



Ubisoft® publie son chiffre d'affaires estimé du premier trimestre 2010-11

- **Chiffre d'affaires du premier trimestre supérieur aux objectifs : 160 M€.**
- **Point sur le calendrier de sortie de jeux.**

Paris, le 12 juillet 2010 – Ubisoft publie son chiffre d'affaires estimé du premier trimestre fiscal, clos le 30 juin 2010.

Chiffre d'affaires

Le chiffre d'affaires estimé du premier trimestre s'élève à 160 M€, en hausse de 93% par rapport aux 83 M€ réalisés au premier trimestre 2009-10.

Le chiffre d'affaires estimé du premier trimestre 2010-11 est supérieur à l'objectif (environ 145 M€) communiqué lors de la publication des résultats annuels 2009-10, en raison :

- de la solide performance de Splinter Cell Conviction™, qui a vendu 1,9 millions d'unités en sell-in,
- d'une bonne performance des titres du back-catalogue et casual, tirée par la poursuite de l'excellente dynamique de Just Dance®, mais aussi par Assassin's Creed® 2 et Avatar,
- et pour environ 9 M€ d'impacts de change favorables.

Yves Guillemot, Président Directeur Général a déclaré *"La performance de nos ventes ce trimestre traduit le succès de plusieurs de nos lancements et témoigne de la qualité de notre catalogue de jeux. Elle confirme la capacité d'Ubisoft de s'imposer dans une industrie du jeu vidéo toujours particulièrement exigeante.*

Par ailleurs, le dernier salon de l'E3 a permis de confirmer le potentiel de nombreux jeux restant à sortir sur l'année fiscale et a démontré la variété et la différenciation de notre catalogue. Ainsi, des franchises établies comme Assassin's Creed, Driver ou Ghost Recon offriront des expériences uniques à des joueurs expérimentés. Assassin's Creed Brotherhood devrait notamment nous permettre de redevenir un des meilleurs studio multi-joueur de l'industrie. Les précommandes sont les plus fortes jamais remontées à ce jour et dépassaient déjà de 20% celles de l'an dernier à la même époque, avant même l'annonce des récompenses E3. Dans un autre registre, Your Shape Fitness Evolved, Just Dance 2 ou le jeu de danse Michael Jackson : The Experience, qui a généré une couverture médiatique particulièrement prometteuse devraient séduire un très grand nombre de joueurs casual. Enfin, grâce aux investissements réalisés, nous aurons une offre très riche tant dans le domaine du jeu en ligne que sur les nouveaux supports qui seront lancés par les constructeurs de console cette année fiscale. "

Perspectives

Objectif de chiffre d'affaires du deuxième trimestre 2010-11

Le deuxième trimestre sera marqué notamment par les sorties de :

- H.A.W.X.[®] 2 sur Xbox 360[®], PLAYSTATION[®] 3 et PC
- R.U.S.E.[™] sur Xbox 360[®], PLAYSTATION[®] 3 et PC

Le chiffre d'affaires du deuxième trimestre 2010-11 devrait s'élever à environ 83 M€, en ligne avec le deuxième trimestre 2009-10.

Point sur la sortie des jeux

En raison de l'environnement concurrentiel à Noël, le jeu Driver[®], précédemment prévu pour le troisième trimestre fiscal, sortira dorénavant au quatrième trimestre fiscal.

Exercice 2010-11

La Société confirme ses commentaires précédents concernant l'exercice 2010-11 : retour d'une croissance rentable et trésorerie provenant des activités opérationnelles positive.

Le chiffre d'affaires définitif du premier trimestre sera communiqué le 22 juillet à la clôture de la bourse de Paris. Cette publication ne sera pas accompagnée d'une conférence téléphonique.

Contact

Communication financière

Jean-Benoît Roquette
Responsable de la Communication Financière
+ 33 1 48 18 52 39

Jean-benoit.roquette@ubisoft.com

Relations Presse

Emmanuel Carré
Attaché de Presse
+ 33 1 48 18 50 91

Emmanuel.carre@ubisoft.com

Disclaimer

Ce communiqué peut contenir des données financières estimées, des informations sur des projets et opérations futurs, de futures performances économiques. Ces éléments de projection sont donnés à titre prévisionnel. Ils sont soumis aux risques et incertitudes des marchés et peuvent varier considérablement par rapport aux résultats effectifs qui seront publiés. Les données financières estimées ont été présentées au Conseil d'Administration et n'ont pas été revues par les Commissaires aux comptes. (Des informations complémentaires figurent dans le dernier Document de Référence d'Ubisoft, déposé le 30 juin 2010 auprès de l'Autorité des marchés financiers).

A propos d'Ubisoft :

Ubisoft figure parmi les leaders en production, édition et distribution de jeux interactifs dans le monde. Le groupe a connu une croissance considérable grâce à un catalogue de produits fort et diversifié ainsi que des partenariats fructueux. Les équipes d'Ubisoft sont réparties dans 28 pays et distribuent des jeux dans plus de 55 pays à travers le monde. Le groupe s'engage à fournir au public des jeux vidéo innovants et d'excellente qualité. Pour l'exercice 2009-10, le CA d'Ubisoft s'est élevé à 871 millions d'euros. Pour plus d'informations, rendez-vous sur: www.ubisoftgroup.com.

© 2010 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Splinter Cell Conviction, H.A.W.X., R.U.S.E., Ghost Recon, Driver, Your Shape Logo, Just Dance, Ubisoft, ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.