



Bigben annonce *The Voice, la plus belle voix*

L'adaptation en jeu vidéo de l'émission musicale la plus suivie en France

Lesquin, le 26 Juillet 2016 – Bigben, éditeur de jeux vidéo, et Voxler, studio français de développement spécialisé dans les jeux musicaux, sont fiers d'annoncer la sortie **du jeu vidéo officiel de l'émission *The Voice, la plus belle voix***. Développé en collaboration avec TF1, le jeu *The Voice, la plus belle voix* sera disponible à la **fin de l'année 2016** sur **PlayStation®4, Xbox One et Wii™**.

L'émission musicale la plus regardée de France

Dans le jeu vidéo *The Voice, la plus belle voix*, les joueurs retrouveront l'ambiance unique du show suivi par des millions de fans : *Les Auditions à l'aveugle, Les Battles, Les Lives* et les célèbres fauteuils rouges. *The Voice, la plus belle voix* contiendra une sélection de **hits incontournables ainsi que leurs clips vidéo** afin de rendre l'expérience de jeu encore plus immersive. Saisissez le micro et **devenez la prochaine star de The Voice !**

Voxler : l'expert des jeux musicaux

Avec plus de 10 ans d'expérience dans le développement de jeux vidéo musicaux, Voxler est le studio qui s'impose pour travailler sur une licence aussi prestigieuse que *The Voice*. Fondé par des musiciens et des ingénieurs du son, le studio Voxler a conçu une **technologie unique de reconnaissance vocale** qui permet d'apprécier, avec une précision encore inégalée, la qualité de la performance du joueur, tant harmonique que rythmique.

« Nous sommes heureux de travailler avec Bigben sur ce projet ambitieux et de relever avec eux le fantastique défi de reproduire dans un jeu vidéo l'expérience de The Voice, la plus belle voix. » a indiqué Nicolas Delorme, le PDG de Voxler.



Le jeu vidéo officiel *The Voice, la plus belle voix* sera disponible en fin d'année 2016 sur PlayStation®4, Xbox One et Wii™.

À propos de Bigben Interactive

Bigben est un acteur européen de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, et de produits audio. Reconnu pour ses qualités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses métiers. www.bigben.fr

À propos de Voxler

Voxler est un studio français, leader du développement de jeux vidéo musicaux. La société a été créée en 2005 et l'équipe concentre son énergie sur le développement de jeux de qualité s'appuyant sur des technologies de pointe. Voxler développe ou a développé de nombreux jeux sur toutes les consoles de salon (Wii™, PlayStation®3, PlayStation®4, Xbox 360® et Xbox One®) ainsi que sur iOS, Android et PC. Le principal engagement de l'équipe est d'offrir aux joueurs des moments inoubliables dans des jeux de grande qualité. Le studio travaille avec des éditeurs parmi les leaders mondiaux et investit continuellement pour exploiter le plein potentiel de chaque console. Plus d'informations peuvent être trouvées sur <http://www.voxler.fr>.

"PlayStation®4" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo trademarks and copyrights are properties of Nintendo. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners.