



RÉSULTATS DU 1^{ER} SEMESTRE 2010/2011

Données non auditées

Suite à la réunion du Conseil d'administration du 8 novembre 2010

- Le chiffre d'affaires est de 29,6 M€ au titre du 1^{er} semestre de l'exercice 2010/2011, contre 68,5 M€ au 1^{er} semestre de l'exercice précédent : Atari maintient sa stratégie de commercialisation d'un nombre de jeux plus réduit, mais plus rentables.
- Le chiffre d'affaires des activités Online ressort à 44 % du total sur la période contre 3 % au 1^{er} semestre de l'exercice 2009/2010, attestant de la vigueur de la transition vers les jeux en ligne / occasionnels / sociaux.
- Le résultat opérationnel courant est de -8,5 M€, soit une amélioration de 11,4 M€ par rapport au 1^{er} semestre de l'exercice précédent. Ceci illustre l'évolution stratégique vers des revenus à plus forte marge et le résultat des actions mises en œuvre pour réduire la structure des coûts.
- Extension de la maturité de la ligne de crédit BlueBay au 30 juin 2011.
- Perspectives pour l'exercice 2010/2011 : le Groupe anticipe un résultat opérationnel courant légèrement négatif ou neutre au second semestre de l'exercice fiscal 2010/2011, hors éléments non récurrents.

Paris, France - 10 novembre 2010 - Atari annonce ses résultats au titre du 1^{er} semestre de l'exercice 2010/2011 (clos le 30 septembre 2010). Le chiffre d'affaires est de 29,6 M€, en recul de 56,8 % (-60 % à taux de change constant) tandis que la perte opérationnelle courante diminue de 11,4 M€, soit 57,3 %, pour s'établir à -8,5 M€, en ligne avec les attentes.

En millions d'euros	S1 2010/2011	S1 2009/2010
Chiffre d'affaires	29,6	68,5
Marge brute	16,5	35,8
Marge brute en % du chiffre d'affaires	55,8%	52,3%
Résultat opérationnel courant	(8,5)	(19,9)
Résultat opérationnel	(9,2)	(21,9)
Résultat net des activités poursuivies	(9,2)	(28,9)
Résultat net	(9,2)	(27,0)
Résultat net part du Groupe	(9,2)	(23,2)

RESULTATS DU 1^{ER} SEMESTRE DE L'EXERCICE 2010/2011

■ Chiffre d'affaires

Le chiffre d'affaires de 29,6 M€ enregistre une baisse de 56,8 % par rapport au 1^{er} semestre 2009/2010, exercice au cours duquel *Ghostbusters: The Video Game* a été lancé sur différentes consoles traditionnelles et portables. Le chiffre d'affaires est conforme aux attentes d'Atari et résulte (i) de la focalisation sur la commercialisation d'un nombre de jeux plus réduit mais plus rentable, et (ii) de l'évolution stratégique vers les jeux en ligne / occasionnels / sociaux, un segment de marché sur lequel Atari entend bénéficier de nouveaux relais de croissance.

Le chiffre d'affaires des activités Online, comprenant principalement les abonnements et le chiffre d'affaires des activités de distribution numérique est de 12,9 M€ soit une augmentation de 11,1 M€ par rapport à la même période l'année précédente. Le 1^{er} semestre de l'exercice 2010/2011 inclut le chiffre d'affaires provenant des abonnements et de la distribution en ligne de *Star Trek Online* et de *Champions Online* qui ont été lancés au cours du 2^{ème} trimestre de l'exercice 2009/2010. Ainsi, le chiffre d'affaires des activités Online représente 43,6 % du total du chiffre d'affaires contre 2,6 % au 1^{er} semestre de l'exercice précédent.

Le chiffre d'affaires des activités de distribution physique et autres, principalement composé des ventes de jeux aux magasins de détail, est de 16,7 M€, soit une diminution de 50,0 M€ par rapport au 1^{er} semestre de l'exercice précédent. Ceci est principalement dû à la diminution planifiée du nombre de titres commercialisés sur la période et à la baisse de la distribution de produits d'éditeurs tiers. En conséquence, le chiffre d'affaires des activités de distribution physique et autres a représenté 56,4 % du chiffre d'affaires total contre 97,4 % au 1^{er} semestre de l'exercice précédent.

Répartition du chiffre d'affaires par segment :

<i>En millions d'euros</i>	S1 2010/2011	S1 2009/2010
Online	12,9	1,8
<i>En % du chiffre d'affaire total</i>	<i>43,6%</i>	<i>2,6%</i>
Distribution physique et autres	16,7	66,7
<i>En % du chiffre d'affaire total</i>	<i>56,4%</i>	<i>97,4%</i>
Chiffre d'affaires	29,6	68,5

■ Résultats opérationnels

Le résultat opérationnel courant du 1^{er} semestre de l'exercice 2010/2011 est de -8,5 M€ soit une amélioration de 57,3 % par rapport à la même période de l'exercice 2009/2010. La progression significative est principalement attribuable à :

- i. la focalisation sur la commercialisation d'un nombre de jeux plus réduit mais plus rentables,
- ii. la réduction des coûts de Recherche et Développement, la période antérieure incluant de fortes dépréciations d'actifs incorporels et la baisse des frais de Marketing liés au nombre inférieur de sortie de jeux physiques (boîtes) par rapport au 1^{er} semestre de l'exercice 2009/2010.

Le résultat opérationnel du 1^{er} semestre de l'exercice 2010/2011 progresse de 12,7 M€ pour atteindre -9,2 M€, contre -21,9 M€ au 1^{er} semestre de l'exercice 2009/2010. Ceci résulte de l'amélioration du résultat opérationnel courant et de la baisse des charges de restructuration.

■ Résultat net

Le résultat net du 1^{er} semestre de l'exercice 2009/2010 est de -9,2 M€, en progression de 14,0 M€ par rapport au résultat net de -23,2 M€ enregistré au 1^{er} semestre de l'exercice 2009/2010. Cette amélioration significative est principalement attribuable à :

- i. la baisse significative des dépenses opérationnelles,
- ii. la diminution des charges financières en raison de la réduction de la dette portée sur le 1^{er} semestre de 2010/2011 par rapport à l'année précédente.

■ Trésorerie et dette

Au 30 septembre 2010, la **trésorerie et équivalents de trésorerie** s'élève à 7,3 M€, contre 10,3 M€ au 31 mars 2010. Ceci s'explique par les flux net de trésorerie utilisés par l'activité, compensés par 12,8 M€ de flux net de trésorerie dégagés par les opérations de financement provenant principalement de la ligne de crédit. Au titre du 1^{er} semestre de l'exercice 2010/2011, la trésorerie utilisée par l'activité a consommé 6,0 M€. De plus, le financement des investissements s'est élevé à 9,8 M€, essentiellement consacrés aux ressources internes ainsi qu'à l'externalisation de certaines dépenses de Recherche et Développement.

Au 30 septembre 2010, la dette nette s'élève à 25,8 M€ contre 9,2 M€ au 31 mars 2010 et le Groupe dispose de 30,0 M€ sur sa ligne de crédit avec BlueBay.

PRINCIPAUX ÉVÉNEMENTS DU 1^{ER} SEMESTRE DE L'EXERCICE 2010/2011

Lancement de Atari Games Online (Atari GO), une première matérialisation significative de l'évolution d'Atari vers une approche novatrice de l'univers florissant des jeux en lignes / occasionnels / sociaux. L'initiative Atari GO va soutenir le développement de nouveaux jeux online casual et sociaux et aider les éditeurs face aux complexités croissantes rencontrées dans l'édition de jeux en ligne.

Principaux jeux lancés au cours du 1^{er} semestre de l'exercice 2010/2011 :

- *Play Atari*, une plateforme en ligne proposant des nouveaux jeux sociaux et multi-joueurs (tel que *Faeries vs. Darklings Beta*), des jeux d'arcades classiques d'Atari (tels que *Haunted House*, *Missile Command* et *Centipede*) et un large catalogue de jeux téléchargeables, notamment *Ghostbusters: The Video Game*, a été déployée en août 2010.
- Des versions modernisées de jeux Atari à succès *Haunted House* (sur Wii, Xbox LIVE Arcade, et PC) et *Blade Kitten* (sur Xbox LIVE Arcade, PlayStation Network et téléchargement PC) ont été lancées fin septembre 2010.

ÉVÉNEMENT POSTÉRIEUR A LA CLÔTURE DU SEMESTRE

Evolution de la gouvernance : Jim Wilson, jusqu'alors Directeur général d'Atari Inc., devient Directeur général délégué du Groupe et Hindol Datta, Vice-Président Finances et Administration du Groupe, est nommé Directeur financier par intérim. Il prend en charge les fonctions de Phil Veneziano, qui quitte Atari pour poursuivre une autre carrière professionnelle. De plus, Jim Wilson a été nommé administrateur de la Société à la suite de la démission de Pascal Cagni du Conseil d'administration.

Extension de la ligne de crédit BlueBay : La maturité de la ligne de crédit BlueBay a été étendue du 31 décembre 2010 au 30 juin 2011. Les autres conditions demeurent inchangées. Le 21 octobre 2010, Atari a annoncé que son actionnaire de référence, BlueBay¹ étudiait un projet de cession de la totalité de ses actions et titres donnant accès au capital. Dans ce cadre, Atari est convenu de coopérer et de ne pas s'engager dans un processus parallèle durant cette période.

NOUVELLES PERSPECTIVES 2010/2011

Face à un marché de la distribution physique (boîtes) moins favorable qu'anticipé et un environnement de marché de plus en plus concurrentiel sur les segments online et terminaux connectés, nous modifions nos perspectives² pour l'exercice en cours. **Le Groupe anticipe un résultat opérationnel courant légèrement négatif ou neutre au second semestre de l'exercice fiscal 2010/2011, hors éléments non récurrents.**

Ci-après le calendrier indicatif des sorties prévues et déjà annoncées pour l'exercice en cours et pour 2011 :

- *Freddi Fish*, le 5 octobre 2010 sur Nintendo DS
- *Backyard Sports*, le 26 octobre 2010 sur Xbox 360, Wii, Nintendo DS
- *The UnderGarden*, le 10 novembre 2010 sur XBLA, PC et sur PSN en février
- *Atari's Greatest Hits: Volume 1*, le 16 novembre 2010 sur Nintendo DS
- *Star Raiders*, 1^{er} trimestre 2011 sur Xbox360, PS3, PC
- *Asteroids Online*, hiver 2011
- *Deer Hunter Online*, hiver 2011
- *Champions Online: Free to Play*, janvier 2011
- *Yars Revenge*, 1^{er} trimestre 2011 sur PSN, XBLA, PC
- *Test Drive Unlimited 2*, 1^{er} trimestre 2011 sur Xbox 360, PS3, PC
- *The Witcher 2: Assassins of King*, au printemps 2011 sur PC

¹ Les fonds BlueBay Value Recovery (Master) Fund Limited et BlueBay Multi-Strategy (Master) Fund Limited (ensemble « BlueBay »)

² Rappel des perspectives initialement communiquées le 25 mai 2010 : *Le Groupe s'attend à une amélioration considérable de son résultat opérationnel courant à chacun des semestres de l'exercice fiscal 2010/2011, comparé aux périodes équivalentes de l'exercice 2009/2010.*

- *Neverwinter*, à l'automne 2011 sur PC
- *De nombreux jeux en ligne « casual » et sociaux, basés sur les classiques d'Atari pour le 2^{ème} semestre de l'exercice fiscal en cours.*

Avertissement important

Le présent communiqué de presse contient des déclarations prospectives relatives à la situation financière, aux résultats des opérations, aux métiers, à la stratégie et aux projets d'Atari. Même si Atari estime que ces déclarations prospectives reposent sur des hypothèses raisonnables, elles ne constituent pas des garanties quant à la performance future de la Société. Les résultats réels peuvent être très différents des déclarations prospectives en raison d'un certain nombre de risques et d'incertitudes, dont la plupart sont hors du contrôle d'Atari, et notamment les risques décrits dans le document de référence 2009/2010 déposé par le Groupe auprès de l'Autorité des Marchés Financiers sous le numéro D.10-0660, également disponible sur le site Internet d'Atari (<http://www.atari.com>). Le présent communiqué de presse contient des informations prospectives qui ne peuvent s'apprécier qu'au jour de sa diffusion et Atari dément toute intention ou obligation de fournir, mettre à jour ou réviser quelques déclarations prospectives que ce soit, soit en raison d'une nouvelle information, d'événements futurs ou autres.

A propos d'Atari

Le groupe Atari est créateur, producteur et éditeur de logiciels de divertissement interactifs. Les marques et les contenus d'Atari sont disponibles sur l'ensemble des plates-formes clefs et points d'accès de la distribution traditionnelle et numérique dont les navigateurs internet et les plateformes sociales, les ordinateurs personnels, les consoles Microsoft, Nintendo et Sony et les smartphones (iPhone, terminaux Android et RIM). Les divisions d'Atari SA comprennent Cryptic Studios, Eden Studios, Atari Interactive, Inc et Atari, Inc.

Atari s'appuie sur sa marque connue dans le monde entier et son catalogue étendu de jeux populaires constitué de franchises classiques (Asteroids®, Centipede®, Missile Command®, Lunar Lander®), de franchises originales (Test Drive®, Backyard Sports®, Deer Hunter®), des jeux massivement multi-joueurs (MMO) de Cryptic Studios (Star Trek™ Online, Champions™) et de franchises de tiers (Ghostbusters®, Rollercoaster Tycoon®, Dungeons and Dragons®). Atari exploite également l'attractivité de ses franchises pour proposer des films et des produits de grande consommation dans le monde entier.

Pour plus d'information : www.atari.com et corporate.atari.com

© 2010 Atari Europe SASU. Tous droits réservés. La marque Atari et le logo sont la propriété d'Atari Interactive, Inc.

Pour plus d'informations, contacter :

Relations investisseurs et presse corporate

Calyptus

Marie Ein – Alexis Breton

Tel + 33 (0) 1 53 65 68 68

atari@calyptus.net

Relations presse produits

Erik Reynolds

Atari PR

310-405-7662

Erik.Reynolds@atari.com

ANNEXES

■ ANNEXE I - DÉTAILS PAR SEGMENT

RÉPARTITION DU CHIFFRE D'AFFAIRES PAR TRIMESTRE

<i>En millions d'euros</i>	Réel 2010/2011	Réel 2009/2010
1 ^{er} Trimestre (avril - juin)	19,3	54,5
2 ^{ème} Trimestre (juillet - sept.)	10,3	14,0
Total	29,6	68,5

CHIFFRE D'AFFAIRES DU 2^{ème} TRIMESTRE 2010/2011

Le chiffre d'affaires du 2^{ème} trimestre de l'exercice 2010/2011 s'est élevé à 10,3 M€, contre 14,0 M€ pour la période comparable de l'exercice précédent, soit une baisse de 26,4 %, résultant principalement d'un nombre plus faible de sorties sur la période.

RÉPARTITION DU CHIFFRE D'AFFAIRES PAR SECTEUR OPERATIONNEL

<i>En millions d'euros</i>	S1 2010/2011	% du CA	S1 2009/2010	% du CA	Var. en M€	Var. en %
Online	12,9	43,6%	1,8	2,6%	11,1	616,7%
Distribution et Autres	16,7	56,4%	66,7	97,4%	-50,0	-75,0%
Chiffre d'affaires	29,6	100,0%	68,5	100,0%	-38,9	-56,8%

■ ANNEXE II - COMPTE DE RÉSULTAT CONSOLIDÉ

<i>En millions d'euros</i>	30 sept. 2010 <i>(6 mois)</i>	30 sept. 2009 <i>(6 mois)</i>
Chiffre d'affaires, net	29,6	68,5
Coût des ventes	(13,1)	(32,7)
Marge brute	16,5	35,8
Frais de recherche et développement	(11,7)	(35,9)
Frais marketing et commerciaux	(4,2)	(10,1)
Frais généraux et administratifs	(8,1)	(7,5)
Paiements non cash en actions	(1,0)	(2,2)
Résultat opérationnel courant	(8,5)	(19,9)
Frais de restructuration	(0,7)	(2,0)
Résultat opérationnel	(9,2)	(21,9)
Coût de la dette	(0,7)	(4,8)
Autres produits et charges financiers	0,7	(2,3)
Impôt sur les résultats	-	0,1
Résultat net des activités poursuivies	(9,2)	(28,9)
Activités cédées ou en cours de cession	-	1,9
Résultat net de l'ensemble consolidé	(9,2)	(27,0)
Intérêts minoritaires	-	3,8
Résultat net (part du Groupe)	(9,2)	(23,2)

RÉCONCILIATION DU RÉSULTAT NET RÉEL AU RÉSULTAT NET AJUSTÉ

Atari considère que le résultat net ajusté, une mesure à caractère non IFRS/strictement comptable, est un indicateur significatif de la performance opérationnelle et financière du Groupe. La direction d'Atari utilise le résultat net ajusté car celui-ci permet de fournir une meilleure indication de la performance des activités courantes.

Le résultat net ajusté doit être considéré comme une information complémentaire qui ne peut se substituer aux informations à caractère strictement comptable.

<i>En millions d'euros</i>	Réel 2010/2011	Réel 2009/2010
Résultat net	(9,2)	(23,2)
<u>Ajustements</u>		
Dépréciations liées à la transition	-	-
Dépenses de restructuration	0,7	2,0
Résultat des activités en cours de cession	-	(1,9)
Intérêts minoritaires relatifs à NBP	-	(3,8)
Résultat net ajusté	(8,5)	(26,9)

■ ANNEXE III - BILAN

<i>En millions d'euros</i>	30 sept. 2010	31 mars 2010
Goodwill	23,0	24,5
Immobilisations incorporelles	36,2	31,3
Immobilisations corporelles	3,5	4,0
Autres actifs non courant	3,3	3,2
Actifs non courants	66,0	63,0
Stocks	2,1	2,4
Clients et comptes rattachés	4,5	9,8
Autres actifs courants	0,7	0,7
Trésorerie et équivalents de trésorerie	4,7	5,5
Actifs détenus en vue de la vente	7,3	10,3
Actifs courants	19,3	28,7
Total actif	85,3	91,7
Capital	23,9	21,1
Prime d'émission	255,3	258,1
Réserves consolidées	(286,7)	(277,4)
Capitaux propres (part du groupe)	(7,5)	1,8
Intérêts minoritaires	0,1	0,1
Capitaux propres de l'ensemble consolidé	(7,4)	1,9
Provisions pour risques et charges non courantes	-	-
Dettes financières non courantes	5,7	10,9
Impôts différés passif	0,7	0,7
Autres passifs non courants	11,0	12,7
Passifs non courants	17,4	24,3
Provisions pour risques et charges courantes	6,8	7,7
Dettes financières courantes	27,4	8,6
Dettes fournisseurs	23,8	28,1
Autres passifs courants	0,4	0,5
Passifs détenus en vue de la vente	16,9	20,6
Passifs courants	75,3	65,5
Total passif	85,3	91,7

■ ANNEXE IV – TABLEAU DE FLUX DE TRÉSORERIE

<i>En millions d'euros</i>	30 sept. 2010	30 sept. 2009
Résultat net de l'ensemble consolidé	(9,2)	(27,0)
Résultat net des activités non poursuivies	-	(1,9)
Charges et produits sans effets sur la trésorerie		
Dotation (reprise) aux amort ^{ts} et sur prov. sur actifs non courants	5,0	24,4
Charges (produits) liés aux stock-options et assimilées	1,0	2,2
Autres	0,6	1,9
Coûts de l'endettement financier	0,7	4,8
Charges d'impôts (exigible et différée)	-	(0,1)
Capacité d'autofinancement avant coût de l'endettement financier net et impôts	(1,9)	4,3
Variation du besoin en fonds de roulement		
Stocks	0,3	(0,1)
Créances clients	5,6	12,9
Dettes fournisseurs	(5,1)	16,3
Autres actifs et passifs courants	(4,9)	(2,2)
Flux nets de trésorerie utilisés par l'activité - activités poursuivies	-	(32,5)
Flux nets de trésorerie utilisés par l'activité - activités non poursuivies	(6,0)	31,2
Décaissements sur acquisition ou augmentation :		
Immobilisations incorporelles	(9,6)	(12,2)
Immobilisations corporelles	(0,2)	(0,2)
Actifs financiers non courants	(0,1)	(0,1)
Encaissements sur cessions ou remboursement :		
Immobilisations corporelles	-	0,2
Actifs financiers non courants	0,1	1,5
Incidence des variations de périmètre		
Flux nets de trésorerie utilisés par les opérations d'investissement - activités poursuivies	-	22,0
Flux nets de trésorerie utilisés par les opérations d'investissement - activités non poursuivies	(9,8)	(10,8)
Fonds nets reçus par :		
Augmentation des dettes financières	14,0	19,6
Fonds nets décaissés par :		
Intérêts et frais financiers nets versés	(0,4)	(0,8)
Diminution des dettes financières	(0,6)	(27,0)
Cession (acquisition) d'actions auto détenues	(0,2)	-
Flux nets de trésorerie dégagés par les opérations de financement - activités poursuivies	-	(5,3)
Flux nets de trésorerie dégagés par les opérations de financement - activités non poursuivies	12,8	(8,2)
Incidence des variations du cours des devises	-	(0,1)
Variation de la trésorerie nette	(3,0)	(3,7)
