

**CHIFFRE D'AFFAIRES AU 3EME TRIMESTRE 2016/17 : 71,9 M€**  
**FORTE PROGRESSION DE L'ACTIVITE ATTENDUE AU 4EME TRIMESTRE**  
**CONFIRMATION DES OBJECTIFS DE CA ET DE ROC ANNUELS**

IFRS – M€ Chiffre d'affaires	2016/17	2015/16	Variation
1 <sup>er</sup> Trimestre	<b>38,0</b>	34,7	<b>+ 9,5%</b>
2 <sup>ème</sup> Trimestre	<b>46,9</b>	53,9	<b>- 13%</b>
3 <sup>ème</sup> Trimestre <sup>(1)</sup>	<b>71,9</b>	74,4	<b>- 3,4%</b>
<i>Dont Gaming</i>	<b>24,8</b>	25,8	- 4,1%
<i>Dont Mobile</i>	<b>32,0</b>	31,8	+ 0,5%
<i>Dont Audio</i>	<b>15,1</b>	16,8	- 9,7%
<b>Cumul 31 déc. 2016 (9 mois)</b>	<b>156,8</b>	163,0	<b>- 3,8%</b>
<i>Dont Gaming</i>	<b>46,4</b>	53,0	- 12,5%
<i>Dont Mobile</i>	<b>82,5</b>	79,6	+ 3,6%
<i>Dont Audio</i>	<b>27,9</b>	30,4	- 8,2%

<sup>(1)</sup> Données non auditées

### Poursuite de la base de comparaison élevée au 3<sup>ème</sup> trimestre 2016/17

Bigben a réalisé au 3<sup>ème</sup> trimestre 2016/17 (d'octobre à décembre 2016), un chiffre d'affaires de 71,9 M€ en recul de 3,4%. Cette orientation, conforme aux prévisions annoncées, est due à une base de comparaison élevée dans l'Edition de jeux vidéo et l'Audio qui avait déjà impacté le 2<sup>nd</sup> trimestre.

#### GAMING

- Comme annoncé, l'activité Gaming du 3<sup>ème</sup> trimestre 2016/17 affiche des ventes en baisse à 24,8 M€ (- 4,1%) par rapport au 3<sup>ème</sup> trimestre 2015/16.
  - Edition : Dans la continuité du 2<sup>nd</sup> trimestre, l'activité du 3<sup>ème</sup> trimestre 2016/17 de l'Edition est à comparer à un 3<sup>ème</sup> trimestre 2015/16 très dynamique, porté par le succès majeur du jeu *WRC5*, compatible sur les consoles « ancienne » et « nouvelle » génération. La diffusion de la nouvelle version du jeu *WRC6*, uniquement compatible avec les consoles « nouvelle génération », suit, quant à elle, le développement du parc installé. Les sorties des jeux *Handball 17* et *The Voice* ainsi que la commercialisation sur les continents américain et asiatique du jeu *Sherlock Holmes, The Devil's Daughter* ont néanmoins permis d'atténuer l'impact de cette base de comparaison défavorable. Le chiffre d'affaires trimestriel de ce métier s'établit ainsi à 7,2 M€.
  - Accessoires : L'activité affiche une progression de 8,7% de son chiffre d'affaires qui atteint 13,2 M€. Cette performance est tirée par les premières livraisons (30 000 unités en décembre 2016) de la nouvelle manette *REVOLUTION Pro Controller* sous licence *PlayStation®4* de SONY, par la montée en puissance progressive des casques *Plantronics* et par le succès grandissant des accessoires PC sous la marque *Nacon*.
  - Distribution : Fort de la distribution du jeu *Final Fantasy XV* pour le compte de Square Enix, le chiffre d'affaires de cette activité annexe ressort à 4,4 M€.

## MOBILE

- Au 3<sup>ème</sup> trimestre 2016/17, l'activité Mobile affiche un chiffre d'affaires de 32,0 M€ (+ 0,5%) en légère progression par rapport à la même période de l'exercice précédent. La poursuite du succès en France, et maintenant à l'international, des écrans de protection *Force Glass™* et la montée en puissance des nouveaux objets connectés comme le drone de loisir Bigben ont compensé le retrait des accessoires dédiés au *Samsung Note 7*.

## AUDIO

- Confrontée à une base de comparaison élevée avec un marché particulièrement dynamique des tours audio en 2015, l'activité Audio présente un chiffre d'affaires en baisse de 9,7%, soit 15,1 M€ qui masque le succès croissant des produits sous licence Thomson (+49,2%) et la résilience des produits innovants Bigben face à la concurrence.

*Répartition des activités par territoire (cumulant ventes domestiques et export depuis ces territoires)*

Chiffre d'affaires en M€	3 <sup>ème</sup> trimestre 2016/2017	3 <sup>ème</sup> trimestre 2015/2016	Variation
France	52,3	56,2	- 6,9%
Benelux	6,4	6,3	+ 1,6%
Allemagne	5,4	7,0	- 23,7%
Autres territoires	7,8	4,9	+ 60,3%
<b>Total</b>	<b>71,9</b>	<b>74,4</b>	<b>- 3,4%</b>

## Perspectives

### Forte progression des ventes attendue au 4<sup>ème</sup> trimestre

Bigben anticipe pour le 4<sup>ème</sup> trimestre 2016/17 une forte croissance de son chiffre d'affaires portée par l'activité Gaming.

Le segment Accessoires bénéficiera en effet de la montée en puissance de la manette *REVOLUTION Pro Controller* avec plus de 100 000 exemplaires livrés d'ici fin mars 2017. Cet accessoire stratégique pour le Groupe a bénéficié d'un grand intérêt des réseaux sociaux et reçu des critiques particulièrement favorables ainsi que d'excellentes notes des sites spécialisés variant de 16/20 à 19/20.

Parallèlement, l'Édition devrait à nouveau afficher une progression des ventes avec le lancement de deux nouveaux jeux, *2Dark* et *Flat-Out*, le déploiement à l'international de *WRC6* et le réassort du jeu *The Voice* dont les ventes seront soutenues début d'année 2017 par la promotion réalisée par TF1 du jeu vidéo lors de la diffusion de la nouvelle saison du jeu télévisuel.

L'activité Mobile sera marquée par la poursuite du succès des écrans de protection *Force Glass™*, le développement d'accessoires pour les nouvelles sorties d'iPhone, de Samsung et de Huawei, tandis que l'Audio devrait se renforcer sur les produits *Thomson*.

Fort de son pipeline de jeux vidéo qui devrait générer plus de 50 M€ de ventes en Édition en 2017/2018, du potentiel commercial de sa manette *REVOLUTION Pro Controller*, ainsi que de sa politique prudente de gestion du risque de change, le Groupe Bigben confirme les objectifs annoncés pour son plan *Horizon 2018* :

- 2016/2017 : un chiffre d'affaires compris entre 200 et 210 M€ et un ROC supérieur à 5%
- 2017/2018 : accélération de la croissance du chiffre d'affaires et un ROC supérieur à 7%.

## Prochain rendez-vous :

- **Chiffre d'affaires annuel 2016/17 : lundi 24 avril 2017**  
*Communiqué après Bourse*

### A PROPOS DE BIGBEN INTERACTIVE

**CHIFFRE D'AFFAIRES 2015-2016**  
202,2 M€

Bigben est un acteur européen de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, ainsi que de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses métiers.

**EFFECTIF**  
Près de 350 collaborateurs

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment C – Indice : CAC SMALL – Éligible SRD long  
ISN : FR0000074072 ; Reuters : BIGPA ; Bloomberg : BIGFP

**INTERNATIONAL**  
9 filiales et un réseau de distribution dans 50 pays  
[www.bigben-group.com](http://www.bigben-group.com)

**CONTACTS PRESSE**  
CapValue – Edouard Miffre [emiffre@capvalue.fr](mailto:emiffre@capvalue.fr) - +33 1 80 81 50 02  
CapValue – Gilles Broquelet [gbroquelet@capvalue.fr](mailto:gbroquelet@capvalue.fr) - +33 1 80 81 50 01