



Le 12 août 2016

Chiffre d'affaires du 1^{er} trimestre 2016-2017

- **Activité impactée par le manque de sorties de jeux vidéo**
- **Progression significative des univers E-cigarette, mobilité et produits connectés (+ 42%)**

Chiffre d'affaires, en M€

(Comptes non audités au 30/06/16 en IFRS)

	2016/2017	2015/2016	Var %
1 ^{er} trimestre (avril-juin)	14,6	18,1	(19,5%)

Comme anticipé lors de notre précédente communication financière, le premier trimestre de notre exercice 2016-2017 est en retrait comparé à l'exercice précédent en raison principalement d'un déficit conjoncturel de nouveautés sur le segment jeux vidéo pour console. L'impact nouveautés est ainsi chiffré à moins 28% sur ce trimestre.

Les nouvelles activités (mobilité, objets connectés, e-cigarette) ont bien performé sur le trimestre avec une progression de 42% et elles représentent 14% du chiffre d'affaires contre 8% sur le même trimestre de l'exercice précédent.

Perspectives 2016-2017

Durant notre troisième trimestre, Octobre, Novembre, Décembre T3, nous verrons les premiers résultats concrets sur un nouveau segment d'activité prometteur, les casques de réalité virtuelle.

Sur l'ensemble de l'exercice 2016-2017, Innelec Multimédia poursuivra ses efforts de développement sur les nouvelles activités, et à l'international (Europe et Afrique).

Prochain rendez-vous :

Chiffre d'affaires du 2^e trimestre 2015-2016 : le 14 novembre 2016 (après Bourse)

Innelec Multimédia est un distributeur global du multimédia, fournissant tous produits à tous publics sur tous supports (jeux vidéo, DVD vidéo et logiciels de loisirs et professionnels, CD Audio et produits collector, objets connectés, accessoires de la mobilité, et e-cigarettes).

Contacts

Denis THEBAUD

Président

INNELEC MULTIMEDIA

Tél. : 01 48 10 55 55

Christophe de LYLLE

Communication Financière

ACTIFIN

cdelylle@actifin.fr

Tél. : 01 56 88 11 11

Isabelle DRAY

Relations Presse

ACTIFIN

idray@actifin.fr

Tél. : 01 56 88 11 29