



Paris, le 31 août 2010

Résultats du premier semestre 2010
 Croissance de 11% du chiffre d'affaires
 Résultat Opérationnel Courant de 5,8M€ en hausse de 29%
 Résultat Net de 5,3M€ en hausse de 140%
 Trésorerie Nette de 25,9M€

Résultats semestriels 2010

Les comptes de Gameloft pour le premier semestre de l'exercice se clôturant au 30 juin 2010 s'établissent comme suit :

En M€	S1 2010	S1 2009
Chiffre d'affaires	66,6	60,1
Autres produits	0,1	0,1
Coûts des ventes	-9,4	-7,7
R&D	-32,0	-29,2
Ventes & Marketing	-13,7	-13,8
Administration	-5,3	-4,3
Autres produits & charges	-0,5	-0,6
Résultat opérationnel courant	5,8	4,5
Eléments de rémunération payés en actions	-0,9	-1,3
Autres produits et charges opérationnelles	-0,2	0,0
Résultat opérationnel	4,7	3,2
Résultat financier	1,3	0,3
Charge d'impôt	-0,7	-1,2
Résultat net part du Groupe	5,3	2,2

Le chiffre d'affaires consolidé du premier semestre 2010 s'établit à 66,6 m€, en hausse de 11% par rapport au premier semestre de l'exercice 2009. La croissance du Groupe s'est notamment accélérée lors du deuxième trimestre de l'exercice 2010. L'activité continue d'être portée à la fois par les prises de

part de marché sur les téléphones classiques Java et Brew et par le succès massif rencontré par les téléphones dernière génération, dits Smartphones.

La solide croissance du chiffre d'affaires et la bonne maîtrise des coûts dans les trois départements de la société, Recherche et Développement, Ventes et Marketing et Administration ont entraîné une hausse sensible du résultat opérationnel et du résultat net de Gameloft lors du premier semestre 2010. Le résultat opérationnel courant des six premiers mois de l'exercice 2010 s'établit ainsi à 5,8M€, en hausse de 29% par rapport au premier semestre 2009. La marge opérationnelle s'établit donc à 8,8% comparé à 7,6% lors du premier semestre 2009.

La charge semestrielle liée aux options d'achat octroyées aux salariés est de 0,9M€. Cette charge n'a pas d'incidence sur les fonds propres et la trésorerie de la société. Le résultat financier est de +1,3M€ et se compose de gains de change et des intérêts sur la trésorerie de la société.

Le résultat net semestriel s'établit à 5,3M€ en progression de 140% comparé au premier semestre 2009. La marge nette du Groupe a donc plus que doublé par rapport au premier semestre 2009 et atteint 7.9%.

Situation Financière Saine

La situation financière de Gameloft est particulièrement solide au 30 juin 2010. Les fonds propres de la société atteignent 69,6M€ et la trésorerie nette s'établit à 25,9M€. La génération de trésorerie a été particulièrement forte durant le premier semestre. La capacité d'autofinancement de la société a atteint 6,9m€ et au 30 juin 2010 la trésorerie nette de Gameloft avait augmenté de 6,2m€. La société a donc à sa disposition les moyens financiers nécessaires pour continuer de croître rapidement et de prendre des parts de marché à travers le monde.

Perspectives 2010-2011

- Gameloft devrait continuer de gagner des parts de marché sur les téléphones Java et Brew, suite notamment au retrait progressif d'un nombre important de concurrents.
- Les lancements récents et à venir de nouveaux Smartphones très performants chez Apple, Samsung, Nokia ou Google devraient continuer à soutenir la croissance de Gameloft dans les trimestres prochains. Gameloft s'est notamment imposé comme un des tous premiers éditeurs de jeux sur l'iPhone et l'iPad d'Apple et a vu son chiffre d'affaires sur l'AppStore progresser de 82% lors du premier semestre 2010.
- Le lancement de nouvelles machines particulièrement bien adaptées au jeu vidéo telles que l'iPad d'Apple permet à Gameloft de continuer sa diversification sur d'autres formats et offre à la société des relais de croissance intéressants. Gameloft est l'un des très rares acteurs du marché ayant les ressources et le savoir faire lui permettant d'être systématiquement présent au lancement de toutes les nouvelles consoles ou tablets ouvertes au téléchargement (iPad, PlayStation Network, Nintendo DSiWare, Nintendo WiiWare, etc.).

La société est donc en mesure de confirmer son objectif de croissance du chiffre d'affaires, de la rentabilité et de la trésorerie pour l'exercice 2010. A plus long terme, Gameloft semble idéalement positionnée pour profiter de l'émergence rapide de la distribution numérique de jeux vidéo sur téléphones mobiles, tablets et consoles.

Le chiffre d'affaires du troisième trimestre sera publié le 3 novembre 2010.

A propos de Gameloft

Leader mondial dans le développement et l'édition de jeux vidéo téléchargeables, Gameloft s'est positionné en 10 ans comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour téléphones mobiles, Smartphones, iPhone, iPod Touch et iPad dont le parc installé devrait dépasser quatre milliards d'unités en 2012. Pionnier sur le nouveau marché des jeux consoles téléchargeables, Gameloft édite aussi des jeux sur WiiWare, DSiWare, Microsoft Xbox LIVE Arcade et PlayStation Network. Des accords de partenariat avec de grands détenteurs de droits permettent à Gameloft d'associer les plus grandes marques internationales à ses jeux comme *Uno*, *Ferrari*, *Shrek*, *CSI*, *Spiderman*, *Ironman*, *Blokus* ou encore *Sonic*. Gameloft dispose de plus d'un portefeuille de marques en propre avec des franchises établies comme *Real Football*, *Asphalt* ou encore *Cérébral Challenge*. Gameloft est présent sur tous les continents, distribue ses jeux dans 100 pays et possède ses propres studios de production qui comptent plus de 3500 développeurs. Gameloft est cotée à la bourse de Paris (ISIN: FR0000079600, Bloomberg: GFT FP, Reuters: GLFT.PA).

Contact:

Anne-Laure Desclèves

Relations Investisseurs

Tel +331 5816 2082

Mail: anne-laure.desclèves@gameloft.com

Pour d'avantage d'information, rendez-vous sur www.gameloft.com

COMPTE DE RESULTAT (K€)	S1 2010	S1 2009
Chiffre d'affaires	66 563	60 102
Autres produits de l'activité	114	137
Coûts des Ventes	-9 420	-7 720
R&D	-31 958	-29 234
Ventes et Marketing	-13 669	-13 847
Administration	-5 312	-4 310
Autres produits & charges d'exploitation	-476	-587
Résultat opérationnel courant	5 842	4 541
Eléments de rémunération payés en actions	-941	-1 261
Autres produits et charges opérationnels	-174	-44
Résultat opérationnel	4 727	3 237
Coût de l'endettement financier net	34	58
Produits financiers	5 772	1 965
Charges financières	-4 491	-1 739
Résultat financier	1 315	284
Participation des salariés	-24	-78
Charge d'impôt	-748	-1 248
Résultat net part du groupe	5 270	2 194
Résultat par action	0,07	0,03
Résultat dilué par action	0,07	0,03

BILAN (K€)	30/06/2010	31/12/2009
ACTIF		
Immobilisations incorporelles nettes	14 720	12 602
Immobilisations corporelles nettes	5 249	4 579
Actifs financiers non courants	2 364	1 948
Actifs d'impôts différés	3 384	2 762
Total actifs non courants	25 718	21 892
Stocks et en cours	60	457
Créances clients	34 324	32 626
Disponibilités	25 985	19 804
Autres actifs courants	8 207	8 674
Total actifs courants	68 577	61 562
TOTAL	94 294	83 454
PASSIF		
Capital	3 744	3 740
Prime d'émission	66 803	66 593
Réserves	-6 264	-16 368
Résultat	5 270	5 972
Capitaux propres	69 552	59 936
Passifs non courants	1 551	1 639
Passifs courants	23 191	21 878
TOTAL	94 294	83 454

Tableau de financement (K€)	S1 2010	S1 2009
Flux d'exploitation		
Résultat net	5 270	2 194
Amortissement des immobilisations corporelles et incorporelles	6 500	5 492
Résultat lié aux stocks options et assimilés	941	1 261
Impôts versés	60	-190
Cessions d'immobilisation	37	79
Frais de R&D immobilisés	-3 015	-1 784
Acquisition de licences	-2 888	-3 214
Capacité d'autofinancement	6 903	3 838
Variation de stocks	397	1 619
Variation des créances d'exploitation	-26	7 086
Variation des dettes d'exploitation	-744	-5 154
Variation du BFR	-373	3 551
Cash Flow opérationnel	6 531	7 389
Flux liés aux investissements		
Acquisitions d'immobilisations incorporelles	-313	-300
Acquisitions d'immobilisations corporelles	-1 643	-960
Acquisition d'autres immobilisations financières	-648	-27
Cession des immobilisations	65	4
Remboursement des prêts et autres immobilisations financières	51	189
Variation de périmètre	39	45
Total des flux liés aux investissements	-2 450	-1 049
Total des flux des opérations de financement	174	75
Variation de trésorerie	4 255	6 414
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	19 749	10 748
Incidence des écarts de conversion	1 921	-262
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	25 925	16 900