

Paris, le 28 juillet 2009

Croissance de 20% du chiffre d'affaires sur le premier semestre 2009.

Paris, France. Le chiffre d'affaires consolidé du premier semestre 2009 s'établit à 60,1 m€, en hausse annuelle de 20%. A taux de change constant la croissance du chiffre d'affaires semestriel atteint 16%.

En m€	Exercice 2009	Exercice 2008	Variation
1 ^{er} trimestre	30,8	25,3	+22%
2 ^{ème} trimestre	29,3	25,0	+17%
1^{er} semestre	60,1	50,3	+20%

L'activité jeux mobiles a représenté 95% du chiffre d'affaires semestriel de la société et l'activité jeux consoles les 5% restant. L'activité jeux mobiles continue de se développer rapidement. Les revenus mobiles ont ainsi progressé de 20% pendant les six premiers mois de l'année grâce une fois encore au succès rencontré par les jeux Gameloft sur l'iPhone d'Apple mais aussi à la très bonne tenue des ventes de la société sur les téléphones Java et Brew.

Le chiffre d'affaires des six premiers mois de l'exercice 2009 a été réalisé pour 38% en Europe, 33% en Amérique du Nord et 28% dans le reste du monde. La plus forte progression du semestre a été enregistrée en Amérique du Nord avec une croissance de 39% du chiffre d'affaires dans cette région. Sur l'ensemble de l'exercice 2008, l'Europe, l'Amérique du Nord et le reste du monde représentaient respectivement 43%, 30% et 27% du chiffre d'affaires consolidé de Gameloft.

Gameloft continue donc pour le moment de bien résister au ralentissement économique global :

- Gameloft est probablement l'acteur qui bénéficie le plus des innovations apportées par les constructeurs de téléphones historiques tels que Nokia ou Samsung et de l'entrée sur le marché de nouveaux acteurs dynamiques tels qu'Apple et RIM

- Gameloft continue de gagner des parts de marché significatives sur les Smartphones et les téléphones classiques Java et Brew
- Gameloft est l'un des très rares acteurs du marché ayant les ressources et le savoir faire lui permettant d'être systématiquement présent au lancement de toutes les nouvelles consoles ouvertes au téléchargement (PlayStation Network, Nintendo DSiWare, Nintendo WiiWare, etc.).

La société anticipe donc un exercice 2009 en croissance tant pour le chiffre d'affaires que pour la rentabilité.

Les résultats semestriels consolidés seront publiés le 31 août 2009 après la clôture.

A propos de Gameloft

Gameloft est un éditeur et développeur mondial de jeux vidéo pour téléphones mobiles et consoles. Fondé en 1999, Gameloft est aujourd'hui positionnée comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour les téléphones incluant les technologies Java, Brew ou Symbian, dont le parc installé devrait dépasser quatre milliards d'unités en 2012. Les jeux Gameloft sont aussi disponibles sur WiiWare, DS, Microsoft Xbox LIVE Arcade, iPod et PCs.

Des accords de partenariat avec de grands détenteurs de droits comme Ubisoft Entertainment, Universal Pictures, ABC, Touchtone Television, Dreamworks Animations SKG, Endemol, 20th Century Fox, Viacom, Sony Pictures, Warner Bros., FIFPro, Ferrari, Roland-Garros, Gus Hansen, Kobe Bryant, Derek Jeter, Robinho, Reggie Bush, Chuck Norris, Patrick Vieira, Christophe Dominici ou Jonny Wilkinson permettent à Gameloft d'associer de très fortes marques internationales à ses jeux. En plus de ces marques, Gameloft possède ses propres marques comme Block Breaker Deluxe, Asphalt: Urban GT ou New York Nights.

Grâce à des accords avec l'ensemble des principaux opérateurs télécom, des fabricants de téléphones, des distributeurs spécialisés ainsi que sa boutique www.gameloft.com, Gameloft distribue ses jeux dans 80 pays.

Gameloft est présent à New York, San Francisco, Seattle, Montréal, Mexico, Buenos Aires, Paris, Londres, Cologne, Copenhague, Milan, Madrid, Lisbonne, Vienne, Varsovie, Helsinki, Bucarest, New Dehli, Kuala Lumpur, Pékin, Tokyo, Hong Kong, Séoul, Singapour et Sydney. Gameloft est cotée au Compartiment B de la bourse de Paris (ISIN: FR0000079600, Bloomberg: GFT FP, Reuters: GLFT.PA).

Contact:

Aude Fouquier

PR Manager

Tel +331 5816 2155

Mail aude.fouquier@gameloft.com

Pour d'avantage d'information, rendez-vous sur www.gameloft.com

Suivez les fils twitter <http://twitter.com/gameloft> et http://twitter.com/gameloft_IR