



Paris, le 29 janvier 2009

Chiffre d'affaires de 33,8 m€ en hausse de 31% sur le quatrième trimestre 2008

Paris, France. La progression du chiffre d'affaires est en ligne avec les attentes de la société. Le chiffre d'affaires consolidé de l'exercice 2008 est en hausse de 15% et s'établit à 110,3 m€. A taux de change constant la croissance du chiffre d'affaires annuel atteint 20%.

En m€	Exercice 2008	Exercice 2007	Variation
1 ^{er} trimestre	25,3	22,7	+11%
2 ^{ème} trimestre	25,0	23,2	+8%
3 ^{ème} trimestre	26,2	24,4	+8%
4 ^{ème} trimestre	33,8	25,8	+31%
Total 2008	110,3	96,1	+15%

L'activité jeux mobiles a représenté 93% du chiffre d'affaires annuel de la société et l'activité jeux consoles les 7% restant.

Le chiffre d'affaires de l'exercice 2008 a été réalisé pour 43% en Europe, 30% en Amérique du Nord et 27% dans le reste du monde. Le chiffre d'affaires 2008 de Gameloft est en hausse dans chacune de ces trois régions et la plus forte progression a été enregistrée dans le reste du monde avec une croissance de 43%.

L'activité jeux mobiles s'est particulièrement bien tenue lors du dernier trimestre de l'exercice 2008. Les revenus mobiles ont ainsi progressé de 18% (20% à taux de change constant) pendant le quatrième trimestre grâce notamment au succès rencontré par les jeux Gameloft sur l'iPhone d'Apple.

Le cœur d'activité de la société semble donc bien résister au ralentissement économique global. D'une part, les innovations apportées par les constructeurs de téléphones historiques tels que Nokia ou Samsung et l'irruption de nouveaux entrants dynamiques tels qu'Apple et Google stimulent l'industrie du jeu sur mobile. D'autre part Gameloft, grâce à sa capacité de développement unique au monde et à la qualité de ses studios de création, est l'un des très rares acteurs du marché capable d'être systématiquement présent avec des jeux de qualité au lancement de toutes les nouvelles plateformes. La société a ainsi été élue meilleur développeur de jeux de l'année 2008 sur l'ensemble des plateformes mobiles existantes.

L'objectif de marge opérationnelle (avant stock option) supérieure à 3% est confirmé pour l'exercice 2008. La société anticipe un exercice 2009 en croissance tant pour le chiffre d'affaires que pour la rentabilité. A moyen et long terme, Gameloft est idéalement positionnée pour se maintenir au 1er rang du jeu sur téléphones mobiles et pour continuer à croître sur un marché en forte progression depuis 2002.

Les résultats annuels 2008 de Gameloft seront publiés le 19 mars 2009 après la clôture.

A propos de Gameloft

Gameloft est un éditeur et développeur mondial de jeux vidéo pour téléphones mobiles et consoles. Fondé en 1999, Gameloft est aujourd'hui positionnée comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour les téléphones incluant les technologies Java, Brew ou Symbian, dont le parc installé devrait dépasser quatre milliards d'unités en 2012. Les jeux Gameloft sont aussi disponibles sur WiiWare, DS, Microsoft Xbox LIVE Arcade, iPod et PCs.

Des accords de partenariat avec de grands détenteurs de droits comme Ubisoft Entertainment, Universal Pictures, ABC, Touchtone Television, Dreamworks Animations SKG, Endemol, 20th Century Fox, Viacom, Sony Pictures, Warner Bros., FIFPro, Ferrari, Roland-Garros, Gus Hansen, Kobe Bryant, Derek Jeter, Robinho, Reggie Bush, Chuck Norris, Patrick Vieira, Christophe Dominici ou Jonny Wilkinson permettent à Gameloft d'associer de très fortes marques internationales à ses jeux. En plus de ces marques, Gameloft possède ses propres marques comme Block Breaker Deluxe, Asphalt: Urban GT ou New York Nights.

Grâce à des accords avec l'ensemble des principaux opérateurs télécom, des fabricants de téléphones, des distributeurs spécialisés ainsi que sa boutique www.gameloft.com, Gameloft distribue ses jeux dans 80 pays.

Gameloft est présent à New York, San Francisco, Seattle, Montréal, Mexico, Buenos Aires, Paris, Londres, Cologne, Copenhague, Milan, Madrid, Lisbonne, Vienne, Varsovie, Helsinki, Bucarest, New Dehli, Kuala Lumpur, Pékin, Tokyo, Hong Kong, Séoul, Singapour et Sydney. Gameloft est cotée au Compartiment B de la bourse de Paris (ISIN: FR0000079600, Bloomberg: GFT FP, Reuters: GLFT.PA).

Suivez l'actualité de Gameloft sur Twitter, et découvrez nos jeux sur www.gameloft.com

Contact:

Anne-Laure Desclèves

Head of Communications

Tel +331 5816 2082

Mail anne-laure.desclèves@gameloft.com

Pour d'avantage d'information, rendez-vous sur www.gameloft.com