



UBISOFT® ANNONCE SON CHIFFRE D'AFFAIRES ET SES RESULTATS POUR L'EXERCICE 2011-12

- **Chiffre d'affaires annuel : 1 061 M€**
- **Poursuite de l'amélioration de la rentabilité :**
 - **Résultat opérationnel courant¹ : 56,0 M€**
 - **Résultat net hors éléments non récurrents¹ : 37,4 M€**
 - **Situation financière nette : 84,6 M€**
- **Premiers objectifs pour l'exercice 2012-13**

Paris, le 15 mai 2012 - Ubisoft publie son chiffre d'affaires et ses résultats pour l'exercice 2011-12, clos le 31 mars 2012.

Principaux éléments financiers

En millions d'Euros	2011-12	%	2010-11	%
Chiffre d'affaires	1 061,3		1 038,8	
Marge brute	718,1	67,7%	673,6	64,8%
Frais de Recherche et Développement	-348,4	-32,8%	-363,5	-35,0%
Frais Commerciaux	-238,4	-22,5%	-212,9	-20,5%
Frais Généraux et Administratifs	-75,3	-7,1%	-67,9	-6,5%
Frais Commerciaux et Frais Généraux	-313,7	-29,6%	-280,7	-27,0%
Résultat opérationnel courant¹	56,0	5,3%	29,4	2,8%
Charges de réorganisation non-récurrentes	-		-95,9	
Résultat opérationnel	45,6	4,3%	-80,4	-7,7%
Résultat net	37,3	3,5%	-52,1	-5,0%
BPA dilué (en Euro)	0,39		-0,54	
BPA dilué hors éléments non récurrents¹ (€)	0,39		0,22	
Trésorerie provenant des activités opérationnelles	8,2		54,2	
Dépenses liées aux investissements en R & D*	427,7		400,4	
Situation financière nette	84,6		99,2	

* Inclut le montant des royalties et exclut les avances à venir.

¹ Avant rémunérations payées en actions

Yves Guillemot, Président Directeur Général a déclaré *"Ubisoft a réalisé en 2011-12 un résultat opérationnel courant en hausse de 90%, dans le haut des objectifs communiqués un an plus tôt, avec, entre autres, une forte croissance de ses revenus online/digital. Tout en poursuivant ses investissements d'avenir, Ubisoft conclut l'exercice avec une situation financière solide, grâce notamment à une génération de trésorerie meilleure qu'attendue. Enfin, l'accent mis sur la formation de nos équipes aux métiers online, combiné au savoir-faire apporté par nos récentes acquisitions et au recrutement de talents experts, nous permettent aujourd'hui de pleinement saisir les nombreuses opportunités actuelles et à venir de l'industrie du jeu vidéo."*

Chiffre d'affaires

Sur l'année 2011-12, le chiffre d'affaires s'élève à 1 061 M€, en hausse de 2,1% (+3,9% à taux de change constants) par rapport aux 1 039 M€ réalisés sur l'exercice 2010-11.

Le chiffre d'affaires du quatrième trimestre s'élève à 161 M€, en baisse de 9,6% (-11,2% à taux de change constants) par rapport aux 178 M€ réalisés au quatrième trimestre 2010-11.

Les ventes du quatrième trimestre sont en ligne avec l'objectif compris entre 150 M€ et 180 M€ communiqué lors de la publication du chiffre d'affaires du troisième trimestre 2011-12.

La performance de l'exercice 2011-12 se décompose ainsi :

- Revenus provenant des jeux pour joueurs passionnés : 578 M€, avec notamment les excellentes performances d'Assassin's Creed® Revelations et du Free-to-Play Settlers® Online et les succès critiques de Rayman® Origins et Driver® San-Francisco.
- Revenus provenant des jeux pour joueurs grand public : 483 M€, avec notamment la poursuite du succès exceptionnel de Just Dance®, l'excellente dynamique du Free-to-Play Howrse et le lancement réussi de Rocksmith™.
- Ces revenus pour joueurs passionnés et grand public incluent un chiffre d'affaires online/digital en forte croissance de 110,8% à 80 M€.

Principaux éléments du compte de résultat

La marge brute s'élève à 718,1 M€, en hausse significative en pourcentage du chiffre d'affaires à 67,7% contre 64,8% en 2010-11. Dans la continuité de l'amélioration constatée en 2010-11, cette progression s'explique principalement par l'amélioration significative de la marge brute du back-catalogue et par la forte hausse des ventes online à marge très élevée.

Le résultat opérationnel courant avant rémunérations payées en actions s'élève à 56,0 M€, en forte progression par rapport aux 29,4 M€ réalisés en 2010-11. Le résultat opérationnel courant¹ se situe dans le haut de fourchette des objectifs communiqués un an plus tôt (entre 40 M€ et 60 M€) et en ligne avec la récente révision à la hausse de ces objectifs (entre 45 M€ et 65 M€).

¹ Avant rémunérations payées en actions

Le résultat opérationnel courant avant rémunérations payées en actions se décline ainsi :

- Hausse de 44,5 M€ de la marge brute.
- Baisse de 15,1 M€ des frais de recherche et développement qui s'établissent à 348,4 M€ (32,8% du chiffre d'affaires) contre 363,5 M€ sur l'exercice 2010-11 (35,0%), en raison d'un moins grand nombre de jeux lancés sur consoles Haute Définition sur la période, compensé en partie par la hausse des royalties et la progression de certaines dépenses online non capitalisées.
- Hausse de 33,0 M€ des frais commerciaux et frais généraux à 313,7 M€ (29,6%), par rapport à 280,7 M€ (27,0%) en 2010-11 :
 - Les dépenses variables de marketing s'élèvent à 16,7% du chiffre d'affaires (177,1 M€) à comparer à 15,4% (160,4 M€) sur l'exercice 2010-11. Cette hausse est principalement liée à la croissance des activités danse et online.
 - Les coûts de structure s'élèvent à 12,9% du chiffre d'affaires (136,6 M€) par rapport à 11,5% (120,3 M€) en 2010-11. Cette hausse s'explique principalement par l'augmentation des dépenses liées à l'activité online.

Le résultat opérationnel, incluant 10,4 M€ de rémunérations payées en actions, s'élève à 45,6 M€ contre une perte opérationnelle de (80,4) M€ en 2010-11, qui incluait 95,9 M€ de charges non-récurrentes et 12,6 M€ de rémunérations payées en actions.

Le produit financier s'élève à 2,5 M€ par rapport à une charge financière de 3,7 M€ sur l'exercice 2010-11 et se décompose principalement comme suit :

- (2,5) M€ de charges financières contre (5,0) M€ en 2010-11 qui incluaient une charge de (3,6) M€ liée à des cessions de créances fiscales "carry-back".
- (3,4) M€ de pertes de change, contre une perte de (4,3) M€ sur l'exercice 2010-11.
- 8,5 M€ d'impact positif (contre 5,7 M€ en 2010-11) provenant principalement de la vente de 3,2 millions de titres Gameloft. Au 31 mars 2012, 3,2 millions de titres Gameloft restent comptabilisés au bilan.

Le résultat net ressort à 37,3 M€, soit un bénéfice net par action (dilué) de 0,39 €, à comparer à une perte nette de (52,1) M€ et (0,54) € sur l'exercice 2010-11.

Hors éléments non récurrents et avant rémunérations payées en actions, le résultat net s'est élevé à 37,4 M€, soit un bénéfice par action (dilué) de 0,39 €, à comparer à un résultat net de 21,4 M€ en 2010-11 ou 0,22 € par action.

Principaux éléments de flux de trésorerie et de bilan (non audités)

La génération de trésorerie provenant des activités opérationnelles s'élève à 8,2 M€ (contre une génération de 54,2 M€ en 2010-11), reflétant une capacité d'autofinancement de (27,0) M€ (contre +28,3 M€) et une réduction du BFR de 35,2 M€ (contre une réduction de 25,9 M€). Hors éléments exceptionnels et à base comparable, l'écart de génération de trésorerie provenant des activités opérationnelles entre l'exercice 2011-12 et 2010-11 montre une amélioration de 15,9 M€.

¹ Avant rémunérations payées en actions

La trésorerie nette au 31 mars 2012 s'établit à 84,6 M€ contre 99,2 M€ au 31 mars 2011. Cette variation s'explique principalement par :

- la génération de trésorerie provenant des activités opérationnelles de 8,2 M€,
- des investissements à hauteur de (25,5) M€ en immobilisations matérielles et immatérielles,
- des rachats nets de titres Ubisoft pour (1,3) M€,
- des cessions de titres Gameloft pour 13,7 M€
- des acquisitions pour un total de (17,5) M€,
- des écarts de conversion pour 7,8 M€.

Perspectives

Exercice 2012-13

Yves Guillemot a déclaré, *"Nous attendons en 2012-13 une hausse de notre résultat opérationnel courant¹ comprise entre +25% et +61% et une génération de trésorerie opérationnelle positive. Les efforts engagés pour améliorer toujours plus la qualité de nos jeux et les investissements entrepris sur le segment en pleine expansion des jeux Free-to-Play devraient en effet se concrétiser par une forte progression des revenus et de la rentabilité de nos titres pour joueurs passionnés et du segment online."*

Yves Guillemot a poursuivi, *"A plus long terme, Ubisoft se positionne pour tirer profit:*

- *de l'arrivée prochaine des consoles de nouvelle génération qui, toujours plus connectées, dynamiseront fortement le marché grâce à un nouveau saut qualitatif et à l'intégration des bénéfices tirés des jeux sociaux et du modèle de vente par items,*
- *de la poursuite de la forte croissance du segment Free-to-Play sur PC, smartphones et tablettes."*

Yves Guillemot a conclu, *"Ces opportunités majeures vont nous permettre d'étendre le nombre de consommateurs touchés dans le monde, de faire croître le revenu par joueur (ARPU) et ainsi d'améliorer le potentiel de rentabilité de chacune de nos marques."*

La Société communique ses premiers objectifs pour 2012-13 : chiffre d'affaires prévu entre 1 160 M€ et 1 200 M€, résultat opérationnel courant¹ entre 70 M€ et 90 M€ et une génération de trésorerie opérationnelle positive.

Chiffre d'affaires du premier trimestre 2012-13

Le premier trimestre sera marqué par le lancement de :

- Tom Clancy's Ghost Recon Future Soldier™ sur Xbox 360®, PLAYSTATION® 3 et PC,
- plus de 15 titres online et digitaux avec notamment Trials Evolution sur XBLA et Silent Hunter® Online en jeu Free to Play web-based.

Le chiffre d'affaires du premier trimestre 2012-13 est attendu aux alentours de 115 M€, en hausse d'environ 11% par rapport au premier trimestre 2011-12.

¹ Avant rémunérations payées en actions

Faits marquants

Parts de marché : Sur les 3 premiers mois de l'année 2012, Ubisoft s'est classé 3ème éditeur indépendant aux Etats-Unis avec 7,0% de parts de marché (contre 3ème et 8,2% un an plus tôt) et 3ème en Europe avec 8,2% de parts de marché (contre 3ème et 8,3%).

Sur l'année calendaire 2011, Ubisoft s'est classé 3ème éditeur indépendant aux Etats-Unis avec 8,4% de parts de marché (contre 3ème et 7,3% un an plus tôt) et 3ème en Europe avec 8,7% de parts de marché (contre 3ème et 9,0%).

Equity Line: Mise en place d'une "ligne de capital", dispositif de financement par fonds propres, pour renforcer la capacité d'Ubisoft de croissance externe. Ubisoft pourra réaliser des augmentations de capital successives représentant au total et au maximum environ 9,9% du capital social.

BSA : Attribution gratuite aux actionnaires à raison de 1 BSA pour 1 action enregistrée comptablement à l'issue de la journée du 5 avril 2012. 11 BSA donneront droit de souscrire à 1 action nouvelle, pour un prix d'exercice de 7 €.

Contact

Communication financière

Jean-Benoît Roquette
Responsable de la Communication Financière
+ 33 1 48 18 52 39
Jean-benoit.roquette@ubisoft.com

Relations Presse

Emmanuel Carré
Attaché de Presse
+ 33 1 48 18 50 91
Emmanuel.carre@ubisoft.com

Disclaimer

Ce communiqué peut contenir des données financières estimées, des informations sur des projets et opérations futurs, de futures performances économiques. Ces éléments de projection sont donnés à titre prévisionnel. Ils sont soumis aux risques et incertitudes des marchés et peuvent varier considérablement par rapport aux résultats effectifs qui seront publiés. Les données financières estimées ont été présentées au Conseil d'Administration et n'ont pas été revues par les Commissaires aux comptes. (Des informations complémentaires figurent dans le dernier Document de Référence d'Ubisoft, déposé le 28 juin 2011 auprès de l'Autorité des marchés financiers).

A propos d'Ubisoft :

Ubisoft figure parmi les leaders en production, édition et distribution de jeux interactifs dans le monde. Le groupe a connu une croissance considérable grâce à un catalogue de produits fort et diversifié ainsi que des partenariats fructueux. Les équipes d'Ubisoft sont réparties dans 28 pays et distribuent des jeux dans plus de 55 pays à travers le monde. Le groupe s'engage à fournir au public des jeux vidéo innovants et d'excellente qualité. Pour l'exercice 2011-12, le CA d'Ubisoft s'est élevé à 1 061 millions d'euros. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : www.ubisoftgroup.com.

© 2012 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Fantasy Petz, From Dust, Just Dance, Rayman, Tom Clancy, Ghost Recon, Ghost Recon Future Soldier, I Am Alive, Might & Magic, Rabbids Go Home, Raving Rabbids, Silent Hunter, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Motoheroz is a trademark of Redlynx in the US and/or other countries. Redlynx is a Ubisoft Entertainment company. © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Prince of Persia is a trademark of Waterwheel Licensing LLC in the U.S. and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment. © 2011 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. The Black Eyed Peas is a trademark of BEP MUSIC, LLC in the US and/or other countries. The Black Eyed Peas® and all other logos and designs associated therewith are trademarks owned by The Black Eyed Peas. © 2011 Universal Network Television LLC. House M.D. is a trademark and copyright of Universal Network Television LLC. Licensed by Universal Studios Licensing LLC. All Rights Reserved.

¹ Avant rémunérations payées en actions

ANNEXES

Répartition géographique du chiffre d'affaires

	% CA	% CA	% CA	% CA
	T4 2011/12	T4 2010/11	12 mois 2011/12	12 mois 2010/11
Europe	51%	47%	40%	39%
Amérique du Nord	40%	47%	53%	55%
Reste du monde	9%	6%	7%	6%
TOTAL	100%	100%	100%	100%

Répartition du chiffre d'affaires par plate-forme

	T4 2011/12	T4 2010/11	12 mois 2011/12	12 mois 2010/11
Nintendo DS™	3%	5%	2%	5%
Nintendo 3 DS™	5%	20%	2%	3%
PC	9%	17%	7%	5%
PLAYSTATION®3	18%	7%	22%	19%
PSP™	1%	2%	1%	2%
Wii™	24%	37%	33%	38%
XBOX 360™	22%	9%	29%	27%
PS VITA	8%	-	1%	-
Autres	10%	3%	3%	1%
TOTAL	100%	100%	100%	100%

Répartition du chiffre d'affaires par métier

	T4 2011/12	T4 2010/11	12 mois 2011/12	12 mois 2010/11
Développement	93%	86%	96%	96%
Edition	6%	10%	2%	3%
Distribution	1%	4%	2%	1%
TOTAL	100%	100%	100%	100%

¹ Avant rémunérations payées en actions

Calendrier des sorties
1er trimestre (Avril – Juin 2012)

PACKAGED GOODS

FANTASY PETZ®	Nintendo 3DS™
FUNKY BARN	Nintendo 3DS™
JUST DANCE® GREATEST HITS	Kinect™ for Xbox 360®
MAD RIDERS™	PC
MONSTER TRUCK NEW (EMEA)	Nintendo 3DS™
RAYMAN® ORIGINS	Nintendo 3DS™
TERA™ (EMEA)	PC
TOM CLANCY'S GHOST RECON FUTURE SOLDIER™	PC, PLAYSTATION®3, Xbox 360™

ONLINE DIGITAL

BABEL RISING 3D	iPad, iPhone
BABEL RISING	Android, XBLA, PSN, Windows Phone
FROM DUST®	GOOGLE CHROME
HORSE HAVEN™	Facebook
HOUSE, M.D.™ CRITICAL CASES	Facebook
I AM ALIVE™	PSN
MAD RIDERS™	XBLA, PSN
MIGHT & MAGIC® DUEL OF CHAMPIONS	Web-based, iPad (EMEA)
MONSTER BURNER	iPhone
MOTOHEROZ®	iPad, iPhone
PRINCE OF PERSIA® CLASSIC HD	Android
RABBIDS GO HOME®	Android, iPad, iPhone
RAVING RABBIDS®	Facebook
SILENT HUNTER® ONLINE	Web-based
THE BLACK EYED PEAS® EXPERIENCE	iPad, iPhone
TOM CLANCY'S GHOST RECON® COMMANDER	Facebook
TRIALS EVOLUTION	XBLA

¹ Avant rémunérations payées en actions

EXTRAITS DES COMPTES CONSOLIDES AU 31 MARS 2012

Les procédures d'audit sur les comptes consolidés ont été effectuées. L'attestation d'audit sera émise après vérification du rapport financier annuel.

Compte de résultat consolidé

en milliers d'euros	31.03.12	31.03.11
Chiffres d'affaires	1 061 296	1 038 826
Coûts des ventes	-343 162	-365 208
Marge Brute	718 134	673 618
Frais de Recherche et Développement	-348 407	-363 505
Frais Commerciaux	-238 392	-212 868
Frais Généraux et Administratifs	-75 302	-67 880
Résultat opérationnel courant avant SO	56 033	29 365
Rémunérations payées en actions	-10 410	-11 121
Résultat Opérationnel Courant	45 623	18 244
Dépréciation de goodwill	0	-1 354
Charges et produits non courants	0	-97 376
Résultat opérationnel	45 623	-80 486
Coût de l'endettement financier net	-2 527	-5 087
Résultat de change	-3 404	-4 310
Autres produits financiers	8 705	6 063
Autres charges financières	-308	-345
Résultat Financier	2 466	-3 679
Quote-part dans les résultats des entreprises associées	10	0
Charge d'impôt sur les résultats	-10 778	32 045
Résultat de la période	37 321	-52 120
Résultat par action		
Résultat de base par action (en €)	0,40	-0,55
Résultat dilué par action (en €)	0,39	-0,54
Nombre moyen pondéré d'actions en circulation	94 334	94 454
Nombre moyen pondéré d'actions dilué	95 632	96 961

¹ Avant rémunérations payées en actions

Bilan Consolidé

ACTIF en milliers d'euros	Net 31.03.12	Net 31.03.11
Goodwill	147 773	108 125
Autres immobilisations incorporelles	520 452	451 701
Immobilisations corporelles	39 177	34 824
Participations dans les entreprises associées	404	393
Actifs financiers non courants	3 342	3 335
Actifs d'impôt différé	92 325	82 525
Actifs non courants	803 473	680 903
Stocks et en-cours	20 013	35 217
Clients et comptes rattachés	-13 143	49 263
Autres créances	83 592	59 478
Actifs financiers courants	15 287	29 112
Actifs d'impôt exigible	13 691	10 574
Trésorerie et équivalents de trésorerie	175 703	193 354
Actifs courants	295 144	376 998
Total actif	1 098 617	1 057 901

PASSIF En milliers d'euros	Net 31.03.12	Net 31.03.11
Capital social	7 369	7 341
Primes	265 358	527 469
Réserves consolidées	452 659	231 305
Résultat consolidé	37 321	-52 120
Capitaux propres part du Groupe	762 707	713 995
Provisions	3 918	2 295
Engagements envers le personnel	1 568	1 196
Passifs financiers non courants	1 479	1 894
Passifs d'impôt différé	37 396	30 990
Passifs non courants	44 361	36 375
Passifs financiers courants	91 073	92 732
Dettes fournisseurs et comptes rattachés	80 800	110 947
Autres dettes	116 531	96 847
Dettes d'impôt exigible	3 145	7 005
Passifs courants	291 549	307 531
Total passifs	335 910	343 906
Total passif	1 098 617	1 057 901

¹ Avant rémunérations payées en actions

Tableau de flux de trésorerie pour comparaison avec les autres acteurs du secteur
(non audité et ne faisant pas partie des comptes consolidés)

en milliers d'euros	31.03.12	31.03.11 retraitée*	31.03.11 publiée
Flux de trésorerie provenant des activités opérationnelles			
Résultat net consolidé	37 321	-52 120	-52 120
+/- Quote-part du résultat des entreprises associées	-10	0	0
+/- Amortissements des logiciels de jeux	270 530	382 906	382 906
+/- Autres amortissements	19 596	22 377	22 377
+/- Provisions	-7 296	6 684	6 684
+/- coût des paiements fondés sur des actions	10 410	12 556	12 556
+/- Plus ou moins values de cession	-8 412	-5 559	356
+/- Autres produits et charges calculées	731	271	271
+/- Frais de développement interne et de développement de licences	-349 859	-338 820	-338 820
CAPACITE D'AUTOFINANCEMENT	-26 989	28 295	34 210
Stocks	25 392	4 862	4 862
Clients	64 914	19 389	19 389
Autres actifs*	-34 699	-932	3 635
Fournisseurs	-16 663	-4 559	-4 559
Autres passifs	-3 797	7 110	7 110
+/-Variation du BFR lié à l'activité	35 147	25 870	30 437
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES OPERATIONNELLES	8 158	54 165	64 647
- Décaissements liés aux autres immobilisations incorporelles et corporelles	-26 204	-22 246	-22 246
+ Encaissements liés aux cessions d'immobilisations incorporelles et corporelles	748	231	231
+ Encaissement liés aux cessions de titres Gameloft*	13 701	10 482	0
- Décaissements liés aux acquisitions d'actifs financiers	-6.298	-16 095	-16 095
+ Remboursement des prêts et autres actifs financiers	7.584	17 003	17 003
+/- Variation de périmètre (1)	-17 970	-5 465	-5 465
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES D'INVESTISSEMENT	-28 440	-16 090	-26 572
Flux des opérations de financement			
+ Nouveaux emprunts de location financement	0	36	36
+ Nouveaux emprunts	47	86	86
- Remboursement des emprunts de location financement	-201	-192	-192
- Remboursement des emprunts	-21 791	-750	-750
+ Sommes reçues des actionnaires lors d'augmentations de capital	446	1 771	1 771
+/- reventes/achats d'actions propres	-1 717	-422	-422
+/- autres flux (cession de créance de carry back)	0	21 886	21 886
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES DE FINANCEMENT	-23 216	22 415	22415
Variation nette de trésorerie et équivalents de trésorerie	-43 498	60 490	60 490
Trésorerie et équivalents de trésorerie à l'ouverture de l'exercice	-122 034	-64 976	-64 976
Incidence des écarts de conversion	7 789	-3 433	-3 433
Trésorerie et équivalents de trésorerie à la clôture de l'exercice	86 326	122 034	122 034
(1) dont trésorerie des sociétés acquises et cédées	-7 211	141	141

*Changement de présentation de la cession des titres Gameloft en activités d'investissement

Tableau de flux de trésorerie

En milliers d'euros	31.03.12	31.03.11 retraîtée*	31.03.11 Publiée
Flux de trésorerie provenant des activités opérationnelles			
Résultat net consolidé	37 321	-52 120	-52 120
+/- Quote-part du résultat des entreprises associées	-10	0	0
+/- Amortissements	290 126	405 283	405 283
+/- Provisions	-7 296	6 684	6 684
+/- Coût des paiements fondés sur des actions	10 410	12 556	12 556
+/- Plus ou moins values de cession	-8 412	-5 559	356
+/- Autres produits et charges calculées	731	271	271
+ Impôt sur le résultat	10 778	- 32 042	-32 042
Stocks	25 392	4 862	4 862
Clients	64 914	19 389	19 389
Autres actifs*	-33 303	42 254	46 821
Fournisseurs	-16 663	-4 559	-4 559
Autres passifs	-8 304	9 023	9 023
+/- Variation du BFR lié à l'activité	32 036	70 969	75 536
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES OPERATIONNELLES	365 684	406 042	416 524
- Impôt sur le résultat	-7 667	-13 057	-13 057
TRESORERIE NETTE PROVENANT DES ACTIVITES OPERATIONNELLES	358 017	392 985	403 467
Flux de trésorerie provenant des activités d'investissement			
- Décaissements liés aux développements internes et externes	-349 859	-338 820	-338 820
- Décaissements liés aux autres immobilisations incorporelles et corporelles	-26 204	-22 246	-22 246
+ Encaissements liés aux cessions d'immobilisations incorporelles et corporelles	748	231	231
+ Encaissement liés aux cessions de titres Gameloft*	13 701	10 482	0
- Décaissements liés aux acquisitions d'actifs financiers	-6 298	-16 095	-16 095
+ Remboursement des prêts et autres actifs financiers	7 584	17 003	17 003
+/- Variation de périmètre	-17 971	-5 465	-5 465
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES D'INVESTISSEMENT	-378 299	-354 910	-365 392
Flux des opérations de financement			
+ Nouveaux emprunts à long et moyen term	0	36	36
+ Nouveaux emprunts de location financement	47	86	86
- Remboursement des emprunts de location-financement	-201	-192	-192
- Remboursement des emprunts	-21 791	-750	-750
+ Sommes reçues des actionnaires lors d'augmentations de capital	446	1 771	1 771
+/- Reventes/achats d'actions propres	-1 717	-422	-422
+ Cession de créance de carry back	0	21 886	21 886
TRESORERIE PROVENANT DES ACTIVITES DE FINANCEMENT	-23 216	22 415	22 415
Variation nette de trésorerie et équivalents de trésorerie	-43 498	60 490	60 490
Trésorerie et équivalents de trésorerie à l'ouverture de l'exercice	-122 034	-64 976	-64 976
Incidence des écarts de conversion	7 789	-3 433	-3 433
Trésorerie et équivalents de trésorerie à la clôture de l'exercice ⁽¹⁾	86 325	122 033	122 033
⁽¹⁾ dont trésorerie des sociétés acquises et cédées	-7 211	141	141

*Changement de présentation de la cession des titres Gameloft en activités d'investissement

Réconciliation du Résultat net hors éléments non récurrents et avant rémunérations payées en actions

En million d'euros, à l'exception des données par actions	2011-12			2010-11		
	Publié	Retraitement	Hors éléments non récurrents et rémunérations payées en actions	Publié	Retraitement	Hors éléments non récurrents et rémunérations payées en actions
Chiffres d'affaires	1 061,3		1 061,3	1 038,8		1 038,8
Charges opérationnelles totales	(1 015,7)	10,4	(1 005,3)	(1 119,3)	109,9	(1 009,4)
Rémunérations payées en actions	(10,4)	10,4	0,0	(12,6)	12,6	0,0
Dépréciation de goodwill	0,0	0,0	0,0	(1,4)	1,4	0,0
Autres produits et charges opérationnelles	0,0	0,0	0,0	(95,9)	95,9	0,0
Résultat Opérationnel	45,6	10,4	56,0	(80,5)	109,8	29,4
Résultat financier	2,5	(8,5)	(6,0)	(3,7)	(6,0)	(9,7)
Charge d'impôts sur les résultats	(10,8)	(1,9)	(12,6)	32,0	(30,3)	1,7
Résultat de la période	37,3	0,0	37,4	(52,1)	73,5	21,4
Résultat par action	0,39	0,00	0,39	(0,54)	0,76	0,22

¹ Avant rémunérations payées en actions