois de l'exercice 2021/22

<i>Non audité</i> <i>En millions d'euros</i>	T3 2021/22*	T3 2020/21	Var.	9M 2021/22	9M 2020/21	Var.
Catalogue	19,2	16,9	+13%	61,4	66,6	-8%
Back-catalogue	17,9	20,8	-14%	60,9	74,8	-19%
CA Groupe	37,1	37,7	-2%	122,3	141,4	-13%
Dont Dotemu*	1,4			1,4		
CA à périmètre constant	35,8	37,7	-5%	120,9	141,4	-14%

* Le chiffre d'affaires de Deck13 pour le 3^{ème} trimestre 2021/22 atteint 0,3 millions d'euros.

Le chiffre d'affaires généré par StreumOn en dehors du Groupe sur la période est non significatif.

Dotemu est consolidé depuis le 30 septembre 2021.

Le chiffre d'affaires du 3^{ème} trimestre 2021/22 s'élève à 37,1 M€ en baisse de 2% par rapport au 3^{ème} trimestre 2020/21. A périmètre constant, le chiffre d'affaires atteint 35,8 millions d'euros sur le trimestre. La contribution de Dotemu s'élève à 1,4 million d'euros sur la période.

La répartition du chiffre d'affaires est en ligne avec le trimestre précédent avec 88% des ventes réalisées via des partenaires digitaux et 94% à l'international.

Le chiffre d'affaires réalisé sur le trimestre a bénéficié d'une part de la solide performance d'**Insurgency Sandstorm** lancé sur PlayStation4 et XboxOne, et d'autre part de contenus additionnels et *live ops* sur les titres Back-catalogue.

Les droits de distribution, physiques et numériques, que détenait Focus Home Interactive sur **Farming Simulator** ont expiré au cours du trimestre.

Progression significative de la note Gaïa

Focus Home Interactive a doublé sa note Gaïa, passant de 31/100 en 2020 à 62/100 en 2021, une progression significative démontrant des engagements forts en termes de gouvernance, de pratiques responsables et durables, de politiques sociales et environnementales. Cette nouvelle note se place au-dessus de la moyenne du secteur qui s'élève en 2021 à 55/100.

Augmentation de capital réservée aux salariés

Conformément à sa politique en faveur de l'actionnariat salarié, Focus Home Interactive, par décision du Directoire du 18 novembre 2021, a mis en œuvre la délégation de compétence qui lui a été conférée par l'Assemblée Générale du 23 septembre 2021, dans sa 17^{ème} résolution, afin de réaliser une augmentation de capital réservée aux salariés dont la période de souscription courait du 19 novembre au 3 décembre 2021.

Environ un tiers des salariés éligibles* de Focus Home Interactive ont souscrit à l'augmentation de capital pour un montant total de 240 869,20 euros, entraînant un apport de 23 623,60 euros de la Société.

Le prix de souscription comprenait une décote de 30% sur le cours de l'action correspondant à la moyenne des 20 cours d'ouverture précédant la décision du Directoire du 18 novembre 2021.

L'émission des 9 248 actions nouvelles est intervenue le 19 janvier 2022, après que le Directoire eut constaté la réalisation définitive de l'augmentation de capital d'un montant nominal total de 11 097,60 euros, portant le montant du capital social de la Société à 7 734 039,60 euros, divisé en 6 445 033 actions d'une valeur nominale de 1,20 euro.

** Salariés de la Société ayant plus de trois mois d'ancienneté, adhérents au Plan d'Épargne Entreprise et présents le dernier jour de la période de souscription.*

Perspectives

Sorties de jeux

Dotemu, l'un des leaders mondiaux du rétrogaming récemment acquis par Focus Home Interactive, lance ce jour le jeu **Windjammers 2** développé en interne. Dotemu bénéficie par ailleurs d'un riche pipeline, comprenant à la fois des titres majeurs basés sur des licences emblématiques comme **Pharaoh** et **Metal Slug Tactics** ainsi qu'un nouveau jeu basé sur **Teenage Mutant Ninja Turtles IP**. Ce dernier, entre autres, a été décalé de 2021 à 2022.

Grâce au partenariat renouvelé avec Saber Interactive, Focus Home Interactive coéditera également cinq nouveaux titres qui contribueront au line-up de 2023/24 à 2025/26.

Enfin, le 10 décembre 2021, le Groupe a annoncé un titre très attendu lors des Game Award 2021 : **Warhammer 40 000 : Space Marine 2**. Ce jeu sera édité par Focus Home Interactive et développé par Saber Interactive, en partenariat avec Games Workshop. Il sortira sur PlayStation 5, Xbox Series X|S et PC. À ce jour, le trailer a comptabilisé plus de 8 millions de vues.

John Bert, Directeur Général délégué, commente les prochains lancements du Groupe :

« Nous avons un pipeline passionnant pour l'année à venir, qui verra le lancement de certains titres très attendus comme **A Plague Tale : Requiem**, la suite du best-seller d'Asobo, ainsi que la sortie d'**Evil West**. Ce line-up solide démontre la créativité illimitée de nos équipes et notre capacité à concrétiser de brillants succès sur des segments de jeux multiples et diversifiés. »

Objectifs de chiffre d'affaires confirmés pour l'exercice 2021/2022

Sur la base du chiffre d'affaires généré au 3^{ème} trimestre et de la visibilité sur le dernier trimestre de l'exercice en cours, Focus Home Interactive réitère sa confiance dans l'atteinte de son objectif de chiffre d'affaires pour l'année 2021/22 fixé entre 120 M€ et 150 M€, avec un atterrissage qui devrait se situer en milieu de cette fourchette.

Calendrier financier

Le Rapport Financier Semestriel 2021/22 sera publié sur le site Internet du Groupe le 31 janvier 2022.

Prochaines communications financières	Date
2021-22 – Chiffre d'affaires du 4 ^{ème} trimestre	Judi 20 avril 2022
2021-22 – Résultats annuels	Judi 24 juin 2022

A propos de Focus Home Interactive

FOCUS HOME INTERACTIVE est l'un des leaders européens de l'édition et du développement de jeux vidéo. Sa vocation est d'accompagner les studios français et internationaux de premier plan dans le développement, le suivi de production, le marketing, la commercialisation et le financement de leurs projets. Editeur de licences fortes telles que The Surge, Vampyr, ou encore A Plague Tale : Innocence, le Groupe a réalisé en 2020/21 un chiffre d'affaires de 171 millions d'euros en progression de 20% par rapport à la période comparable précédent. FOCUS HOME INTERACTIVE réalise 95% de ses ventes à l'international. Retrouvez toute l'information financière de FOCUS HOME INTERACTIVE sur www.focus-entmt.com

Pour plus d'informations suivez nous sur les réseaux sociaux : [Twitter](#) - [LinkedIn](#) - [YouTube](#) - [Facebook](#)

Contacts**Relations Investisseurs**

Laure d'Hauteville

Tél : + 33 (0) 1 47 03 68 10

Email : IR@focus-home.com**Press Relations – FTI Consulting**

Rémi Salvador

Tél : +33 (0)6 79 44 66 55

Mail : fhi@fticonsulting.com

APPENDICES

COMPTE DE RESULTAT CONSOLIDE

(en millions d'euros)

	S1 2021 2022 30/09/2021		S1 2020 2021 30/09/2020		Variation %
Chiffre d'affaires	85.1	100%	103.6	100%	-18%
Marge brute	21.9	26%	32.4	31%	-32%
Coût de production	(2.8)	-3%	(3.6)	-3%	-21%
Frais de marketing & commercialisation	(7.9)	-9%	(6.4)	-6%	24%
Frais généraux et administratifs	(4.1)	-5%	(4.5)	-4%	-9%
Autres produits & charges d'exploitation	0.2	0%	0.3	0%	-40%
Résultat opérationnel	7.3	9%	18.2	18%	-60%
Résultat financier	(0.3)		(1.6)		
Résultat exceptionnel	(0.1)		(3.1)		
Impôts sur les résultats	(1.4)		(4.6)		
Résultat net avant amortissement et écart d'acquisition	5.5	6%	8.9	9%	-38%
Résultat net de l'ensemble consolidé	5.5	6%	8.9	9%	-38%
Intérêts minoritaires	(0.1)		-		
Résultat net (part du groupe)	5.5	6.4%	8.9	8.6%	-39%
Résultat opérationnel	7.3		18.2		-60%
Amortissement et provisions	(23.4)		(17.2)		36%
EBITDA	30.7	36%	35.5	34%	-13%

BILAN CONSOLIDE

(en millions d'euros)	30/09/2021	31/03/2021
ACTIF		
Immobilisations incorporelles	73.7	67.7
Ecarts d'acquisition	69.3	6.2
Immobilisations corporelles	0.8	0.7
Immobilisations financières	1.6	1.4
ACTIF IMMOBILISE	145.3	76.0
Stocks et en-cours	2.0	1.5
Clients et comptes rattachés	19.1	15.4
Autres créances et comptes de régularisation	15.7	6.7
Trésorerie	82.5	19.5
ACTIF CIRCULANT	119.3	43.1
TOTAL DE L'ACTIF	264.6	119.2
(en millions d'euros)	30/09/2021	31/03/2021
PASSIF		
Capital	7.7	6.4
Primes liées au capital	89.9	22.4
Réserves	39.5	26.5
Résultat de l'exercice	5.5	13.3
CAPITAUX PROPRES PART GROUPE	142.6	68.5
CAPITAUX PROPRES MINORITAIRES	1.2	0.0
Provisions	1.8	1.7
Emprunts et dettes financières	66.4	12.5
Dettes fournisseurs d'exploitation	34.8	24.1
Autres dettes et comptes de régularisation	17.9	12.3
TOTAL DU PASSIF	264.6	119.2
Endettement Net	(16.1)	(7.0)

TABLEAU DES FLUX DE TRESORERIE

TFT (en millions d'euros)	30.09.2021	31.03.2021
Résultat net des sociétés consolidés	5.5	13.3
Elimination des amortissements et provisions	23.4	25.8
Elimination des plus ou moins values de cession	(0.2)	0.0
Acquisitions d'immobilisations incorporelles	(20.0)	(40.2)
Elimination de la variation des impôts différés	0.3	(0.5)
Variation du BFR lié à l'activité	(9.2)	(1.7)
Flux de trésorerie liés aux activités opérationnelles	(0.2)	(3.3)
Acquisitions d'immobilisations (corporelles et financières)	(0.3)	(1.4)
Cession d'immobilisation corporelles et incorporelles	0.0	-
Incidence des variations de périmètre	(56.7)	(6.2)
Flux de trésorerie liés aux activités d'investissements	(57.0)	(7.6)
Augmentations (réductions) de capital	68.8	0.1
Emissions d'emprunt nets des remboursements	51.6	10.8
Cession (acq.) nette d'actions propres	(0.3)	0.0
Flux de trésorerie liés aux activités de financement	120.1	10.9
Incidence de la var. des taux de change	0.0	(0.2)
VARIATION DE TRESORERIE	63.0	(0.1)
Trésorerie d'ouverture	19.5	19.6
Trésorerie de clôture	82.5	19.5