

Paris, le 21 avril 2026

## VIVENDI : CHIFFRE D'AFFAIRES DU PREMIER TRIMESTRE 2026

- **Chiffre d'affaires de 69 millions d'euros**, en hausse de 1,3 % à taux de change et périmètre constants par rapport au premier trimestre 2025.
- **Gameloft** annonce le lancement de deux nouveaux jeux vidéo.
- **V Collection**, nouvelle filiale de Vivendi dans les contenus media et culturels de luxe.
- **Portefeuille de participations** cotées à 4 426 millions d'euros au 31 mars 2026.

**Yannick Bolloré**, Président du Conseil de surveillance de Vivendi, et **Arnaud de Puyfontaine**, Président du Directoire, ont déclaré :

« Vivendi a réalisé un bon premier trimestre 2026, enregistrant une croissance organique de son chiffre d'affaires de 1,3 %, portée par Gameloft qui poursuit, avec succès, son développement dans un secteur du jeu vidéo morose. Le rééquilibrage de son chiffre d'affaires en faveur du segment PC/console se confirme.

Gameloft démontre une fois de plus son dynamisme avec l'annonce du lancement, au cours des prochains mois, de deux nouveaux jeux vidéo adaptés de licences extrêmement populaires.

Fidèles à notre stratégie de création de valeur dans les contenus, les marques et les écosystèmes culturels, nous avons acquis fin mars les publications luxe et lifestyle de Prisma Media et lancé la société V Collection. Cette nouvelle filiale bénéficiera dans notre Groupe d'un environnement propice pour assurer le développement de ses différentes activités dans les univers du haut de gamme.

La valeur de notre portefeuille de participations cotés enregistre une baisse\* au 31 mars 2026, en raison de la dégradation du cours de bourse d'Universal Music Group, et s'élève à 4,4 milliards d'euros, contre 5,5 milliards d'euros au 31 décembre 2025. »

\*A noter que depuis le 1<sup>er</sup> avril le portefeuille s'est fortement apprécié et s'élève à 5,2 milliards d'euros au 20 avril 2026.

## Chiffre d'affaires de Vivendi

Au premier trimestre 2026, le chiffre d'affaires<sup>1</sup> de Vivendi s'élève à 69 millions d'euros, en hausse de 1,3 % à taux de change et périmètre constants par rapport au premier trimestre 2025.

## Gameloft

Dans un environnement difficile pour l'industrie du jeu vidéo, Gameloft réalise un chiffre d'affaires satisfaisant de 68 millions d'euros au premier trimestre 2026, en croissance de 1,3 % à taux de change et périmètre constants par rapport au premier trimestre 2025. Ce montant se répartit entre 35 millions d'euros dans le segment PC/Consoles et 33 millions d'euros dans le segment Mobile.

Le segment PC/Consoles représente 51 % du chiffre d'affaires et progresse de 11,0 % à taux de change et périmètre constants par rapport au premier trimestre 2025. Le segment Mobile représente 49 % du chiffre d'affaires.

Les jeux *Disney Dreamlight Valley*, *Asphalt Legends*, *Disney Magic Kingdoms*, *March of Empires* et *Disney Speedstorm* sont les cinq meilleures ventes du premier trimestre 2026.

Gameloft a annoncé deux nouveaux jeux qui sortiront en 2026 sur PC et Consoles, adaptés de licences prestigieuses et extrêmement populaires : *Nickelodeon Extreme Tennis: Next!*, en collaboration avec Paramount et Nickelodeon, pour fin mai 2026, et *Bluey's Happy Snaps*, en collaboration avec la BBC, pour cet automne.

## V Collection

Le 31 mars 2026, Vivendi a acquis le Pôle luxe de Prisma Media, qui porte désormais le nom de V Collection.

Cette nouvelle filiale, qui comprend la licence française de Harper's Bazaar, Côté Maison, IDEAT, MiLK et The Good Life, s'inscrit dans la stratégie de Vivendi, centrée sur la création de valeur dans les contenus, les marques et les écosystèmes culturels. Vivendi mène avec succès la transformation de Gameloft depuis plusieurs années et se donne, avec V Collection, la même ambition dans le domaine du luxe où Harper's Bazaar a acquis une position de tout premier plan en trois ans en France.

Vivendi a concomitamment acquis une participation de 13,58 % dans Prisma Group, société holding de Prisma Media, dans le cadre d'une augmentation de capital en numéraire.

V Collection contribuera au chiffre d'affaires consolidé de Vivendi à compter du deuxième trimestre 2026.

---

<sup>1</sup> Ce communiqué présente un chiffre d'affaires consolidé, non audité, établi selon les normes IFRS.

---

### **Portefeuille de participations**

Au 31 mars 2026, le portefeuille de participations cotées de Vivendi s'élève à 4 426 millions d'euros, contre 5 532 millions d'euros au 31 décembre 2025.

Dans ce montant, la valeur de la participation de Vivendi dans Universal Music Group s'élève à 3 024 millions d'euros (16,635 euros par action), contre 4 041 millions d'euros (22,230 euros par action) au 31 décembre 2025.

Au 20 avril 2026, la valeur de la participation de Vivendi dans Universal Music Group s'élève à 3 705 millions d'euros (20,38 euros par action) et la valeur du portefeuille de participations cotées de Vivendi s'élève à 5 188 millions d'euros.

En tenant compte de Gameloft, de V Collection et de la participation de 13,58 % dans Prisma Group, ainsi que des actions d'autocontrôle, la valeur globale du portefeuille s'élève à 4 771 millions d'euros au 31 mars 2026, contre 5 873 millions d'euros au 31 décembre 2025.

### **Endettement financier net**

Au 31 mars 2026, l'endettement financier net s'établit à 1 554 millions d'euros, contre 1 501 millions d'euros au 31 décembre 2025. En outre, le montant nominal du prêt de Vivendi à Lagardère s'élève à 450 millions d'euros, inchangé par rapport au 31 décembre 2025.

### **Rupture conventionnelle collective au siège du Groupe**

Pour rappel, le 12 janvier 2026, Vivendi SE a engagé une procédure d'information-consultation des instances représentatives du personnel dans le cadre de la mise en œuvre d'une rupture conventionnelle collective au siège du groupe. Le 18 mars 2026, un accord a été signé avec les organisations syndicales représentatives, validé par la DRIETS le 2 avril 2026 pour une mise en œuvre à partir du 1er juin 2026.

### **À propos de Vivendi**

Depuis sa création, Vivendi a su s'imposer comme un acteur des contenus, des médias et du divertissement, en développant un portefeuille d'actifs cotés et non cotés, chacun leader de son marché. Vivendi détient 100 % de Gameloft, un éditeur de jeux vidéo de renommée mondiale qui développe avec succès des jeux multiplateformes sur console, PC et mobile, ainsi que V Collection, autre filiale à 100 %, qui ambitionne d'être la référence des contenus media et culturels du luxe en France et à l'international. Le portefeuille d'actifs de Vivendi comprend aussi des participations minoritaires dans des sociétés cotées de premier plan : Universal Music Group et Banijay Group dans les contenus et le divertissement, ainsi que MediaForEurope et Prisa dans les médias. Vivendi détient par ailleurs une participation dans le secteur de l'édition et du commerce en zone de transport avec Lagardère et une dans le secteur de la presse avec Prisma Group. Fort de son expertise stratégique et économique, Vivendi anticipe les dynamiques globales et prend part aux transformations des secteurs où il opère, notamment la révolution numérique et les nouveaux usages des consommateurs en matière de contenus. Vivendi s'appuie sur des équipes expérimentées pour identifier et soutenir des entreprises créatrices de valeur, porteuses de croissance durable et apportant une contribution positive à notre société. La Responsabilité sociétale des entreprises (RSE), engagement pris dès 2003, est au cœur de la stratégie de Vivendi et oriente ses décisions. [www.vivendi.com](http://www.vivendi.com)

### **Avertissement Important**

*Déclarations prospectives.* Le présent communiqué de presse peut contenir des déclarations prospectives relatives à la situation financière, aux résultats des opérations, aux métiers, à la stratégie et aux perspectives de Vivendi, y compris en termes d'impact de certaines opérations ainsi que de paiement de dividendes, de distribution et de rachats d'actions. Même si Vivendi estime que ces déclarations prospectives reposent sur des hypothèses raisonnables, elles ne constituent pas des garanties quant à la performance future de la société. Les résultats effectifs peuvent être très différents des déclarations prospectives en raison d'un certain nombre de risques et d'incertitudes, dont la plupart sont hors de notre contrôle, notamment les risques liés à l'obtention de l'accord d'autorités de la concurrence et d'autres autorités réglementaires ainsi que toutes les autres autorisations qui pourraient être requises dans le cadre de certaines opérations et les risques décrits dans les documents déposés par Vivendi auprès de l'Autorité des Marchés Financiers, également disponibles en langue anglaise sur notre site ([www.vivendi.com](http://www.vivendi.com)). Les investisseurs et les détenteurs de valeurs mobilières peuvent obtenir gratuitement copie des documents déposés par Vivendi auprès de l'Autorité des Marchés Financiers ([www.amf-france.org](http://www.amf-france.org)) ou directement auprès de Vivendi. Le présent communiqué de presse contient des informations prospectives qui ne peuvent s'apprécier qu'au jour de sa diffusion. Vivendi ne prend aucun engagement de compléter, mettre à jour ou modifier ces déclarations prospectives en raison d'une information nouvelle, d'un événement futur ou de tout autre raison.

*ADR non sponsorisés.* Vivendi ne sponsorise pas de programme d'American Depositary Receipt (ADR) concernant ses actions. Tout programme d'ADR existant actuellement est « non sponsorisé » et n'a aucun lien, de quelque nature que ce soit, avec Vivendi. Vivendi décline toute responsabilité concernant un tel programme.

## **CONTACTS**

### **Médias**

Jean-Louis Erneux  
+33 (0) 1 71 71 15 84  
Solange Maulini  
+33 (0) 1 71 71 11 73

### **Relations Investisseurs**

Xavier Le Roy  
+33 (0) 1 71 71 18 77

---

## ANNEXE I VIVENDI CHIFFRE D'AFFAIRES

(IFRS, non audité)

(en millions d'euros)	1er trimestres clos le 31 mars			% de variation à taux de change et périmètre constants
	2026	2025	% de variation	
<b>Chiffre d'affaires</b>				
Gameloft	68	68	-0,7 %	+1,3 %
Autres	1	1	-	-
Eliminations des opérations intersegment	-	-		
<b>Total Vivendi</b>	<b>69</b>	<b>69</b>	<b>-0,7 %</b>	<b>+1,3 %</b>

### Gameloft :

(en millions d'euros)	1er trimestres clos le 31 mars			% de variation à taux de change et périmètre constants
	2026	2025	% de variation	
PC/Consoles	35	32	+8,2 %	+11,0 %
Mobile	33	36	-8,7 %	-7,1 %
<b>Chiffre d'affaires</b>	<b>68</b>	<b>68</b>	<b>-0,7 %</b>	<b>+1,3 %</b>

### Répartition géographique du chiffre d'affaires

Amérique du Nord	34	33
EMEA (Europe, Moyen-Orient, Afrique)	23	23
Asie Pacifique	8	9
Amérique latine	3	3
	<b>68</b>	<b>68</b>

**ANNEXE II**  
**VIVENDI**  
**PORTEFEUILLE DE PARTICIPATIONS COTÉES**

	31 mars 2026			31 décembre 2025	
	Nombre d'actions détenues (milliers)	% d'intérêt	Valeur (millions d'euros)	% d'intérêt	Valeur (millions d'euros)
Universal Music Group	181 799	9,91 %	3 024	9,91 %	4 041
Banijay Group	80 934	19,12 %	684	19,17 %	673
Lagardère	18 954	13,38 %	341	13,38 %	359
MediaForEurope	112 419	15,92 %	331	15,92 %	405
Prisa	150 908	11,19 %	45	11,19 %	54
<b>Portefeuille de participations cotées</b>			<b>4 426</b>		<b>5 532</b>

Au 20 avril 2026, la valeur du portefeuille de participations cotées de Vivendi se présente comme suit :

	20 avril 2026		
	Nombre d'actions détenues (milliers)	% d'intérêt	Valeur (millions d'euros)
Universal Music Group	181 799	9,89 %	3 705
Banijay Group	80 916	19,12 %	686
Lagardère	18 954	13,38 %	354
MediaForEurope	112 419	15,92 %	395
Prisa	150 908	11,19 %	47
<b>Portefeuille de participations cotées</b>			<b>5 188</b>