



ProSiebenSat.1 Games et Bigben Interactive signent un partenariat pour relancer la célèbre série de jeux « Creatures »

Bigben Interactive et ProSiebenSat.1 Games GmbH ont conclu un partenariat pour la distribution européenne du jeu « Creatures Online », édité par Bigben Interactive le quatrième chapitre de la franchise à succès « Creatures ». L'éditeur de jeux ProSiebenSat.1 Group prendra en charge la distribution en Europe de ce *free-to-play*.

Le jeu de simulation de vie « Creatures Online » devrait être commercialisé au cours du quatrième trimestre de 2013 et sera jouable sur PC, Mac, sur les téléphones mobiles et tablettes iOS.

« Creatures Online »: un jeu casual dont l'histoire est couronnée de succès.

En concluant un partenariat avec Bigben Interactive, l'un des leaders de l'industrie du jeu vidéo, ProSiebenSat.1 Games étoffe son catalogue de jeux « casual ». **«L'accord avec Bigben Interactive nous fait profiter d'un nouveau partenaire important sur le marché et nous sommes heureux que cela élargisse notre prestigieux portefeuille de jeux free-to-play. « Creatures Online » est un jeu avec une longue histoire, un succès international et une solide base de fans,** » estime Tung Nguyen Khac, Directeur Général de ProSiebenSat.1 Games.

"Avoir un partenaire tel que le groupe ProSiebenSat.1 à nos côtés nous assure une visibilité considérable à travers l'Europe pour notre jeu « Creatures Online », explique Alain Falc, PDG de Bigben Interactive. **"En tant qu'éditeur européen, ProSiebenSat.1 Games possède à la fois l'expertise et un solide réseau de partenaires qui feront de « Creatures Online » l'un des plus gros succès dans le domaine des jeux free-to-play."**

Le premier épisode de la série Creatures est sorti en 1996. Elle s'est vendue à plus de 3,5 millions d'unités dans le monde entier, un énorme succès pour l'époque.

« Creatures Online » sera distribué via le réseau européen de ProSiebenSat.1 Group. En France et en Turquie, ProSiebenSat.1 Games travaille également avec des partenaires tels que TF1 et le groupe Dogan Media (KanalD).

Norns, l'ADN et l'intelligence artificielle

Les personnages centraux de cette simulation de vie sont les « Norns ». Une intelligence artificielle inégalée et leur propre ADN rendent ces adorables créatures complètement uniques, et leur permettent de se développer de diverses manières, d'interagir et d'évoluer dans un monde paisible, et même de se reproduire entre eux. Leur apparence physique et leurs comportements individuels sont alors influencés par la génétique et l'expérience de leurs parents.

À propos de Bigben Interactive

*A la fois leader européen des accessoires de jeux vidéo et leader français des accessoires pour mobiles, le nouveau groupe **BIGBEN INTERACTIVE** met aujourd'hui en œuvre une complémentarité stratégique des savoir-faire et de l'offre produits afin de répondre à l'évolution du monde multimédia. Son ambition est de devenir un leader de la convergence de l'accessoire multimédia et un acteur de 1er plan sur le marché européen, grâce à sa taille, sa capacité de développement et son réseau de commercialisation. BIGBEN INTERACTIVE est également éditeur et distributeur européen de jeux vidéo.*

À propos de ProSiebenSat.1 Games GmbH

L'éditeur de jeux ProSiebenSat.1 Games est une filiale du groupe ProSiebenSat.1, se concentrant sur l'octroi de licences et la commercialisation de jeux en ligne et mobiles, ainsi que l'acquisition de partenaires de jeux dans toute l'Europe. Le catalogue de la société comprend, entre autres, S4 League, Maestia, et Florensia, ainsi que plusieurs licences européennes appartenant à Sony Online Entertainment, dont DC Universe™ Online, EverQuest® II, PlanetSide® 2, et la suite de la franchise EverQuest.

BIGBEN INTERACTIVE

Société cotée sur l'Eurolist C d'Euronext Paris, compartiment C – Indices : ITCAC

ISIN : FR0000074072 ; Reuters : BIG.PA ; Bloomberg : BIG FP

Contacts

Information financière : François Bozon, Tél : 03.20.90.72.53

E-mail : infofin@bigben.fr - Site : <http://www.bigben.fr>
