

## Atari annonce la publication de son chiffre d'affaires pour les 9 premiers mois de son exercice fiscal 2009/2010

(chiffres non audités)

**Lyon, le 15 février 2010 – Atari S.A. annonce un chiffre d'affaires consolidé stable pour les 9 premiers mois de son exercice fiscal 2009/2010** (clos au 31 décembre 2009) à 92,5 millions d'euros (soit une baisse de 1,2 % par rapport à la même période sur l'exercice précédent), malgré un environnement économique difficile. Le chiffre d'affaires aux Etats-Unis a augmenté de 22,0 % mais cette performance solide a été contrebalancée par un chiffre d'affaires plus faible en Europe.

Jeff Lapin, Directeur général d'Atari, déclare: « *Pour les 9 premiers mois de l'exercice fiscal, le chiffre d'affaires du Groupe est stable par rapport à l'année passée, avec un pourcentage plus important de ventes à plus fortes marges. De plus, grâce aux fonds levés récemment, la Société a désormais renforcé ses fonds propres et est en mesure de travailler à un plan d'édition élargi. Début février, Atari a lancé Star Trek Online, avec un plan marketing important. C'est un jeu MMO prometteur et je suis très enthousiaste concernant son lancement.* »

Atari annonce également aujourd'hui la nomination de Phil Veneziano au poste de Directeur financier du Groupe Atari. Il sera basé aux Etats-Unis. M. Veneziano a rejoint Atari en août 2009 au poste de Directeur financier d'Atari Inc., apportant à la Société une forte expérience financière dans les secteurs du web et du divertissement. M. Veneziano occupait précédemment le poste de *VP Finances* au sein de TheLadders.com Inc., spécialiste online de la gestion de carrière, et a occupé auparavant différents postes de direction financière au sein de News Corporation, groupe de média international.

Phil Veneziano succèdera à Fabrice Hamaide, qui quitte ses fonctions compte tenu de la transition des activités vers les Etats-Unis et de la finalisation de la restructuration de la Société. M. Hamaide a joué un rôle clé dans la transformation du Groupe, l'amélioration de sa structure de coûts, l'acquisition de Cryptic Studios, la vente des activités de distribution en Europe et en Asie ainsi que la récente augmentation de capital. Le Conseil d'administration a exprimé ses remerciements à Fabrice Hamaide pour sa précieuse contribution à Atari.

### **ANALYSE DU CHIFFRE D'AFFAIRES SUR 9 MOIS**

**Atari publie un chiffre d'affaires consolidé stable pour les 9 premiers mois de son exercice fiscal 2009/2010** (clos au 31 décembre 2009) à 92,5 millions d'euros (soit une baisse de 1,2 % par rapport à la même période sur l'exercice précédent).

**Pour les 9 premiers mois de l'exercice fiscal en cours, les activités américaines** ont représenté 85,1 % du chiffre d'affaires consolidé, en augmentation de 22,0 % à 78,7 millions d'euros (+18,8 % à taux de change constant). Cette augmentation résulte principalement :

- des ventes des principales sorties d'Atari au cours de cette période (*Ghostbusters: The Video Game*, *The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena*, *Backyard Football* et *Champions Online*) ;
- de la croissance des activités de licence et online, à plus fortes marges (9 % du chiffre d'affaires contre 4 % sur la même période au cours de l'exercice fiscal précédent) ; et
- de l'augmentation du chiffre d'affaires liée à des accords de distribution locaux avec des tierces parties, qui ont débuté au 3<sup>ème</sup> trimestre de l'exercice 2008/2009, représentant environ 37 % du chiffre d'affaires aux Etats-Unis (contre environ 26 % sur la même période au cours de l'exercice précédent).

**Les activités européennes et autres**, qui représentent 14,9 % du chiffre d'affaires consolidé sur la période, ont baissé de 52,5 % à 13,8 millions d'euros, en raison de ventes plus faibles et d'un nombre de sorties moins important.

**Le chiffre d'affaires du 3<sup>ème</sup> trimestre de l'exercice fiscal en cours** a baissé de 38,7 % à 24,0 millions d'euros, contre 39,1 millions d'euros pour le 3<sup>ème</sup> trimestre de l'exercice fiscal précédent. Cette baisse résulte principalement d'un nombre de sorties plus faible mais plus profitables sur la période de Noël 2009, comparé à la même période pour l'exercice précédent.

## PERSPECTIVES POUR L'EXERCICE 2009/2010

La Société anticipe un résultat opérationnel courant légèrement négatif au second semestre de cet exercice fiscal, hors éléments non récurrents, ce qui est dans la fourchette de l'objectif annoncé précédemment.

La Société travaille à l'expansion de son plan d'édition de jeux pour mettre à profit son portefeuille de propriétés intellectuelles.

Ci-dessous figure le calendrier prévisionnel des lancements d'ores et déjà annoncés pour l'exercice fiscal en cours ainsi que pour le début du prochain :

- *Star Trek Online* (PC) a été lancé le 2 février 2010 aux Etats-Unis et le 5 février 2010 en Europe ;
- *Project Runway* (Wii, PC) sera lancé au printemps 2010 ;
- *Backyard Baseball* (Xbox 360, Wii, DS) sera lancé au printemps 2010 ;

Atari entend également célébrer en février 2010 le trentième anniversaire de son IP légendaire *Missile Command* via sa plateforme Atari.com. D'autres jeux rejoindront Atari.com tout au long de l'année.

\*\*\*

### **Calendrier financier indicatif d'Atari :**

- Publication des résultats annuels 2009/2010 : 28 mai 2010

\*\*\*

### **Avertissement important**

Le présent communiqué de presse contient des déclarations prospectives relatives à la situation financière, aux résultats des opérations, aux métiers, à la stratégie et aux projets d'Atari. Même si Atari estime que ces déclarations prospectives reposent sur des hypothèses raisonnables, elles ne constituent pas des garanties quant à la performance future de la Société. Les résultats réels peuvent être très différents des déclarations prospectives en raison d'un certain nombre de risques et d'incertitudes, dont la plupart sont hors du contrôle d'Atari, et notamment les risques décrits dans le document de référence 2008/2009 déposé par le groupe auprès de l'Autorité des Marchés Financiers sous le numéro D.09-0600, également disponible sur le site Internet corporate d'Atari (<http://corporate.atari.com>) ainsi que dans l'actualisation du Document de référence déposée auprès de l'AMF le 10 décembre 2009 également disponible sur le site Internet corporate. Le présent communiqué de presse contient des informations prospectives qui ne peuvent s'apprécier qu'au jour de sa diffusion et Atari dément toute intention ou obligation de fournir, mettre à jour ou réviser quelques déclarations prospectives que ce soit, soit en raison d'une nouvelle information, d'évènements futurs ou autres.

### **A propos d'Atari SA**

Le groupe Atari, est créateur, producteur et éditeur de logiciels de divertissement interactifs pour toutes les plates-formes de jeux interactifs, dont les ordinateurs personnels, les jeux en ligne, les consoles Microsoft, Nintendo et Sony et les « smartphones » (iphone). Les divisions d'Atari SA comprennent Cryptic Studios, le studio Atari de Londres, le studio Eden, Atari Interactive Inc. et Atari Inc.

Atari bénéficie d'une marque forte et d'un vaste catalogue de jeux populaires qui repose sur des franchises classiques détenues par Atari (Asteroids, Centipede, Missile Command, Lunar Lander), des franchises originales (Test Drive, Backyard Sports, Deer Hunter), les titres MMO de Cryptic Studios (Star Trek Online, Champions Online), des propriétés de droits d'édition (Ghostbusters, Project Runway, Dungeons and Dragons).

Pour plus d'information, <http://corporate.atari.com>

© 2009 Atari Europe SASU. Tous droits réservés.

La marque Atari et le logo sont propriété d'Atari Interactive, Inc.

### **Contacts**

Relations investisseurs	Relations presse
Alexandra Fichelson Secrétaire Général, Atari Tel +33 (0) 4.26.68.93.59 <a href="mailto:alexandra.fichelson@atari.com">alexandra.fichelson@atari.com</a>	Calyptus Marie Ein – Alexis Breton Tel + 33 (0) 1 53 65 68 68 <a href="mailto:atari@calyptus.net">atari@calyptus.net</a>

## ANNEXE

Répartition du chiffre d'affaires <sup>(1)</sup> :

<i>En millions d'€</i>	<b>Réel 9 mois 2009/2010</b>		<b>Réel 9 mois 2008/2009</b>		<b>% de variation à taux de change courant</b>	<b>% de variation à taux de change constant</b>
Activités aux Etats-Unis	78,7	85,1%	64,5	68,9%	22,0%	18,8%
Activités européennes et autres	13,8	14,9%	29,1	31,2%	-52,5%	-52,5%
<b>Total</b>	<b>92,5</b>	<b>100,0%</b>	<b>93,6</b>	<b>100,0%</b>	<b>-1,2%</b>	<b>-3,3%</b>

(1) Les données 2008/2009 et 2009/2010 sont des données IFRS et ont été retraitées conformément à la norme IFRS 5. Elles n'intègrent pas le chiffre d'affaires de Namco Bandai Partners, activité cédée le 7 juillet 2009 et comptabilisée en activités non poursuivies.

Répartition du chiffre d'affaires par plateforme :

	<b>Réel 9 mois 2009/2010</b>	<b>Réel 9 mois 2008/2009</b>
Xbox 360	27%	22%
PS3	17%	11%
Wii	12%	13%
PC	15%	16%
NDS	9%	16%
PS2	3%	12%
PSP	1%	3%
Autres	16%	7%