



RAPPORT D'ACTIVITE SEMESTRIEL

**EXERCICE SEMESTRIEL CLOS
AU 30 JUIN 2011**

Le rapport semestriel d'activité qui suit doit être lu en liaison avec les comptes consolidés pour le semestre clos le 30 juin 2011 et le document de référence de la société pour l'exercice 2010 déposé auprès de l'Autorité des Marchés Financiers le 29 avril 2011 sous le numéro D. 11-426. Une description détaillée des facteurs de risques pouvant impacter les résultats présents et futurs de la société sont présentés au chapitre 2.1.7 de ce document de référence. Certains autres risques et incertitudes non encore identifiés ou considérés comme non significatifs par Gameloft pourraient également avoir de tels effets négatifs, sur les activités, la situation financière, les résultats du groupe ou le cours de ses actions, notamment durant les six mois restants de l'exercice.

I/ SITUATION ET ACTIVITE DU GROUPE AU COURS DU SEMESTRE ECOULE

1/ Chiffres clés du 1^{er} semestre 2011

Les comptes de Gameloft pour le premier semestre de l'exercice se clôturant au 30 juin 2011 s'établissent comme suit :

En Meuros	S1 2011	S1 2010
Chiffre d'affaires	76,8	66,6
Autres produits	0,1	0,1
Coûts des ventes (1)	- 8,9	- 9,4
R&D (2)	- 37,0	- 32,0
Ventes & Marketing	- 14,4	- 13,7
Administration	- 7,1	- 5,3
Autres produits & charges	- 0,6	- 0,5
Résultat opérationnel courant (3)	8,9	5,8
Eléments de rémunération payés en actions	- 1,0	- 0,9
Autres produits et charges opérationnelles	0,0	- 0,2
Résultat opérationnel	7,9	4,7
Résultat financier	- 1,3	1,3
Charge d'impôt	- 1,3	- 0,7
Résultat net part du Groupe	5,3	5,3
Capitaux propres	85,7	69,6

(1) retraitement de la production immobilisée et des provisions sur licences

(2) retraitement de la production immobilisée

(3) avant comptabilisation des éléments de rémunération payés en actions

Evolution du chiffre d'affaires consolidé par trimestre

CA en MEuros	Exercice 2011	Exercice 2010	Variation
1er trimestre	39,5	33,0	+20%
2ème trimestre	37,4	33,6	+11%
1er semestre 2011	76,8	66,6	+15%

Le chiffre d'affaires consolidé du premier semestre 2011 est en hausse de 15% et s'établit à 76,8m€. La croissance du Groupe s'est fortement accélérée lors du premier semestre atteignant 17% à taux de change constant comparé à 10% sur la même période en 2010. L'activité a continué d'être portée par le dynamisme des pays émergents et par le succès massif rencontré par Gameloft sur l'ensemble des smartphones et tablettes tactiles.

La répartition du chiffre d'affaires par destination géographique est la suivante :

	Exercice de 6 mois		Exercice de 6 mois	
	30.06.11		30.06.10	
	K€	%	K€	%
Europe	25 293	33 %	23 634	36 %
Amérique du Nord	21 699	28 %	22 728	34 %
Reste du Monde	29 811	39 %	20 201	30 %
Total	76 803	100 %	66 563	100 %

Le chiffre d'affaires des six premiers mois de l'exercice 2011 a été réalisé pour 33 % en Europe, 28 % en Amérique du Nord et 39 % dans le reste du monde.

Commentaires sur le résultat du semestre 2011

La solide croissance du chiffre d'affaires et la bonne maîtrise des coûts ont permis une hausse sensible du résultat opérationnel de Gameloft lors du premier semestre 2011. La marge brute du premier semestre 2011 est de 88% comparé à 86% sur la même période en 2010. Le résultat opérationnel courant des six premiers mois de l'exercice 2011 s'établit à 8,9m€, en hausse de 53% par rapport au premier semestre 2010. La marge opérationnelle courante s'établit donc à 11,6% comparé à 8,8% lors du premier semestre 2010.

La charge semestrielle liée aux options d'achat octroyées aux salariés est de 1,0m€. Cette charge n'a pas d'incidence sur les fonds propres et la trésorerie de la société. Le résultat opérationnel atteint 7,9m€, en hausse de 68% par rapport au premier semestre 2010.

Le résultat financier est de -1,3m€ et se compose essentiellement de pertes de change liées à la forte baisse du dollar. Le résultat net semestriel s'établit à 5,3m€, identique au premier semestre 2010, et la marge nette du Groupe atteint donc 6,8%.

Situation Financière Saine

La situation financière de Gameloft est particulièrement solide au 30 juin 2011. Les fonds propres de la société sont en hausse de 10% et atteignent 85,7m€. La capacité d'autofinancement de la société a atteint 6,1m€ sur le premier semestre de l'exercice. La trésorerie nette s'établit à 26,1m€ au 30 juin 2011. La société a donc à sa disposition les moyens financiers nécessaires pour continuer sa croissance internationale.

2/ Activité de la société

Leader mondial dans le développement et l'édition de jeux vidéo téléchargeables, Gameloft s'est positionné depuis 2000 comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour toutes les plateformes digitales dont les téléphones mobiles, smartphones et tablettes (Apple iOS et Android), boxes triple play, TV connectées, réseaux sociaux et consoles. Des accords de partenariat avec de grands détenteurs de droits permettent à Gameloft d'associer ses jeux aux plus grandes marques internationales telles que Spider Man, UNO, Avatar, Ferrari et Sonic Unleashed. Gameloft dispose de plus d'un portefeuille de marques en propre avec des franchises établies telles que Real Football, Asphalt, Modern Combat 2: Black Pegasus et N.O.V.A Near Orbit Vanguard Alliance. Gameloft est présent sur tous les continents, distribue ses jeux dans 100 pays et emploie aujourd'hui plus de 5 400 personnes réparties dans 26 pays à travers le monde: France, Allemagne, Royaume-Uni, Italie, Espagne, Bulgarie, Etats-Unis, Canada, Japon, Chine, Vietnam, Argentine, Mexique, Inde, Indonésie, Corée, Roumanie, Brésil, Hong Kong, Singapour, Australie, Ukraine, Hongrie, République Tchèque, Philippines et Venezuela.

2.1 Jeux mobiles, jeux tablettes

La pénétration du téléphone mobile à travers le monde a été extrêmement rapide. Le nombre d'abonnés mobiles dans le monde était estimé à 5,0 milliard fin 2010¹ alors qu'il n'était que de 100 millions en 1996². Un chiffre qui fait du mobile la technologie personnelle la plus adoptée à travers le monde juste devant le téléviseur (4,9 milliards) et très loin devant le PC (1,9 milliard)³. Pour un développeur et éditeur de jeux vidéo, cette base d'utilisateurs représente une opportunité unique de vendre ses produits à une population sensiblement plus élargie que celle des jeux vidéo classiques. Le groupe Gameloft s'est donc positionné dès 2000 sur ce marché et en est devenu un acteur majeur à travers un catalogue de jeux diversifié, des licences fortes et le réseau de clients et distributeurs le plus étoffé du marché.

L'arrivée en 2002 des technologies Java et Brew appliquées au téléphone portable a totalement révolutionné le marché du jeu sur mobile. Ces technologies ont en effet permis trois avancées majeures:

- les consommateurs peuvent télécharger directement sur leur téléphone portable des jeux d'action de haute qualité. Le téléchargement sur les réseaux télécoms donne au consommateur une flexibilité et une liberté totale dans l'achat et la sauvegarde de ses jeux. Ceux-ci peuvent être conservés dans les téléphones, sans coût additionnel, aussi longtemps que le consommateur le souhaite;
- le téléchargement d'un jeu et la qualité du jeu lui-même ne dépendent pas de la qualité des réseaux télécom. Les réseaux télécoms, qu'ils soient 2G ou 3G, permettent à un consommateur de télécharger un jeu en moins d'une minute. Le téléchargement d'un jeu Gameloft ne requiert donc pas nécessairement la mise en place des réseaux 3G, dits de "troisième génération". D'autre part, une fois le téléchargement effectué, le consommateur joue directement sur son téléphone sans être connecté au réseau. Il n'y a donc pas d'interruption possible du jeu due aux défaillances éventuelles du réseau. Il n'y a pas non plus de coût de connexion pour le consommateur lorsqu'il joue avec un jeu téléchargeable. Le prix d'un jeu téléchargeable Gameloft se limite donc à son prix de vente et de téléchargement, compris généralement entre 3€ et 6€ dans les pays développés et entre 0,5€ et 2€ dans les pays émergents;
- les technologies Java et Brew sont des standards qui se sont imposés progressivement à tous les constructeurs de téléphones. Cette standardisation permet à Gameloft de porter à un coût limité ses jeux sur la grande majorité des nouveaux téléphones qui sont commercialisés aujourd'hui. En 2008, le nombre de téléphones Java dans le monde s'élevait à 2,1 milliard comparé à 1 milliard en 2006 et 579 millions en 2005⁴.

Gameloft a été une des premières sociétés au monde à développer des jeux pour les téléphones Java et Brew et s'est constitué depuis la fin de l'année 2002 un large catalogue de jeux téléchargeables. Ce catalogue est compatible avec la quasi totalité des téléphones Java et Brew commercialisés aujourd'hui. Ces jeux fonctionnent notamment sur les téléphones Nokia, Motorola, Samsung, Sony Ericsson, Sharp, LG, Mitsubishi, etc. Au total, ce sont aujourd'hui 300 jeux Gameloft qui sont téléchargeables sur plus de 600 modèles de téléphones mobiles différents.

L'arrivée en 2008 d'une nouvelle génération de téléphones, communément appelés smartphones, a entraîné une seconde transformation majeure du marché du jeu sur mobile. Contrairement aux jeux Java et Brew, les jeux smartphones sont développés en natif, c'est-à-dire directement sur le système d'exploitation du téléphone (iOS d'Apple, Android de Google, Symbian de Nokia, WP7 de Microsoft, Bada de Samsung, etc.). Ces smartphones permettent dès lors de faire tourner des jeux de plusieurs centaines de méga octets quand les téléphones Java et Brew ne permettent de faire tourner que des applications de 1 ou 2 méga octets. D'autre part, l'immense majorité des smartphones possède un écran tactile et une fonction gyroscope de reconnaissance des mouvements qui permettent bien plus de variété dans les types de jeux ainsi qu'une immersion bien plus forte. L'expérience de jeu sur les smartphones est donc très sensiblement supérieure à celle des téléphones Java et Brew alors même que le prix de vente d'un jeu smartphone n'est que légèrement supérieur à celui d'un jeu Java ou Brew. Pour le consommateur le rapport qualité/prix d'un jeu mobile s'est donc significativement amélioré grâce aux smartphones et en conséquence ces consommateurs téléchargent aujourd'hui trois à quatre fois plus de jeux sur leurs smartphones qu'ils ne le faisaient sur leurs téléphones Java et Brew. Le marché du jeu mobile est donc entré depuis 2008 dans une seconde phase de croissance. Progressivement les smartphones remplacent à travers le monde les téléphones Java et Brew et devraient permettre à l'industrie du jeu sur mobile de continuer à croître dans les prochaines années. A ce jour, Gameloft a développé près d'une centaine de jeux sur smartphones et une partie très significative de ses équipes de développement travaillent aujourd'hui au développement de nouveaux jeux haute-définition pour smartphones.

Le lancement en 2010 des tablettes tactiles, et en particulier de l'iPad d'Apple, est venu s'ajouter aux smartphones comme plateforme de téléchargement de jeux. Gameloft s'est immédiatement positionné sur ces nouvelles machines qui

¹ Source : iSuppli Corp, septembre 2010

² Source : CSFB, juillet 2002

³ Source : ZDnet.fr, septembre 2009

⁴ Source : Sun Microsystems, Ovum, juin 2008

rencontrent un très vif succès et dont le modèle économique est identique à celui des smartphones. La société a développé à ce jour une quarantaine de jeux pour les tablettes Apple, Samsung, LG, etc. et s'est imposé comme un des acteurs majeurs sur ce nouveau créneau.

Gameloft dispose de trois canaux distincts pour la distribution de ses jeux mobiles et de ses jeux tablettes: les opérateurs télécoms, les constructeurs de téléphones et son propre portail.

1. Les jeux Gameloft sont distribués par plus de 200 opérateurs télécoms dans plus de 100 pays à travers le monde. Le nombre de consommateurs potentiels auxquels Gameloft a directement accès grâce à ces opérateurs s'élève à plus de 2 milliards. A ce jour, aucun concurrent de Gameloft ne possède un réseau de distribution équivalent. Les abonnés de ces opérateurs peuvent acheter et télécharger les jeux Gameloft directement dans leur téléphone à travers le portail de leur opérateur. Le processus d'achat des jeux est simple et rapide et ne coûte en moyenne qu'entre 3€ et 6€ au consommateur dans les pays occidentaux. Le portail de l'opérateur donne accès au catalogue de jeux Gameloft. Les jeux y sont décrits et le prix du jeu indiqué. Le consommateur n'a plus qu'à choisir le jeu et à en effectuer le téléchargement sur son téléphone. La facturation est gérée par l'opérateur: le coût du jeu est intégré dans la facture téléphonique du consommateur. Les opérateurs agissent ici en tant que distributeurs des jeux Gameloft et les revenus générés sont partagés entre l'opérateur et Gameloft.

2. Les constructeurs de téléphones qui sont aujourd'hui clients et partenaires de Gameloft sont Nokia, Samsung, Apple, LG, Sony-Ericsson, Motorola, Sharp, RIM, Palm, HTC, Huawei, etc. Ces constructeurs ont récemment mis en place leurs propres portails de téléchargement de jeux qui concurrencent directement les portails des opérateurs. Gameloft vend donc ses jeux mobiles via les portails de Nokia (OVI Store), de Samsung (Samsung Apps), d'Apple (AppStore pour l'iPhone, l'iPod et l'iPad), de Google (Android), de RIM (App World), etc. Les constructeurs agissent en tant que distributeurs des jeux Gameloft et les revenus générés sont partagés entre le constructeur et Gameloft. La société a enregistré depuis le lancement de l'AppStore d'Apple une explosion de ses ventes de jeux iPhone et iPad avec plus de 30 millions de jeux vendus à ce jour, ce qui place Gameloft aux tout premiers rangs mondiaux sur l'AppStore. Gameloft possède actuellement 85 jeux iPhone et iPod Touch disponibles à la vente sur l'AppStore et prévoit de continuer ses investissements en 2011 sur cette plateforme. Apple est très rapidement devenu le premier partenaire de Gameloft et a représenté 22% du chiffre d'affaires de Gameloft sur l'exercice 2010 (comparé à 6% en 2008 et 16% en 2009).

Parallèlement à cette offre de jeux téléchargeables sur les portails constructeurs, certains de ces constructeurs de téléphones achètent à Gameloft, pour un montant fixe, un ou plusieurs jeux afin de les intégrer directement dans leurs téléphones. Le jeu est donc immédiatement utilisable par le consommateur sans coût additionnel pour lui.

Au total, Gameloft estime que la part des constructeurs dans la distribution de ses jeux mobiles devrait augmenter dans les années à venir.

3. Le téléchargement de jeux mobiles et de jeux tablettes se fait aussi directement sur les différents portails Gameloft et en particulier sur les sites Internet et Internet mobile de la société. La vente en directe de ses jeux est un axe majeur du développement de Gameloft et la société emploie environ 240 personnes dans ses équipes de e-Commerce.

2.2 Jeux consoles, jeux TV et jeux sociaux

Depuis 2008 a été commercialisée une nouvelle génération de consoles de jeux qui permet au consommateur de télécharger ses jeux plutôt que d'aller les acheter en magasin sous forme de cartouche de jeu. Gameloft s'est rapidement positionné sur ces nouvelles consoles dites "téléchargeables". La société a ainsi lancé en mars 2008 son premier jeu, *Brain Challenge*, sur le service Xbox Live Arcade de Microsoft. Ce service propose aux possesseurs de consoles Xbox de télécharger par Internet des jeux grand public à un prix bien inférieur à celui des jeux cartouches achetés en magasin. Les jeux Xbox Live Arcade sont ainsi vendus aux alentours de 5€ à 10€ en Europe et de 5\$ à 10\$ aux Etats-Unis. *Brain Challenge* s'est installé en têtes des ventes des jeux Xbox Live Arcade immédiatement après son lancement. Gameloft propose aussi désormais 12 et 20 jeux respectivement sur les services WiiWare et DSiWare de Nintendo et 8 jeux pour le service PS3 et PSP Network de Sony fonctionnant sur le même principe que celui de la Xbox Live Arcade. Gameloft a ainsi anticipé l'arrivée d'un marché nouveau, celui des jeux téléchargeables depuis les consoles traditionnelles. Gameloft est de ce fait devenu un éditeur majeur de jeux sur WiiWare, sur DSiWare sur Xbox Live Arcade, et désormais sur PS3 Network et PSP Store. En février 2011, peu après son lancement, *Modern Combat: Domination* de Gameloft s'est placé en tête des ventes du PS3 Store de Sony aux Etats-Unis et au Japon.

Parallèlement aux jeux sur consoles Gameloft développe des jeux sur la dernière génération de box triple-play et sur les télévisions dites connectées. Des accords majeurs ont ainsi été signés avec Iliad sur sa FreeBox Revolution et avec Panasonic sur sa nouvelle gamme de téléviseurs connectés. Grâce aux nouvelles technologies embarquées dans les décodeurs ou directement dans les téléviseurs, les consommateurs peuvent désormais télécharger des jeux vidéo et donc jouer directement sur leur télévision sans besoin de console de jeux. Gameloft s'est naturellement tourné vers ces nouvelles plateformes qui offrent de nombreuses synergies avec son activité de jeux téléchargeables sur consoles.

Enfin, Gameloft s'est lancé en 2010 sur le créneau des jeux sociaux. Aujourd'hui ce sont 250 développeurs qui travaillent en interne sur ces jeux dont la principale caractéristique est de mettre en relation les joueurs au sein même du jeu et de leur permettre d'échanger des messages, des cadeaux virtuels, etc. La plateforme principale sur laquelle se joue ce nouveau type de jeux est Facebook mais d'autres réseaux sociaux à travers le monde permettent de distribuer les jeux de la société. Gameloft a lancé à ce jour deux jeux sociaux sur plusieurs réseaux sociaux, dont Facebook, et en développe actuellement une dizaine supplémentaire qui devrait sortir dans les prochains mois. Ces jeux sociaux sont aussi développés pour les plateformes mobiles et Gameloft a donc d'ores et déjà commencé à adapter ses jeux sociaux sur les smartphones Apple, Android, etc.

3/ Faits majeurs

- **Augmentation de capital :**
La société GAMELOFT a fait l'objet d'une augmentation de capital par levées de stocks options et d'actions gratuites pour 3 459 K€ primes d'émission incluses. Le capital social s'élève désormais à 3 841 K€.
- **Création :**
Une nouvelle société a été créée sur le semestre à Toronto au Canada (Gameloft Entertainment Toronto Inc).
- **Variation de périmètre :**
Le périmètre de consolidation retenu pour l'exercice 2011 diffère de celui de l'exercice 2010 avec l'entrée de la société nouvellement créée. Gameloft Entertainment Toronto Inc rentre dans le périmètre de consolidation dès sa création.
- **L'évolution des monnaies sur le chiffre d'affaires :**
Les monnaies comme le Dollar et le Peso Argentins ont fortement baissé au cours du 1^{er} semestre 2011. Cette baisse a impacté nos comptes et surtout, au niveau du chiffre d'affaires avec un différentiel négatif de change s'élevant à 1 301 K€. Les cours du Real Brésilien, Yen Japonais et le Dollar Australien ont augmenté sur ce semestre entraînant un différentiel positif de 350 K€ sur le chiffre d'affaires par rapport à la même période en 2010.

4/ Modifications intervenues dans la présentation des comptes semestriels

Aucun reclassement n'a été réalisé sur les comptes consolidés du 30 juin 2011.

5/ Evolution prévisible et perspectives d'avenir

Gameloft comptait à la fin du premier semestre 2011 plus de 5 450 salariés dont 4 537 personnes travaillent sur le développement des jeux. Cette force de production unique dans l'industrie du jeu sur mobiles combinée à la qualité des créations de la société devrait permettre à Gameloft de poursuivre en 2011 la croissance de son chiffre d'affaires et la prise de parts de marché.

- Gameloft devrait continuer de gagner des parts de marché sur les téléphones Java et Brew, suite notamment au retrait progressif d'un nombre important de concurrents.
- Le dynamisme du marché des smartphones et des tablettes tactiles devrait continuer à soutenir la croissance de Gameloft lors des prochains trimestres. Les ventes de la société sur ces smartphones et tablettes tactiles ont ainsi représenté 30% du chiffre d'affaires total de la société lors du premier semestre et sont en hausse de 55%.

- L'apparition de supports adaptés au jeu vidéo tels que les réseaux sociaux, les télévisions connectées et la nouvelle génération de box Internet devraient offrir à la société de forts relais de croissance lors des exercices à venir.

La société est donc en mesure de confirmer son objectif de croissance du chiffre d'affaires et de la rentabilité pour l'exercice 2011. A plus long terme, Gameloft semble idéalement positionné pour bénéficier de l'émergence rapide de la distribution numérique et du jeu en ligne, plébiscités par les consommateurs, et futur de l'industrie du jeu vidéo.

6/ Activité en matière de Recherche et Développement

Gameloft investit beaucoup dans la recherche et développement de ces jeux afin de créer et de développer des jeux de grandes qualités, innovant. La part de recherche et développement, retraité de la production immobilisée et des charges liées aux stock options, représente 48,19 % du chiffre d'affaires.

Gameloft met tous les moyens nécessaires au développement des différents jeux que ce soit en terme de personnel avec des personnes compétentes, motivées mais aussi en terme d'infrastructures dans le but de communiquer plus rapidement avec les équipes de production dans les filiales, de mise à disposition de matériel de téléphonie avec les différentes équipes de développement.

Gameloft comptabilise en charges les coûts de développement lors de leur engagement pour les développements de jeux sur téléphones mobiles et jeux sur tablettes. La société développe et met en ligne chez les opérateurs chaque année plusieurs milliers de versions de ses jeux afin de couvrir les 600 modèles différents de téléphones mobiles actuellement sur le marché et les douze langues supportées par la société. Cette extrême fragmentation et la nature plus globale des informations reçues des opérateurs concernant les ventes font que Gameloft n'est pas en mesure de calculer de manière fiable les frais de développement des jeux sur téléphones mobiles et tablettes et la valeur résiduelle de chacune de ces versions, ce qui est un des critères de la norme IAS 38 permettant de capitaliser les frais de développement. Gameloft ne remplissant pas tous les critères d'activation définis par la norme IAS 38, la société continuera sur l'exercice suivant à passer ses frais de développement des jeux mobiles et tablettes en charges à l'inverse des frais de développement sur nouvelles plateformes (consoles, TV, réseaux sociaux....) qui sont activés depuis l'exercice 2007.

7/ Facteurs de risques

Les facteurs de risque relatifs à l'activité de la société sont exposés de manière détaillée dans le Document de Référence de la société pour 2010, déposé le 29 avril 2011 sous le numéro de dépôt D. 11-426 auprès de l'AMF.

Depuis le 1^{er} janvier 2011, aucun évènement ne modifie la description des principaux risques telle qu'effectuée dans le Document de Référence.

II/ COMPTES SEMESTRIELS CONSOLIDES AU 30 JUIN 2011

1/ Etat du résultat consolidé

	Exercice de 6 mois 30.06.11	Exercice de 6 mois 30.06.10
Chiffre d'affaires	76 803	66 563
Production immobilisée	5 783	3 787
Production stockée	- 11	- 397
Autres produits de l'activité	1 091	693
Coûts des ventes	- 8 570	- 8 925
Frais de Recherche & Développement	- 43 274	- 36 512
Frais Commerciaux	- 14 637	- 13 892
Frais Administratifs	- 7 293	- 5 563
Variation des stocks de produits finis	-	-
Dotations aux provisions	- 1 490	- 451
Autres produits d'exploitation	100	310
Autres charges d'exploitation	<u>-558</u>	<u>-712</u>
Résultat opérationnel courant	7 945	4 901
Autres produits opérationnels	-	-
Autres charges opérationnelles	=	<u>-174</u>
Résultat opérationnel	7 945	4 727
Coûts de l'endettement financier net *	32	34
Produits financiers	1 680	5 772
Charges financières	<u>-3 038</u>	<u>-4 491</u>
Résultat financier	-1 326	1 315
Participation des salariés	- 108	- 24
Charge d'impôt	- 1 261	- 748
Quote-part dans les résultats des entreprises mises en équivalence		
Résultat net avant résultat des activités arrêtées ou en cours de cession	5 250	5 270
Résultat des activités arrêtées ou en cours de cession	-	-
Résultat net de la période **	5 250	5 270
Résultat par action	0.07	0.07
Résultat dilué par action	0.07	0.07

* dont - produits financiers sur entreprises liées non consolidées par intégration globale ou proportionnelle au 30 juin 2011 : 0 K€
- charges financières sur entreprises liées non consolidées par intégration globale ou proportionnelle au 30 juin 2011 : 0 K€

** Le résultat net de la période est attribuable en totalité aux porteurs de capitaux propres

Le chiffre d'affaires a augmenté de 15 % par rapport à l'exercice précédent.

Les charges opérationnelles courantes ont augmenté de 15 %.

Les produits financiers concernent principalement la comptabilisation d'intérêts sur des placements de trésorerie et les gains de change.

Les charges financières concernent pour l'essentiel les pertes sur écarts de change.

2/ Etat de la situation financière consolidée

ACTIF	Exercice de 6 mois - Net	Exercice de 12 mois - Net
	30.06.11	31.12.10
Goodwill	-	-
Autres immobilisations incorporelles	15 929	14 564
Immobilisations corporelles *	7 007	5 964
Actifs financiers non courants	2 383	2 337
Actifs d'impôts différés	2 474	1 753
Autres créances non courantes	2 685	2 313
Actifs non courants	30 478	26 931
Stocks	-	-
Avances & acomptes versés	160	119
Clients et comptes rattachés	43 470	42 100
Actifs financiers **	71	71
Autres créances et comptes de régularisation	14 020	10 637
Trésorerie et équivalents de trésorerie	27 349	27 038
Actifs courants	85 070	79 965
Total Actif	115 548	106 896

* dont immobilisations financées par crédit bail : 109 K€

** dont avances aux entreprises liées non consolidées par intégration globale ou proportionnelle au 30 juin 2011 : - K€

PASSIF	Exercice de 6 mois	Exercice de 12 mois
	30.06.11	31.12.10
Capital Social	3 841	3 754
Primes d'émission et de fusion	70 825	67 452
Réserves consolidées	- 9 791	- 22 823
Autres réserves	15 542	15 834
Résultat consolidé	<u>5 250</u>	<u>13 566</u>
Capitaux propres part du groupe	85 667	77 783
Intérêts minoritaires		
Total des capitaux propres	85 667	77 783
Provisions pour risques et charges	16	30
Engagements envers le personnel	377	353
Dettes financières		
Avances et acomptes reçues		
Autres dettes		
Passif d'impôts différés	<u>2 628</u>	<u>1 924</u>
Passifs non courants	3 021	2 307
Provisions pour risques et charges	-	-
Dettes financières *	1 227	1 906
Dettes fournisseurs et comptes rattachés	14 344	15 158
Avances et acomptes reçues	51	
Dettes fiscales et sociales	10 206	9 290
Autres dettes	<u>1 031</u>	<u>453</u>
Passifs courants	26 859	26 807
Total Passif	115 548	106 896

* dont avances reçues par les entreprises liées non consolidées par intégration globale ou proportionnelle au 30 juin 2011 : 0 K€

Le poste clients est en légère augmentation 3% par rapport au 31 décembre 2010. Le délai moyen de règlements des créances clients correspond à un peu plus d'un trimestre de chiffres d'affaires.

Le poste « Trésorerie et équivalents de trésorerie » comprend des placements financiers à court terme.

Les capitaux propres ont été améliorés du fait de l'augmentation de capital par levée de stocks options pour 3 459 K€ primes d'émissions incluses et du résultat positif de la période. Les capitaux propres sont positifs à hauteur de 85 667 K€ contre 77 783 K€ au 31 décembre 2010.

A la clôture semestrielle du 30 juin 2011, il y a un excédent net financier de 26 122 K€ contre 25 133 K€ au 31 décembre 2010.

Les postes « dettes fournisseurs » et « dettes financières » sont en baisse de 8% par rapport à l'exercice précédent.

Les postes « dettes fiscales & sociales » et « autres dettes » sont en forte augmentation, soit 15 %, par rapport à l'exercice précédent.

RAPPORT FINANCIER
DU 1^{ER} SEMESTRE 2011

1. Etat de la situation financière consolidée au 30 juin 2011 (En K€) – 1^{er} semestre 2011

ACTIF	Notes	Net	
		Exercice de 6 mois	Exercice de 12 mois
		30.06.11	31.12.10
Immobilisations incorporelles	1	15 929	14 564
Immobilisations corporelles *	2	7 007	5 964
Actifs financiers non courants	3	2 383	2 337
Actifs d'impôts différés	4	2 474	1 753
Autres créances non courantes	5	<u>2 685</u>	<u>2 313</u>
Actifs non courants		30 478	26 931
Stocks	6	-	-
Avances & acomptes versés	7	160	119
Clients et comptes rattachés	8	43 470	42 100
Actifs financiers **	9	71	71
Autres créances et comptes de régularisation	10	14 020	10 637
Trésorerie et équivalents de trésorerie	11	<u>27 349</u>	<u>27 038</u>
Actifs courants		85 070	79 965
Total Actif		115 548	106 896

* dont immobilisations financées par crédit bail : 109 K€

** dont avances aux entreprises liées non consolidées par intégration globale ou proportionnelle au 30 juin 2011 : - K€

PASSIF	Notes	Exercice de 6 mois	
		30.06.11	Exercice de 12 mois 31.12.10
Capital Social		3 841	3 754
Primes d'émission et de fusion		70 825	67 452
Réserves consolidées		- 9 791	-22 823
Autres réserves		15 542	15 834
Résultat consolidé		<u>5 250</u>	<u>13 566</u>
Capitaux propres part du groupe	12	85 667	77 783
Intérêts minoritaires			
Total des capitaux propres		85 667	77 783
Provisions pour risques et charges	13	16	30
Engagements envers le personnel	14	377	353
Dettes financières	15		
Avances et acomptes reçues	18		
Autres dettes	19		
Passif d'impôts différés	16	<u>2 628</u>	<u>1 924</u>
Passifs non courants		3 021	2 307
Provisions pour risques et charges	13	-	-
Dettes financières *	15	1 227	1 906
Dettes fournisseurs et comptes rattachés	17	14 344	15 158
Avances et acomptes reçues	18	51	
Dettes fiscales et sociales	20	10 206	9 290
Autres dettes	19	<u>1 031</u>	<u>453</u>
Passifs courants		26 859	26 807
Total Passif		115 548	106 896

* dont avances reçues par les entreprises liées non consolidées par intégration globale ou proportionnelle au 30 juin 2011 : 0 K€

2. Etat du résultat consolidé au 30 juin 2011 (En K€)

2.1 Compte de résultat consolidé

	Notes	Exercice de 6 mois 30.06.11	Exercice de 6 mois 30.06.10
Chiffre d'affaires	21	76 803	66 563
Production immobilisée	21	5 783	3 787
Production stockée	21	- 11	- 397
Autres produits de l'activité	22	1 091	693
Coûts des ventes	23	- 8 570	- 8 925
Frais de Recherche & Développement	24	- 43 274	- 36 512
Frais Commerciaux	25	- 14 637	- 13 892
Frais Administratifs	26	- 7 293	- 5 563
Variation des stocks de produits finis	27	-	-
Dotations aux provisions	28	- 1 490	- 451
Autres produits d'exploitation	29	100	310
Autres charges d'exploitation	29	<u>-558</u>	<u>- 712</u>
Résultat opérationnel courant		7 945	4 901
Autres produits opérationnels	30	-	-
Autres charges opérationnelles	30	=	<u>- 174</u>
Résultat opérationnel		7 945	4 727
Coûts de l'endettement financier net		32	34
Produits financiers		1 680	5 772
Charges financières		<u>- 3 038</u>	<u>- 4 491</u>
Résultat financier	31	-1 326	1 315
Participation des salariés		- 108	- 24
Charge d'impôt	32	- 1 261	- 748
Quote-part dans les résultats des entreprises mises en équivalence			
Résultat net avant résultat des activités arrêtées ou en cours de cession		5 250	5 270
Résultat des activités arrêtées ou en cours de cession			-
Résultat net de la période **		5 250	5 270
Résultat par action		0.07	0.07
Résultat dilué par action		0.07	0.07

* dont - produits financiers sur entreprises liées non consolidées par intégration globale ou proportionnelle au 30 juin 2011 : 0 K€

- charges financières sur entreprises liées non consolidées par intégration globale ou proportionnelle au 30 juin 2011 : 0 K€

** le résultat de la période est attribuable en totalité aux porteurs de capitaux propres

2.2 Etat du résultat net et des gains et pertes comptabilisés directement en capitaux propres

	30.06.11	30.06.10
Résultat net – Part du groupe	5 250	5 270
Ecarts de conversion, nets d'impôts	- 433	- 783
Réévaluation des instruments dérivés de couvertures		
Réévaluation des immobilisations		
Autres	6	- 39
Autres éléments du résultat global (passées en capitaux propres et nets d'impôts)	- 427	- 822
Résultat global consolidé	4 823	4 448

3. Etat des flux de trésorerie consolidé au 30 juin 2011 (En K€)

	Exercice de 6 mois	Exercice de 12 mois	Exercice de 6 mois
	30.06.11	31.12.10	30.06.10
Flux d'exploitation			
Résultat net	5 250	13 566	5 270
Amortissement des immobilisations corporelles et incorporelles	7 141	13 924	6 780
Variation des provisions	360	1 131	- 280
Variation des impôts différés	- 23	95	60
Résultat lié aux stock-options et assimilés	965	2 283	941
Plus ou moins values de cession	68	186	37
Marge brute d'autofinancement	13 762	31 185	12 807
Variation de stocks	-	457	397
Variation des créances d'exploitation	- 6 448	- 11 474	- 715
Variation des dettes d'exploitation	3 455	2 767	- 744
Variation des créances hors exploitation			
Variation des dettes hors exploitation (1)			
Variation du BFR d'exploitation	- 2994	- 8 250	- 1 061
Total des flux d'exploitation	10 768	22 935	11 746
Flux liés aux investissements			
Acquisitions d'immobilisations incorporelles (2)	- 6 240	- 9 230	- 3 329
Acquisitions d'immobilisations corporelles	- 3 209	- 4 016	- 1 643
Acquisitions d'immobilisations financières	-	-	
Acquisitions d'autres immobilisations financières	- 1 053	- 1 184	- 648
Acquisitions avances sur licences (1)	- 1 920	- 5 455	- 2 888
Cessions des immobilisations / Déconso	11	65	65
Remboursements des prêts et autres immobilisations financières	415	138	51
Remboursements avances sur licences			
Variation de périmètre		79	39
Autres flux			
Total des flux liés aux investissements	- 11 996	- 19 603	- 8 353
Flux des opérations de financement			
Nouveaux emprunts à long et moyen terme			
Remboursement des emprunts			0
Augmentation de capital	87	14	4
Augmentation de la prime d'émission	3 372	859	210
Variations des comptes courants des actionnaires	- 106	- 2	0
Autres flux	6	-57	- 40
Total des flux des opérations de financement	3 359	814	174
Incidence des écarts de conversion	- 1 142	1 237	1 921
Variation de trésorerie	989	5 384	5 487
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	25 133	19 749	19 749
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	26 122	25 133	25 236

(1) Retraité de la variation des dettes hors exploitation pour 983 K€ en 06/2010

(2) Retraité du reclassement en charges de montants préalablement capitalisés

4. Etat des variations des capitaux propres consolidés (En K€)

	Capital	Primes	Réserves et Résultats consolidées	Réserves liées aux instruments financiers	Réserves consolidées stocks options	Autres		Capitaux propres	Intérêts minoritaires	Total des Capitaux Propres
						Ecarts de conversion	Actions propres			
								Part du groupe		
Situation au 31 décembre 2008	3 680	63 790	- 29 092	0	12 587	- 1 529	0	49 436	-	49 436
Variation de capital de l'entreprise consolidante	60	2 803						2 863		2 863
Résultat consolidé de l'exercice			5 972					5 972		5 972
(résultat net GAMELOFT SA : 4 653 K€)										
Autres mouvements			147		2 686	- 1 167		1 666		1 666
Situation au 31 décembre 2009	3 740	66 593	- 22 973	0	15 274	- 2 696	0	59 936		59 936
Variation de capital de l'entreprise consolidante	14	859						874		874
Résultat consolidé de l'exercice			13 566					13 566		13 566
(résultat net GAMELOFT SA: 9 815 K€)										
Autres mouvements			150		2 283	973		3 406		3 406
Situation au 31 décembre 2010	3 754	67 452	- 9 257	0	17 557	- 1 723	0	77 783		77 783
Résultat global de l'exercice			5 250					5 250		5 250
(résultat net GAMELOFT SA : 810 K€)										
Eléments comptabilisés en capitaux propres			6			-433		-427		-427
Résultat net et gains et pertes comptabilisés directement en capitaux propres			5 256			-433		4 823		4 823
Variation de capital de l'entreprise consolidante	87	3 372						3 459		3 459
Autres mouvements			- 540		965	- 824		-399		- 399
Situation au 30 juin 2011	3 841	70 825	- 4 541	0	18 522	- 2 980	0	85 667		85 667

La rubrique « écart de conversion » enregistre les écarts de change provenant de la conversion des états financiers des filiales hors zone Euro. Les réserves de conversion sont essentiellement constituées par la baisse du Dollars US entre le taux de clôture du 31/12/10 (1€ = 1,33620) et le taux de clôture du 30/06/11 (1€ = 1,44530) soit + 991 K€, par la baisse du Dollars Canadiens entre le taux de clôture du 31/12/10 (1€ = 1,33220) et le taux de clôture du 30/06/11 (1€ = 1,39510) soit +298 K€, par la baisse du Wong Coréen entre le taux de clôture du 31/12/10 (1€ = 1.499,06) et le taux de clôture du 30/06/11 (1€ = 1.543,19) soit - 95 K€, par la baisse du Yen entre le taux de clôture du 31/12/10 (1€ = 108,65) et le taux de clôture du 30/06/11 (1€ = 116,25) soit - 211 K€, par la baisse du Peso Argentins entre le taux de clôture du 31/12/10 (1€ = 5,29300) et le taux de clôture du 30/06/11 (1€ = 5,94160) soit + 337 K€ et par la baisse de la Livre Sterling entre le taux de clôture du 31/12/10 (1€ = 0,86075) et le taux de clôture du 30/06/11 (1€ = 0,90255) soit - 117 K€.

5. Annexe des comptes consolidés

Les notes et tableaux ci-après sont présentés en milliers d'euros.

5.1 Préambule

Leader mondial dans le développement et l'édition de jeux vidéo téléchargeables, Gameloft s'est positionné depuis 2000 comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour toutes les plateformes digitales dont les téléphones mobiles, smartphones et tablettes (Apple iOS et Android), boxes triple play, TV connectées, réseaux sociaux et consoles. Des accords de partenariat avec de grands détenteurs de droits permettent à Gameloft d'associer ses jeux aux plus grandes marques internationales telles que UNO, Spider Man, Avatar, Ferrari et Sonic Unleashed. Gameloft dispose de plus d'un portefeuille de marques en propre avec des franchises établies telles que Real Football, Asphalt, Modern Combat 2: Black Pegasus et N.O.V.A Near Orbit Vanguard Alliance. Gameloft est présent sur tous les continents et emploie aujourd'hui plus de 5 400 personnes réparties dans 26 pays à travers le monde : France, Allemagne, Royaume-Uni, Italie, Espagne, Bulgarie, Etats-Unis, Canada, Japon, Chine, Vietnam, Argentine, Mexique, Inde, Indonésie, Corée, Roumanie, Brésil, Hong Kong, Singapour, Australie, Ukraine, Hongrie, République Tchèque, Philippines et au Venezuela.

Gameloft SA est domiciliée en France.

Les états financiers consolidés de Gameloft SA pour le semestre comprennent Gameloft SA et ses filiales. Les comptes consolidés condensés du Groupe GAMELOFT au 30 juin 2011 ont été arrêtés par le Conseil d'administration en date du 31 août 2011.

GAMELOFT est cotée au Compartiment B de la bourse de Paris (ISIN : FR0000079600, Bloomberg : GFT FP, Reuters : GFT).

5.2 Faits majeurs :

- Augmentation de capital :

La société GAMELOFT a fait l'objet d'une augmentation de capital par levées de stocks options et d'actions gratuites pour 3 459 K€ primes d'émission incluses. Le capital social s'élève désormais à 3 841 K€.

- Création :

Une nouvelle société a été créée sur le semestre à Toronto au Canada (Gameloft Entertainment Toronto Inc).

- Variation de périmètre :

Le périmètre de consolidation retenu pour l'exercice 2011 diffère de celui de l'exercice 2010 avec l'entrée de la société nouvellement créée. Gameloft Entertainment Toronto Inc rentre dans le périmètre de consolidation dès sa création.

- L'évolution des monnaies sur le chiffre d'affaires :

Les monnaies comme le Dollar et le Peso Argentins ont fortement baissé au cours du 1^{er} semestre 2011. Cette baisse a impacté nos comptes et surtout, au niveau du chiffre d'affaires avec un différentiel négatif de change s'élevant à 1 301 K€. Les cours du Real Brésilien, Yen Japonais et le Dollar Australien ont augmenté sur ce semestre entraînant un différentiel positif de 350 K€ sur le chiffre d'affaires par rapport à la même période en 2010.

5.3 Synthèse des principes et méthodes comptables

5.3.1 Référentiel Comptable

Les comptes consolidés intermédiaires condensés du Groupe Gameloft au 30 juin 2011 ont été préparés en conformité avec la norme IAS 34 – Information Financière Intermédiaire. S’agissant de comptes condensés, ils n’incluent pas toute l’information requise par le référentiel IFRS et doivent être lus en relation avec les états financiers consolidés annuels du groupe Gameloft, pour l’exercice clos le 31 décembre 2010.

Les principes comptables retenus sont cohérents avec ceux utilisés dans la préparation des comptes consolidés annuels pour l’exercice clos le 31 décembre 2010, présentés dans la Note 3.1.5.3 des comptes consolidés du Document de Référence 2010, à l’exception des points présentés ci-dessous.

L’adoption par l’Union Européenne des normes et interprétations suivantes est sans impact sur les états financiers du Groupe :

- Amendement à la norme IFRS 1 – Exemption limitée de l’obligation de fournir des informations comparatives selon IFRS 7 pour les premiers adoptants.
- IAS 24 révisée – Informations relatives aux parties liées
- IFRIC 14 révisée – Paiements d’avance d’exigences de financement minimal.
- IFRIC 19 – Extinction de passifs financiers avec des instruments de capitaux propres.
- Amendement à la norme IAS 32 – Classement des émissions de droits.
- Amélioration aux IFRS 2010

La méthode d’évaluation spécifique aux comptes consolidés intermédiaires condensés comptabilise les charges sur la période au titre des rémunérations en actions et des avantages au personnel correspondant au prorata des charges estimées de l’année.

5.3.2 Estimations et jugements

Les états financiers sont préparés sur la base du coût historique. La préparation des états financiers semestriels condensés selon les IFRS nécessite, de la part de la direction du Groupe, d’effectuer des estimations et de faire des hypothèses qui ont un impact sur l’application des méthodes comptables et sur les montants comptabilisés dans les états financiers. Ces estimations et les hypothèses sous-jacentes sont établies et revues de manière constante à partir de l’expérience passée et d’autres facteurs considérés comme raisonnables au vu des circonstances. Elles servent ainsi de base à l’exercice du jugement rendu nécessaire à la détermination des valeurs comptables d’actifs et de passifs, qui ne peuvent être obtenues à partir d’autres sources. Les valeurs réelles peuvent être différentes des valeurs estimées. Dans le cadre de la préparation des états financiers semestriels condensés, les jugements significatifs exercés par la direction du Groupe pour appliquer les méthodes comptables et l’analyse des principales sources d’incertitudes relatives aux estimations sont identiques à ceux et celles décrits dans les états financiers de l’exercice clos au 31 décembre 2010. Les méthodes comptables ont été appliquées d’une manière uniforme par les entités du Groupe.

5.3.3 Comparabilité des comptes

Afin de permettre la comparabilité des comptes, aucun reclassement n’a été réalisé sur les comptes consolidés du 30 juin 2011.

5.3.4 Les parties liées

Les parties liées du groupe comprennent les entreprises sur lesquelles le groupe exerce le contrôle, c’est-à-dire le pouvoir de diriger les politiques financières et opérationnelles d’une entité afin d’obtenir les avantages de ses activités, un contrôle conjoint ou une influence notable, les actionnaires qui exercent un contrôle conjoint sur les coentreprises du groupe, les actionnaires minoritaires qui exercent une influence notable sur les filiales du groupe, les mandataires sociaux, dirigeants et administrateurs du groupe, personnes ayant l’autorité et la responsabilité de la planification, de la direction, et du contrôle des activités de l’entité, directement ou indirectement, ainsi que les sociétés dans lesquelles ceux-ci exercent le contrôle, un contrôle conjoint ou une influence notable ou détiennent un droit de vote significatif.

Au premier semestre 2011, il n’y a pas eu de variation significative dans la nature des transactions avec les parties liées par rapport au 31 décembre 2010 (voir Note 3.1.7.7 du Document de Référence de la société pour 2010, déposé le 29 avril 2011 sous le numéro de dépôt D.11-426 auprès de l’AMF)

5.3.5 Résultat par action

Le groupe présente un résultat par action en retenant d'une part le résultat net part du groupe et d'autre part le résultat opérationnel de l'ensemble consolidé.

*** Résultat par action :**

Ce résultat est le rapport entre le résultat net et le nombre moyen pondéré des actions en circulation.

*** Résultat dilué par action :**

Ce résultat est égal à la division du :

- résultat net avant dilution augmenté du montant net d'impôt des économies de frais financiers réalisées en cas de conversion des instruments dilutifs,

- par le nombre moyen pondéré des actions ordinaires en circulation, augmenté par le nombre d'actions qui seraient créées à la suite de la conversion des instruments convertibles en actions et de l'exercice des droits..

	30.06.11	30.06.10
Résultat net part du groupe (€) – A	5 250 111	5 270 015
Nombre d'actions ordinaires pondérés – B	75 880 450	74 825 199
Résultat net par action – C = A/B	0.07	0.07
Nombre d'actions ordinaires pondéré après intégration des instruments potentiellement dilutifs – D	80 625 432	76 524 829
Résultat net (€) -E	5 250 111	5 270 015
Résultat net par action dilué – F= E / D	0.07	0.07
Résultat opérationnel courant (€)	7 945 076	4 901 223
Résultat opérationnel courant par action	0.10	0.07
Résultat opérationnel courant par action dilué	0.10	0.06

5.4 Périmètre de consolidation

5.4.1 Sociétés retenues dans le cadre des comptes consolidés du groupe GAMELOFT au 30 juin 2011

Seules les entités significatives sont présentées dans le tableau ci-dessous. Le caractère significatif s'apprécie au regard de la contribution à la production immobilisée et de la contribution au chiffre d'affaires du groupe. Les autres filiales et éventuelles entités ad'hoc dont la contribution est non significative ne sont pas reprises dans cette liste.

Société	Pays	Date acquisition / création	Activité - Secteur	Pourcentage d'intérêt	Pourcentage de contrôle	Méthode
GAMELOFT SA 429 338 130	France	1999	Mobile Distribution / Production	-	Société mère	Intégration Globale
GAMELOFT INC	USA	2000	Mobile Distribution / Production	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT INC DIVERTISSEMENT	Canada	2000	Mobile Distribution / Production	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT Ltd	Royaume- Uni	2001	Mobile Distribution /	99,50 %	100 %	Intégration Globale

GAMELOFT IBERICA SA	Espagne	2001	Production Mobile Distribution / Production	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT SRL	Italie	2001	Mobile Distribution	99,74 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT SRL	Roumanie	2001	Mobile Production / Distribution	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT SOFTWARE BEIJING Ltd	Chine	2003	Mobile Production / Distribution	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT SOFTWARE SHANGHAI Ltd	Chine	2004	Mobile Production	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT KK	Japon	2004	Mobile Production / Distribution	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT LTD VIETNAM	Vietnam	2004	Mobile Production	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT S. de R.L. de C.V.	Mexique	2005	Mobile Production / Distribution	99,85 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT PRIVATED LTD	Inde	2005	Mobile Production / Distribution	99,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT Co, Ltd	Corée	2005	Mobile Distribution / Production	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT Argentina	Argentine	2005	Mobile Production / Distribution	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT Australia Pty Ltd	Australie	2007	Mobile Production / Distribution	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMELOFT Philippines Inc	Philippines	2009	Mobile Production / Distribution	100,00 %	100 %	Intégration Globale
GAMLOFT Do BRASIL Ltda	Brésil	2007	Mobile Production / Distribution	99,00 %	100 %	Intégration Globale

La date de clôture annuelle des sociétés consolidées est le 31 décembre.

5.4.2 Sociétés non retenues dans le cadre des comptes consolidés du groupe GAMELOFT au 30 juin 2011

Les sociétés n'ayant pas un caractère significatif pour le groupe ne sont pas consolidées.

Au 30 juin 2011, la société exclue du périmètre de consolidation est une société en cours de création. Les critères retenus sont l'activité de la société, le nombre d'employés, le total chiffre d'affaires hors groupe, le total bilan de la société. L'ensemble de ces critères détermine le caractère significatif. Tous ces critères nous permettent de considérer si une société doit être incluse dans le périmètre de consolidation ou non.

A titre d'information, les principales données comptables de cette société sont les suivantes :

Société	Pays	Date création	Activité – Secteur	Pourcentage d'intérêt	Total Bilan (K€)	Total Capitaux propres (K€)	Total C.A. (K€)	Nombre de salariés	Engagemen t hors bilan
GAMELOFT DUBAI	Dubai	2008	Aucune	100 %	-	-	-	-	-

Au 30 juin 2011, seul le capital social de la société GAMELOFT Dubai a été libéré et elle n'a aucune activité par conséquent cette filiale est exclu du périmètre de consolidation.

5.4.3 Variation du périmètre

Le périmètre de consolidation retenu pour le premier semestre 2011 diffère de celui de l'exercice 2010 avec l'entrée dans le périmètre de consolidation d'une nouvelle filiale, Gameloft Entertainment Toronto Inc.

5.5 Notes sur le bilan

1. AUTRES IMMOBILISATIONS INCORPORELLES

Les autres immobilisations incorporelles se décomposent ainsi au 30 juin 2011 :

Immobilisations	Au 31.12.10 cumulé	Augmentations	Diminutions	Transfert de compte à compte	Variation de périmètre	Ecart de conversion	Au 30.06.11 cumulé
Logiciels	2 213	478	- 56			- 110	2 545
Développements commercialisés	18 032	3 203		1 865			23 100
Avances sur licences	22 452	964				- 13	23 403
Développement En cours de production	4 613	2 546	- 8	- 1 865			5 286
TOTAL	47 311	7 192	- 65	-		- 123	54 315

Amortissements	Au 31.12.10 Cumulé	Augmentations	Diminutions	Transfert de compte à compte	Variation de périmètre	Ecart de conversion	Au 30.06.11 Cumulé
Logiciels	1 888	326				- 71	2 143
Développements commercialisés	12 700	3 313					16 013
Avances sur licences	15 385	1 736				- 2	17 119
Sous Total	29 973	8 688				-73	35 275

Provisions

Développements commercialisés	1 749	436	- 928				1 257
Avances sur licences	733	341					1 074
Développement En cours de production	292	580	-91				781
Sous Total	2 774	1 357	-1 019				3 112
TOTAL	32 747	10 045	-1 019	-	-	-73	38 387

Les développements commercialisés sont les coûts de développement des jeux finis ou déjà commercialisés sur les nouvelles plateformes telles sur les Nintendo 3DS, DSi, Wiiware, l'Ipod 1 d'Apple, la PS3net et PSPnet de Sony et sur Facebook et les divers réseaux sociaux... pour 3 203 K€.

Les développements en cours de production sont des coûts de développement de jeux non encore terminés à la date d'arrêt des comptes et cette année, le montant est de 2 538 K€.

La société effectue des tests sur la faisabilité du projet et de sa commercialisation. Au cours du 1^{er} semestre 2011, GAMELOFT a fait une revue de ses projets en cours. Au regard de ses résultats, la société a décidé de comptabiliser en charges pour un montant de 8 K€ les coûts précédemment capitalisés.

Les avances sur licences concernent des contrats signés avec divers constructeurs automobiles, des sportifs de haut niveau Anthony Kim, Vijay Singh, Camillo Villegas, joueurs de golf, divers parcours de golf, Steven Gerrard, Robinho, Hulk Hogan (catcheur de haut niveau) la FIFPRO (International Federation of Professional Footballers), la NBA ou encore NFL... mais aussi pour des licences de jeux de société, séries et jeux télévisés tels que Blokus, Uno, Sonic de Sega, A prendre ou à laisser, Heroes, CSI Ou encore avec la Fox pour l'adaptation du jeu Avatar sur différentes plateformes, avec Capcom avec plusieurs jeux comme Resident Evil, Street Fighter ..., Les éditions Albert René pour la sortie du film Astérix, Marvel pour Iron Man 2.

Sur le 1^{er} semestre 2011, de nouveaux contrats de licences ont été signés principalement avec Universal avec le film Fast & Furious 5, avec Warner Bros pour la sortie du dernier volet de Harry Potter and the Deathly Hallows Part II, avec TT Games pour la sortie du jeu Lego Batman, avec Epic Games- Unreal ou encore Classic Media pour la sortie du jeu Where's Waldo....

Les diminutions de provisions sur les développements commercialisés et en cours de production pour 1 015 K€ correspondent à des tests de valeur sur certaines provisions comptabilisées antérieurement.

L'augmentation des amortissements & provisions sur les développements commercialisés et en cours de production sont respectivement de 2 298 K€ et de 1 016 K€. Les amortissements correspondent à un plan d'amortissement sur 18 mois des coûts de développements dès la commercialisation du jeu. Des tests de valeur ont été réalisés sur tous les développements commercialisés et en cours à la clôture du semestre entraînant la comptabilisation d'une provision pour dépréciation de 1 016 K€.

L'augmentation des amortissements sur avances sur licences est la conséquence de la progression des ventes entraînant une hausse des royalties calculées au prorata des ventes des différents produits licenciés ou amortis en mode linéaire selon la durée des contrats pour les flat fees (montant fixe) pour 1 736 K€.

Compte tenu de la perspective de ventes insuffisantes sur différentes licences, une provision pour dépréciation de 341 K€ a été comptabilisée au 30 juin 2011.

2. IMMOBILISATIONS CORPORELLES

Les immobilisations corporelles se répartissent comme suit :

Immobilisations	Au 31.12.10 Cumulés	Augmentations	Diminutions	Variation de périmètre	Ecart de conversion	Au 30.06.11 Cumulés
Installations techniques	2 868	497	-29		-178	3 158
Matériel de transport	-					-
Matériel informatique et mobilier	15 708	2 712	-284		-657	17 479
Matériel informatique financé par crédit-bail	114				-5	109
Immobilisations en cours	-					-
TOTAL	18 690	3 209	-313		-840	20 746

L'augmentation des immobilisations corporelles est la conséquence :

- du développement des différents studios de production, avec le renouvellement de certains matériels,
- des achats de téléphones portables dédiés à la création des jeux ainsi que des kits de développements de Nintendo, de Sony.

Les diminutions du matériel informatique sont liées à des cessions et des mises au rebut.

Les diminutions d'installations générales sont principalement dues à des mises au rebut.

Amortissements	Au 31.12.10 Cumulés	Augmentations	Diminutions	Variation de périmètre	Ecart de conversion	Au 30.06.11 Cumulés
Installations techniques	1 650	291	-14		-99	1 829
Matériel de transport	-					
Matériel informatique et mobilier	10 966	1 519	-274		-406	11 805
Matériel informatique financé par crédit-bail	110				-5	105
Immobilisations en cours	-					
TOTAL	12 726	1 810	-288		-510	13 739

3. ACTIFS FINANCIERS NON COURANTS

Immobilisations	Au 31.12.10 Cumulés	Augmentations	Diminutions	Variation de périmètre	Ecart de conversion	Au 30.06.11 Cumulés
Sociétés non consolidées (valeurs brutes)	38					38
Dépôts et cautionnements	2 299	568	-415		-107	2 345
Prêts	-					
TOTAL	2 337	568	-415		-107	2 383

Les augmentations des dépôts et cautionnements concernent principalement GAMELOFT Corée pour 292 K€, GAMELOFT KK pour 95 K€, GAMELOFT Vietnam pour 56 K€, GAMELOFT SA pour 52 K€ et GAMELOFT Toronto pour 35 K€.

Les diminutions des dépôts et cautionnements concernent principalement GAMELOFT Corée pour 246 K€, GAMELOFT DIV Canada pour 73 K€, GAMELOFT Software Shanghai pour 41 K€ et GAMELOFT NY pour 10 K€.

Provisions	Au 31.12.10 Cumulés	Augmentations	Diminutions	Variation de Périmètre	Au 30.06.11 Cumulés
Sociétés non consolidées	-				-
TOTAL	-	-	-	-	-

Pourcentage de détention des sociétés non consolidées :

Sociétés	Valeur d'acquisition des titres en K€	Pourcentage de détention	Capitaux propres en devises	Résultat Net en devises	Résultat net en K€	Valeur nette comptable en K€
GAMELOFT DUBAI	38	100,00 %	37 638	-	-	38
* Montants en devises	38					38

Les sociétés dans lesquelles le groupe n'a pas une influence notable ne font pas partie du périmètre de consolidation. Les autres sociétés exclues du périmètre le sont du fait de leur caractère non significatif pour le groupe (cf. note 5.4.2).

4. ACTIFS D'IMPOTS DIFFERES

	30.06.11	31.12.10
Déficits activés	584	90
Différences temporaires fiscales	1 890	1 664
TOTAL	2 474	1 753

Les actifs d'impôt différé sont pris en compte si leur récupération est probable, notamment dès lors que des

bénéfices imposables sont attendus au cours de la période de validité des actifs d'impôt différé.

Les délais d'expiration des déficits fiscaux se décomposent ainsi :

- 5 ans : 42 K€
- 20 ans : 542 K€

Les différences temporaires fiscales sont principalement sur des provisions sur charges à payer et sur des amortissements différés. Les délais d'expiration des déficits fiscaux se décomposent ainsi :

- 3 ans : 5 K€
- 5 ans : 464 K€
- 7 ans : 7 K€
- 10 ans : 583 K€
- 15 ans : 75 K€
- 20 ans : 687 K€
- Illimités : 69 K€

Déficits activés / non activés :

En K€	30.06.11		31.12.10
	déficits activés	déficits non activés	déficits activés
GAMELOFT Hong Kong		833	
GAMELOFT Canada	471		11
GAMELOFT Iberica		532	
GAMELOFT Brésil		659	
GAMELOFT Australie		186	
GAMELOFT SA		31 258	
GAMELOFT KK		1 905	
GAMELOFT Cheng Du	42	582	45
GAMELOFT Singapore		306	
GAMELOFT Divertissement Live	51		34
GAMELOFT Belgique		4	
GAMELOFT Venezuela		23	
GAMELOFT Indonesie		116	
GAMELOFT Rep. Tcheque		161	
GAMELOFT Ltd UK		2 729	
GAMELOFT TORONTO	20		
GAMELOFT Ltd, Co		4 618	
GAMELOFT GMBH		1 894	
Divers filiales		154	
TOTAL	584	45 960	90

Les délais d'expiration des déficits fiscaux non activés se décomposent ainsi :

- 3 ans : 23 K€
- 4 ans : 659 K€
- 5 ans : 1 013 K€
- 7 ans : 1 905 K€
- 10 ans : 4 618 K€
- 15 ans : 532 K€
- Illimités : 37 209 K€

Compte tenu des enjeux commerciaux et de développement sur l'année 2011 en cours, il a été décidé de ne pas activer le déficit de Gameloft SA de 31 258 K€ soit un effet d'impôt différé actif non reconnu de 10 419 K€.

Il a été décidé de ne pas activer ces déficits reportables, d'un montant de 10 419 K€ sur le 1^{er} semestre 2011 bien que le résultat fiscal de la société se soit élevé à 9 573 K€ en 2010 et à 2 360 K€ en 2009. Il existe en effet à ce jour un certain nombre de risques opérationnels qui ne permettent pas d'assurer avec une certitude absolue que les exercices à venir ne seront pas déficitaires contrairement aux deux exercices précédents. La société a notamment investi de façon importante lors de l'exercice 2010 et du 1^{er} semestre 2011 sur les jeux sociaux. Ces jeux, qui fonctionnent sur les réseaux sociaux de type Facebook, constituent pour Gameloft une activité

entièrement nouvelle dont le modèle économique diffère sensiblement de l'ensemble des autres activités de la société. Cette nouvelle activité est donc susceptible de générer des pertes pour la société.

D'autre part l'industrie du jeu sur téléphone mobile traverse en ce moment une période de transition caractérisée par la migration des consommateurs des téléphones Java vers les Smartphones. Cette évolution est particulièrement bénéfique pour l'industrie sur le long terme mais se traduit sur le court terme par une moindre croissance de l'activité Java dans certains pays où la migration des consommateurs n'est pas encore compensée par des achats de jeux sur leurs smartphones, en raison souvent du retard pris par les opérateurs et les constructeurs dans la mise en place d'un circuit de distribution et de portails numériques permettant de télécharger des applications sur leurs téléphones.

Dans ces conditions il semble plus prudent à la société de ne pas activer les déficits reportables de Gameloft SA.

5. CREANCES FISCALES NON COURANTES

	30.06.11	31.12.10
Gameloft Divertissements inc	2 683	2 311
Autres	2	2
TOTAL	2 685	2 313

Ces créances fiscales sont des crédits d'impôts recherches et développements sur notre filiale canadienne des années 2005 à 2010.

Gameloft Divertissements a reçu les projets de cotisation pour les crédits de R&D non remboursables réclamés par la société relative aux exercices financiers de 2005, 2006 et de 2007. La vérification fiscale a été effectuée par les autorités fiscales et ces montants ont été comptabilisés dans les comptes. Pour les années 2008 et 2009, la vérification fiscale est actuellement en cours par les autorités.

Le montant de crédit de 2005 est reportable sur 10 ans, les montants de crédit suivants sont reportables sur 20 ans.

6. STOCKS

Nature	Au 31.12.10	Valeur brute	Provision	Au 30.06.11
Cartouches Asphalt Nintendo DS	-	-	-	-
Cartouches Nintendo DS	-	1	-1	-
Cartouches PS3	-	-	-	-
Cartouches Wii	-	2	-2	-
TOTAL	-	3	-3	-

Sur la fin d'année 2008, Gameloft a lancé des jeux cartouches en tant qu'éditeur sur la Nintendo DS avec les jeux suivants : Real Football 2009, Guitar Rock Tour, sur la Wii de Nintendo avec le jeu TV Show King et aussi sur la PS3 avec Brain Challenge.

Les cartouches Asphalt Nintendo DS ainsi que les nouveaux jeux cités ci-dessus sont commercialisées dans le monde entier.

Le stock a totalement été déprécié au 30 juin 2011 pour 3 K€ en fonction de la perspective des ventes sur les années futures.

Il n'y a pas de nantissement sur les stocks.

7. AVANCES ET ACOMPTES VERSES

	Au 31.12.10	Augmentation	Diminution	Au 30.06.10
Avances et acomptes versés	119	41		160
TOTAL	119	41		160

Les avances et acomptes versés concernent principalement la société GAMELOFT Corée pour 21 K€ et GAMELOFT Vietnam pour 117 K€.

8. CLIENTS ET COMPTES RATTACHES

Au 30.06.11	Brut	Provision	Net	Au 31.12.10
Clients et comptes rattachés	43 890	420	43 470	42 100
Total	43 890	420	43 470	42 100

Le délai moyen de règlement des clients du groupe GAMELOFT est de 103 jours en forte augmentation par rapport au 31 décembre 2010.

Toutes les créances clients sont à moins d'un an, l'impact de l'actualisation est non significatif et non comptabilisé.

9. ACTIFS FINANCIERS

	Valeur brute	Provision	Net Au 30.06.10	31.12.10
Comptes courants d'associés	71	-	71	71
TOTAL	71	-	71	71

10. AUTRES CREANCES ET COMPTES DE REGULARISATION

Les autres créances se décomposent ainsi :

	Valeur brute	Provision	Net Au 30.06.11	31.12.10
TVA	2 751	-	2 751	2 195
Autres créances fiscales et sociales (1)	8 736	-	8 736	6 713
Avoirs fournisseurs à recevoir	6	-	6	5
Fournisseurs débiteurs	261	-	261	172
Autres	756	-	756	216
Charges constatées d'avance	1 263	-	1 263	1 019
Capital souscrit appelé non versé (PE incluse)	247	-	247	316
TOTAL	14 020	-	14 020	10 637

La totalité des autres créances a une échéance à moins de un an.

(1) Dont : Créances fiscales = 8 531 K€ principalement liées aux subventions d'exploitation de GAMELOFT Canada, de Gameloft Divertissements Live et de GAMELOFT Toronto pour 6 987 K€ et Gameloft Argentina pour 738 K€ et 361 K€ de créances d'IS pour Gameloft Mexique.

Créances sociales = 205 K€

11. TRESORERIE ET EQUIVALENTS DE TRESORERIE

Le poste «disponibilités» comprend des soldes de comptes de banque pour 27 349 K€ au 30 juin 2011 contre 27 038 K€ au 31 décembre 2010.

La variation de la trésorerie nette se décompose ainsi :

Détail trésorerie	30.06.11	31.12.10
Disponibilités	27 349	27 038
VMP		
Découverts bancaires et crédits courts termes	-1 227	- 1 906
TOTAL	26 122	25 133

12. CAPITAUX PROPRES

Capital

Le capital de la société GAMELOFT S.A. est composé au 30 juin 2011 de 76 825 564 actions d'une valeur nominale de 0,05 euro chacune, soit 3 841 278,20 euros.

La société GAMELOFT a procédé à des augmentations de capital par levée de stocks options.

Chaque action donne droit dans la propriété de l'actif social et dans le boni de liquidation à une part égale à la quotité de capital qu'elle représente.

Un droit de vote double de celui conféré aux autres actions, eu égard à la quotité du capital social qu'elles représentent est attribué à toutes les actions entièrement libérées pour lesquelles il sera justifié une inscription nominative depuis 2 ans au moins au nom du même actionnaire.

Ce droit est conféré également dès leur émission en cas d'augmentation de capital par incorporation de réserves, bénéfiques ou primes d'émission, aux actions nominatives attribuées gratuitement à un actionnaire à raison d'actions anciennes pour lesquelles il bénéficie de ce droit.

Nombre d'actions GAMELOFT S.A.

	Valeur nominale €	Nombre de titres	Montants en K€
Au 31/12/07	0.05	73 058 357	3 653
Levée d'options du 21/03/2003	0.05	43 128	2
Levée d'options du 03/12/2004	0.05	33 263	2
Levée d'options du 15/09/2003	0.05	470 346	23
Au 31/12/08	0.05	73 605 094	3 680
Levée d'options du 03/12/2004	0.05	1 192 780	60
Au 31/12/09	0.05	74 797 874	3 740
Levée d'options du 11/04/2008	0.05	144 950	7
Levée d'options US du 11/04/2008	0.05	94 100	5
Levée d'options du 03/01/2007	0.05	38 000	2
Levée d'options US du 03/01/2007	0.05	8 000	0
Au 31/12/10	0.05	75 082 924	3 754
Levée d'options du 11/04/2008 - W	0.05	156 735	8
Levée d'options US du 11/04/2008	0.05	119 800	6
Levée d'options du 11/04/2008 – France	0.05	9 000	0
Levée d'options du 03/01/2007 – W	0.05	309 705	15
Levée d'options US du 03/01/2007	0.05	75 200	4
Levées d'options du 03/01/2007 – France	0.05	104 200	5
Levées d'options du 11/01/2006 – France	0.05	10 000	1
Levée d'options du 21/04/2009 – AGA	0.05	717 250	36
Levée d'options du 14/05/2009	0.05	240 750	12
Au 30/06/2011	0.05	76 825 564	3 841

Stocks options et Actions gratuites

Pour mémoire, les conditions d'exercice du plan de stocks options ainsi que d'actions gratuites sont les suivantes :

Date du Conseil d'Administration	11/01/06	Restant au 31.12.06	Restant au 31.12.07	Restant au 31.12.08	Restant au 31.12.09	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Nombre d'actions pouvant être souscrites :	2 790 300	2 716 200	2 547 900	2 401 800	2 335 500	2 212 500	1 410 000
Nombre d'actions annulées :		74 100	242 400	388 500	454 800	577 800	1 370 300
Nombre de personnes concernées :	101						
dont dirigeants	5						
Début d'exercice	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008
Fin d'exercice	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012
Prix de souscription	5,35 euros	5,35 euros	5,35 euros	5,35 euros	5,35 euros	5,35 euros	5,35 euros

Date du Conseil d'Administration	11/01/06	Restant au 31.12.06	Restant au 31.12.07	Restant au 31.12.08	Restant au 31.12.09	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Nombre d'actions pouvant être souscrites :	612 000	468 000	363 000	333 000	333 000	333 000	333 000
Nombre d'actions annulées :		144 000	249 000	279 000	279 000	279 000	279 000
Nombre de personnes concernées :	33						
dont dirigeants	0						
Début d'exercice	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008	11/01/2008
Fin d'exercice	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012	11/01/2012
Prix de souscription	5,61 euros	5,61 euros	5,61 euros	5,61 euros	5,61 euros	5,61 euros	5,61 euros

Date du Conseil d'Administration	7/06/06	Restant au 31.12.06	Restant au 31.12.07	Restant au 31.12.08	Restant au 31.12.09	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Nombre d'actions pouvant être souscrites :	40 200	40 200	40 200	10 200	10 200	10 200	10 200
Nombre d'actions annulées :	-	-	-	30 000	30 000	30 000	30 000
Nombre de personnes concernées :	2						
dont dirigeants	0						
Début d'exercice	07/06/2010	07/06/2010	07/06/2010	07/06/2010	07/06/2010	07/06/2010	07/06/2010
Fin d'exercice	07/06/2012	07/06/2012	07/06/2012	07/06/2012	07/06/2012	07/06/2012	07/06/2012
Prix de souscription	5,37 euros	5,37 euros	5,37 euros	5,37 euros	5,37 euros	5,37 euros	5,37 euros

Date du Conseil d'Administration	03/01/07	Restant au 31.12.07	Restant au 31.12.08	Restant au 31.12.09	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Nombre d'actions pouvant être souscrites :	2 811 000	2 734 800	2 535 000	2 421 700	2 238 000	1 824 095
Nombre d'actions annulées :		76 200	276 000	389 300	535 000	535 000
Nombre de personnes concernées :	127					
dont dirigeants	4					
Début d'exercice	03/01/2009	03/01/2009	03/01/2009	03/01/2009	03/01/2009	03/01/2009
Fin d'exercice	03/01/2013	03/01/2013	03/01/2013	03/01/2013	03/01/2013	03/01/2013
Prix de souscription	4,10 euros	4,10 euros	4,10 euros	4,10 euros	4,10 euros	4,10 euros

Date du Conseil d'Administration	03/01/07	Restant au 31.12.07	Restant au 31.12.08	Restant au 31.12.09	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Nombre d'actions pouvant être souscrites :	710 100	604 800	530 400	511 200	494 200	419 000
Nombre d'actions annulées :		105 300	179 700	198 900	207 900	207 900
Nombre de personnes concernées :	38					
dont dirigeants	1					

Début d'exercice	03/01/2009	03/01/2009	03/01/2009	03/01/2009	03/01/2009	03/01/2009
Fin d'exercice	03/01/2013	03/01/2013	03/01/2013	03/01/2013	03/01/2013	03/01/2013
Prix de souscription	4,30 euros	4,30 euros	4,30 euros	4,30 euros	4,30 euros	4,30 euros

Date du Conseil d'Administration	11/04/2008	Restant au 31.12.08	Restant au 31.12.09	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Nombre d'actions pouvant être souscrites :	3 110 250	3 015 000	2 850 600	2 595 350	2 429 615
Nombre d'actions annulées :		95 250	259 650	369 950	369 950
Nombre de personnes concernées :	199				
dont dirigeants	4				
Début d'exercice	11/04/2010	11/04/2010	11/04/2010	11/04/2010	11/04/2010
Fin d'exercice	11/04/2014	11/04/2014	11/04/2014	11/04/2014	11/04/2014
Prix de souscription	2,80 euros	2,80 euros	2,80 euros	2,80 euros	2,80 euros

Date du Conseil d'Administration	11/04/2008	Restant au 31.12.08	Restant au 31.12.09	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Nombre d'actions pouvant être souscrites :	534 300	525 300	508 200	398 900	279 100
Nombre d'actions annulées :		9 000	26 100	41 300	41 300
Nombre de personnes concernées :	48				
dont dirigeants	1				
Début d'exercice	11/04/2010	11/04/2010	11/04/2010	11/04/2010	11/04/2010
Fin d'exercice	11/04/2014	11/04/2014	11/04/2014	11/04/2014	11/04/2014
Prix de souscription	2,95 euros	2,95 euros	2,95 euros	2,95 euros	2,95 euros

Date du Conseil d'Administration	14/05/2009	Restant au 31.12.09	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Nombre d'actions pouvant être souscrites :	2 208 500	2 130 900	2 003 800	1 763 050
Nombre d'actions annulées :		77 600	204 700	204 700
Nombre de personnes concernées :	189			
dont dirigeants	2			
Début d'exercice	14/05/2011	14/05/2011	14/05/2011	14/05/2011
Fin d'exercice	14/05/2015	14/05/2015	14/05/2015	14/05/2015
Prix de souscription	2,36 euros	2,36 euros	2,36 euros	2,36 euros

Date du Conseil d'Administration	01/06/2010	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Nombre d'actions pouvant être souscrites :	2 240 000	2 200 200	2 200 200
Nombre d'actions annulées :		39 800	39 800
Nombre de personnes concernées :	189		
dont dirigeants	2		
Début d'exercice	01/06/2012	01/06/2012	01/06/2012
Fin d'exercice	01/06/2014	01/06/2014	01/06/2014
Prix de souscription	3,82 euros	3,82 euros	3,82 euros

Attributions d'Actions Gratuites	21/04/2009	Restant au 31.12.09	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Date du Conseil d'Administration	21/04/2009			
Maturité – Période d'acquisition	2 ans - 22/04/2011			
Fin de période de conservation	2 ans - 22/04/2013			
Nombres d'instruments attribués	720 750	720 250	717 250	0
Nombre d'actions annulées :	-	500	3 500	3 500
Nombre de personnes concernées :	55			
dont dirigeants	3			

Attributions d'Actions Gratuites	01/06/2010	Restant au 31.12.10	Restant au 30.06.11
Date du Conseil d'Administration	01/06/2010		
Maturité – Période d'acquisition	2 ans – 01/06/2012		
Fin de période de conservation	2 ans – 01/06/2014		
Nombres d'instruments attribués	733 250	729 750	729 750
Nombre d'actions annulées :	-	3 500	3 500
Nombre de personnes concernées :	60		
dont dirigeants	3		

Les actions gratuites attribuées, subordonnées à la satisfaction de conditions de performance seulement pour les dirigeants, sont indisponibles pendant une période de quatre années suivant la date d'attribution. Les actions attribuées étant des actions ordinaires, de même catégorie que les anciennes actions composant le capital social de la société, le salarié actionnaire bénéficie par conséquent, au terme de la période d'acquisition des droits, des dividendes et droits de votes attachés à l'ensemble de ses actions.

Au total, au 30 juin 2011, le nombre maximum d'actions à créer par exercice des stocks option est de 10 668 260 actions, d'actions gratuites est de 729 750 actions.

Les annulations enregistrées au cours de l'exercice résultent soit de départs de bénéficiaires avant ouverture de la période d'exercice de leurs droits, soit de l'expiration de plans dans les conditions de marché n'ayant pas rendu possible l'exercice de la totalité des droits.

GAMELOFT ne détient pas d'actions propres.

13. PROVISIONS POUR RISQUES ET CHARGES

Passifs non courants :

	Au 31.12.10	Dotations exercice	Reprises exercice	Variation de périmètre	Au 30.06.11
			Montant utilisé au cours de l'exercice	Montant non utilisé au cours de l'exercice	
Provisions pour risques & charges					
Pour risques autres	30		-15		16
Pour charges	-				
Total	30		-15		16

Les reprises de provisions pour charges concernent Gameloft Live pour 15 K€.

Il n'y a pas de contrôles fiscaux en cours dans les filiales étrangères ou françaises excepté en Argentine. Aucune proposition de rectification n'a été reçue à ce jour et par conséquent, aucune provision n'a été constatée dans les comptes.

14. ENGAGEMENTS ENVERS LE PERSONNEL

	Au 31.12.10	Dotations	Reprises	Ecart de conversion	Variation de périmètre	Au 30.06.11
Provisions pour retraite	232	77	- 24	-4		280
Provisions pour départ	121	2	- 17	-9		97
TOTAL	353	79	- 41	- 13		377

La provision pour indemnités de départ en retraite est dotée sur GAMELOFT Corée pour 65 K€, Gameloft India pour 4 K€, GAMELOFT SRL Italie pour 4 K€ et GAMELOFT Hong Kong pour 4 K€.

Les reprises de provisions retraite concernent GAMELOFT Hong Kong pour 6 K€ et GAMELOFT Corée pour 18 K€.

La dotation sur la provision pour départ enregistrée de la société GAMELOFT Vietnam est due à l'augmentation de salaires des salariés entrés en fonction avant le 31 décembre 2008 et la reprise de provision est due aux départs de salariés entrés en fonction avant le 31 décembre 2008. Depuis la mise en place de la couverture chômage, la provision pour départ est enregistrée directement en charges de personnel pour tous les salariés embauchés depuis le 1^{er} janvier 2009.

15. DETTES FINANCIERES

Les dettes financières non courantes se décomposent ainsi :

	30.06.11	31.12.10
Emprunts	-	-
Découverts bancaires	-	-
Emprunts résultant du retraitement des leasings	-	-
Compte courants d'associés	-	-
Dettes financières	-	-

Les dettes financières courantes se décomposent ainsi :

	30.06.11	31.12.10
Emprunts	-	-
Découverts bancaires	1 227	1 906
Emprunts résultant du retraitement des leasings	-	-
Compte courants d'associés	-	-
Dettes financières	1 227	1 906

	à - 1 an	+ 1 an et - 5 ans	+ 5 ans
Echéances restant à payer au 30.06.11	1 227		

Les découverts bancaires financent les besoins ponctuels de trésorerie.

	30.06.11	31.12.10
Dettes financières hors avances Etat	1 227	1 906
Disponibilités	- 27 349	- 27 038
VMP	-	-
Excédent net financier	- 26 122	- 25 133

Au 30 juin 2011, il y a un excédent net financier de 26 122 K€ contre 25 133 K€ au 31 décembre 2010. L'intégralité des dettes financières est à taux fixe.

16. PASSIF D'IMPOTS DIFFERES

	30.06.11	31.12.10
Subventions à recevoir	2 592	1 923
Divers	36	1
TOTAL	2 628	1 924

Nos filiales canadiennes bénéficient de crédits multimédias. Ces crédits étant imposables l'année de leur encaissement mais comptabilisés sur une base d'exercice fiscal, la société doit comptabiliser un passif d'impôts futurs sur cet élément.

Les subventions seront reçues sur le deuxième semestre 2011 concernant les subventions de 2010.

17. DETTES FOURNISSEURS ET COMPTES RATTACHES

	30.06.11	31.12.10
Dettes fournisseurs	11 156	10 992
Dettes fournisseurs sur immobilisations	3 188	4 166
Total	14 344	15 158

Les dettes fournisseurs sont à moins d'un an et que compte tenu de leur courte échéance, elles ne sont pas exposées à un risque de taux significatif.

18. AVANCES ET ACOMPTES RECUS

Les avances et acomptes reçus courants se décomposent de la manière suivante :

	30.06.11	31.12.10
Avances et acomptes reçus	51	-
TOTAL	51	-

19. AUTRES DETTES

Les autres dettes non courantes se décomposent de la manière suivante :

	30.06.11	31.12.10
Produits constatés d'avance	-	-
TOTAL	-	-

Les autres dettes courantes se décomposent de la manière suivante :

	30.06.11	31.12.10
Clients créditeurs	416	224
Autres dettes	547	152
Produits constatés d'avance	68	77
TOTAL	1 031	453

Les produits constatés d'avance sont des produits liés au changement de locaux de GAMELOFT SA, ce produit est étalé sur la durée du bail commercial (9 ans).

20. DETTES FISCALES ET SOCIALES

Les dettes fiscales et sociales se décomposent de la manière suivante :

	30.06.11	31.12.10
Dettes sociales	6 382	5 817
Dettes fiscales	3 824	3 474
TOTAL	10 206	9 291

Les dettes sociales concernent principalement GAMELOFT Inc. Divertissement pour 1 317 K€, GAMELOFT SA pour 1 251 K€, GAMELOFT Software Beijing pour 539 K€, GAMELOFT Rich Games Production France pour 459 K€, GAMELOFT Vietnam Ltd pour 446 K€, GAMELOFT Argentina pour 375 K€, GAMELOFT Partnerships pour 325 K€, GAMELOFT S. de R.L. de C.V pour 261 K€, GAMELOFT Srl Roumanie pour 234 K€ et GAMELOFT Inc pour 182 K€.

Les dettes fiscales concernent principalement GAMELOFT Argentina pour 660 K€, GAMELOFT SA pour 592 K€, GAMELOFT S. de R.L. de C.V pour 529 K€, GAMELOFT Software Beijing pour 146 K€, GAMELOFT Rich Games Production France pour 450 K€, GAMELOFT Partnerships pour 329 K€, GAMELOFT Div. Canada pour 192 K€, GAMELOFT SRL Italie pour 100 K€, GAMELOFT Do Brasil Ltd pour 124 K€, GAMELOFT KK pour 96 K€, GAMELOFT UK pour 93 K€ et GAMELOFT Privated Ltd pour 92 K€.

5.6 Notes sur le compte de résultat

Le résultat courant recouvre toutes les activités ordinaires dans lesquelles GAMELOFT est engagée dans le cadre de ses affaires ainsi que les activités connexes qu'elle assume à titre accessoire ou dans le prolongement de ses activités ordinaires.

21. CHIFFRE D'AFFAIRES

La répartition du chiffre d'affaires par zone géographique est la suivante :

	Exercice de 6 mois		Exercice de 6 mois	
	30.06.11		30.06.10	
	K€	%	K€	%
Europe	25 293	33 %	23 634	36 %
Amérique du Nord	21 699	28 %	22 728	34 %
Reste du Monde	29 811	39 %	20 201	30 %
Total	76 803	100 %	66 563	100 %

La répartition du chiffre d'affaires par activité est la suivante :

	Exercice de 6 mois		Exercice de 6 mois	
	30.06.11		30.06.10	
	K€	%	K€	%
Smartphones	22 890	30 %	14 728	22 %
Feature phone	49 019	64 %	47 883	72 %
Large Screens	4 894	6 %	3 951	6 %
Total Chiffre d'affaires	76 803	100 %	66 563	100 %
Production Immobilisée	5 783		3 787	-
Production stockée	-11		- 397	
Total	82 575	-	69 953	-

22. AUTRES PRODUITS DE L'ACTIVITE

Les autres produits d'exploitation se décomposent ainsi :

	30.06.11	30.06.10
Reprises sur provisions	1 091	693
Sur passifs	57	17
Sur actifs	1 034	676
Transferts de charges	-	-
TOTAL	1 091	693

Les reprises de provisions concernent des reprises sur créances clients pour 5 K€, sur risques et charges pour 15 K€, sur dépréciation d'actif pour 1 019 K€, pour 42 K€ de reprises de provisions retraitées.

23. COÛTS DES VENTES hors variation de stock de produits finis

Les couts des ventes se décomposent ainsi :

	30.06.11	30.06.10
Achats de marchandises	47	37
Frais sur coûts des ventes	2 926	2 236
Coûts des royalties	5 597	6 651
TOTAL	8 570	8 925

Les achats stockés correspondent aux achats de cartouches des jeux suivants : TV Show King Party sur Wii™ et Brain Challenge sur PS3 et de divers achats de matériel pour revente.

Les frais sur coûts des ventes représentent tous les coûts liés à la vente des jeux sur les différentes options de téléchargements.

Les coûts des Royalties sont liés à la vente des jeux à licences.

24. FRAIS DE RECHERCHE ET DEVELOPPEMENT

Les frais de recherche et développement se décomposent de la façon suivante :

	30.06.11	30.06.10
Achats d'études et prestations de service et autres fournitures	-	-
Autres charges externes	6 983	7 099
Rémunérations du personnel	28 039	22 898
Subvention d'exploitation	-2 839	-2 325
Charges sociales	5 903	4 977
Impôts et Taxes	277	326
Dotations aux Amortissements sur immobilisations	4 911	3 537
TOTAL	43 274	36 512

Les frais de Recherche & Développement correspondent aux coûts de développement des jeux.

L'effectif atteignait au 30 juin 2011 pour le secteur R&D 4 537 employés.

L'effectif R&D a augmenté fortement sur la période comparée (+ 27 %)

L'augmentation des postes rémunérations et charges sociales a augmenté de 22 % sur le semestre hors comptabilisation des charges de personnel liées aux stock-options et aux AGA. La comptabilisation des charges de personnel liées aux stock-options et aux AGA représentait sur le premier semestre 2011 514 K€ contre 467 K€ sur le premier semestre 2010.

Le montant des subventions perçues au Canada et en Argentine est calculé sur la base de la masse salariale des employés du département R&D de Gameloft Canada et de Gameloft Argentine.

Les dotations aux amortissements augmentent avec les dépréciations sur les développements immobilisés pour 3 313 K€ sur le premier semestre 2011 contre 2 007 K€ sur la même période en 2010. A compter de 2009, l'amortissement des jeux capitalisés commence à compter de la date de lancement sur une durée de 18 mois (Note 3.1.5.3.2.2 des comptes consolidés du Document de Référence 2010).

25. FRAIS COMMERCIAUX

Les frais commerciaux se décomposent de la façon suivante :

	30.06.11	30.06.10
Achats d'études et prestations de service et autres fournitures	-	-
Autres charges externes	5 853	5 939
Rémunérations du personnel	6 560	5 992
Subvention d'exploitation	-199	- 188
Charges sociales	1 655	1 644

Impôts et Taxes	594	326
Dotations aux Amortissements sur immobilisations	174	179
TOTAL	14 637	13 892

Les frais commerciaux comprennent l'ensemble des dépenses liées à la commercialisation et à la vente des jeux mobiles et des jeux consoles de la société (le marketing, les équipes commerciales B2B, le B2C, les équipes de Business Intelligence, l'achat d'espace publicitaire, les salons, etc.).

L'effectif du département Ventes & Marketing atteignait au 30 juin 2011 584 employés soit une augmentation de 23 %.

Les dépenses de publicité, de marketing et de conférence s'élèvent sur le premier semestre 2011 à 2 537 K€ contre 3 002 K€ sur le même semestre 2010. Ces dépenses représentent 3,3% du chiffre d'affaires en forte diminution suivant ainsi la politique stratégique de la Société. Ces dépenses représentaient 4,5% du chiffre d'affaires sur la même période que 2010.

Le poste rémunérations et charges sociales a augmenté de 8% sur le semestre hors comptabilisation des charges de personnel liées aux stock-options et aux AGA. La comptabilisation des charges de personnel liées aux stock-options et aux AGA représentait sur le premier semestre 2011 222 K€ contre 223 K€ sur le premier semestre 2010.

Les subventions d'exploitation sont des crédits multimédias accordés par le gouvernement canadien sur une certaine catégorie de fonction y compris pour la fonction de Sales & Marketing ainsi que des subventions reçues du gouvernement argentin.

26. FRAIS ADMINISTRATIFS

Les frais administratifs se décomposent de la façon suivante :

	30.06.11	30.06.10
Achats d'études et prestations de service et autres fournitures	-	-
Autres charges externes	2 784	1 888
Rémunérations du personnel	3 321	2 774
Subvention d'exploitation	-184	- 141
Charges sociales	761	635
Impôts et Taxes	290	223
Dotations aux Amortissements sur immobilisations	321	185
TOTAL	7 293	5 563

Les frais administratifs correspondent à l'ensemble des dépenses des équipes comptables, juridiques, informatiques, ressources humaines de la société.

L'effectif du département Administratif de Gameloft atteignait au 30 juin 2011 331 salariés, soit une augmentation de 29 % sur la même période comparée.

Le poste rémunérations et charges sociales a augmenté de 20% par rapport au 30 juin 2010 suite à la création de nouveaux studios qui a entraîné l'arrivée de salariés administratifs afin d'en assurer l'encadrement et le développement et à l'augmentation du volume d'activité du groupe.

La comptabilisation des charges de personnel liées aux stock-options et aux AGA représentait sur le premier semestre 2011 229 K€ contre 251 K€ sur le premier semestre 2010.

Les subventions d'exploitation sont des crédits multimédias accordés par le gouvernement canadien sur une certaine catégorie de fonction y compris pour la fonction administrative ainsi que des subventions reçues du gouvernement argentin.

Les dotations aux amortissements augmentent avec l'achat de nombreux matériels informatiques sur toutes les filiales du groupe ainsi que l'aménagement des différents locaux, et de l'augmentation de l'effectif administratif entre les deux périodes comparatives.

Informations sur les retraites et avantages assimilés d'une part et les rémunérations en actions :

	30.06.11	30.06.10
Retraites et avantages assimilés	79	20
Rémunérations en actions	965	941

27. VARIATION DE STOCKS DE PRODUITS FINIS

	30.06.11	30.06.10
Variation de stocks : Asphalt DS	-	-
TOTAL	-	-

28. DOTATIONS AUX PROVISIONS

	30.06.11	30.06.10
Dotations aux Provisions	1 490	451
TOTAL	1 490	451

Les dotations aux provisions concernent la comptabilisation d'un engagement de retraite & départs pour 79 K€, de provisions sur créances clients pour 54 K € et de provisions pour dépréciation d'actifs de 1 357 K€ dont 341 K€ sur les dépréciations de licences et de 1 016 K€ sur les dépréciations des développements commercialisés et en cours de production. Les provisions pour dépréciation d'actifs sont déterminées en fonction de la rentabilité des projets, commercialisés ou en cours de production, sur les consoles de jeux, jeux télévisés ou setup box.

29. AUTRES CHARGES ET PRODUITS D'EXPLOITATION

Les opérations non récurrentes se décomposent ainsi :

	30.06.11	30.06.10
Résultat de cession des immobilisations	- 68	- 37
Autres produits	89	245
Autres charges	-479	- 610
TOTAL	-458	- 402

Le résultat de cession comprend la vente de matériel informatique et de mises aux rebuts.

Les autres produits concernent pour 7 K€ le remboursement par le gouvernement chinois d'une partie de la TVA chinoise, pour 37 K€ de règlement litige sur GAMELOFT SA et GAMELOFT Bulgarie et autres produits de gestions courantes.

Les autres charges sont des retenues à la source pour 416 K€, pour 16 K€ de créances irrécouvrables, pour 12 K€ de TVA étrangère non déductible et autres charges de gestion courantes.

30. AUTRES CHARGES ET PRODUITS OPERATIONNELS

Les autres opérations opérationnelles se décomposent ainsi :

	30.06.11	30.06.10
Autres produits	-	-
Autres charges	-	- 174
TOTAL	-	- 174

31. RESULTAT FINANCIER

Le résultat financier se décompose ainsi :

	30.06.11	30.06.10
Coût de l'endettement net financier	32	34
<i>Résultat de cession d'équivalents de trésorerie</i>		-
<i>Intérêts sur opération de financement</i>	- 111	- 51
<i>Résultat des couvertures de change sur trésorerie</i>		
<i>Autres produits financiers</i>	143	86
<i>Produits de trésorerie</i>		
Produits financiers	1 680	5 772
<i>Dividendes</i>		
<i>Gains de change</i>	1 680	5 772
<i>Autres produits financiers</i>	-	-
Charges financières	3 038	4 491
<i>Pertes de change</i>	3 038	4 491
<i>Autres charges financières</i>	-	
TOTAL	- 1 326	1 315

La société a des dettes financières en euros, en dollars canadiens.

La société n'a pas de couverture de taux, ni de change au 30 juin 2011.

Les produits de trésorerie sont les revenus de placement sur les différents comptes rémunérés.

Le poste intérêts sur opération de financement comprend pour 21 K€ les charges financières liées à l'emprunt CT financé par la banque BMO au Canada pour subvenir aux besoins ponctuels de GAMELOFT Divertissements Inc et 40 K€ de frais financiers sur GAMELOFT Argentine.

32. IMPOTS SUR LES RESULTATS

Les impôts sur les résultats se décomposent ainsi :

	30.06.11	30.06.10
Impôts exigibles	1 284	688
Impôts différés	-23	60
Total	1 261	748

- Impôts exigibles :

L'impôt a été calculé pour toutes les sociétés bénéficiaires avec les taux d'impôt en vigueur dans chaque pays.

Les impôts courants concernent les filiales : GAMELOFT Argentina pour 581 K€, GAMELOFT Inc pour 171 K€, GAMELOFT Mexique pour 168 K€, Gameloft Software Beijing pour 53 K€ et GAMELOFT software privated India pour 31 K€. Depuis le 1^{er} janvier 2009, une convention d'intégration fiscale entre les sociétés françaises neutralise les montants d'impôt sur les sociétés bénéficiaires au profit de Gameloft SA.

- Impôts différés :

	30.06.11	30.06.10
Impôts différés actifs	2 474	1 271
Impôts différés passifs	2 628	1 388

Preuve d'impôt :

	30.06.11	31.12.10
Résultat avant impôts	6 511	6 018
Impôt théorique	2 170	2 006
Effet des déficits fiscaux		
Pertes fiscales de l'exercice non utilisées	1 315	1 018
Pertes fiscales des exercices antérieurs utilisées	- 241	- 419
Effet taux d'impôts différent au taux théorique	161	- 134
Différences permanentes entre les résultats sociaux et le résultat consolidé	- 685	- 2 034
<i>Dont Impôts sur Stock Options</i>	322	- 314
<i>Dont Eliminations Réciproques</i>	- 1400	1 234
<i>Dont Eliminations Dividendes</i>	640	-
<i>Dont Homogénéisation</i>	36	- 19
<i>Dont Ecart d'évaluation</i>	- 258	
Différence Permanente	- 337	76
Décalage Fiscal / Social	- 1 122	235
Total	1 261	748

5.7 Information Sectorielle

Conformément à IFRS 8, Secteurs opérationnels, l'information présentée ci-après pour l'unique secteur opérationnel est identique à celle présentée au Principal Décideur Opérationnel (le Président-Directeur Général) aux fins de prise de décision concernant l'affectation de ressources au secteur et d'évaluation de sa performance.

Gameloft a une gestion mondiale et n'identifie donc pas en l'espèce de secteurs différents. Une analyse par secteur géographique peut cependant être menée comme suit :

K€	Chiffre d'affaires		
	30.06.11	31.12.10	30.06.10
Europe*	25 293	49 131	23 634
Amérique du Nord	21 699	45 250	22 728
Reste du Monde	29 811	46 577	20 201
Total	76 803	140 958	66 563

* Au sens de l'Union Européenne

Pour les besoins de la présentation de l'information par secteur géographique, les chiffres d'affaires sont déterminés sur la base de la localisation géographique des clients. Les actifs non-courants sont affectés aux secteurs selon leur implantation géographique.

K€	Actifs non courants		
	30.06.11	31.12.10	30.06.10
Europe*	17 816	16 423	16 328
Amérique du Nord	6 721	6 085	5 573
Reste du Monde	5 941	4 423	3 817
Total	30 478	26 931	25 718

* Au sens de l'Union Européenne

Les actifs non-courants regroupent les immobilisations incorporelles, les immobilisations corporelles, les actifs financiers non courants, les actifs d'impôts différés, les autres créances non courantes et les actifs en cours de cession ou activités abandonnées.

Par ailleurs, Gameloft a un client dont le chiffre d'affaires s'élève à 10% au moins du chiffre d'affaires dont le détail s'analyse comme suit :

K€	Chiffre d'affaires			
	06.2011		06.2010	
	Montants	%	Montants	%
Apple	20 477	20,15 %	13 609	20,45 %
Total	20 477	20,15 %	13 609	20,45 %

6. Informations diverses

1. Engagements hors bilan

Cautions données : néant

Sûretés réelles consenties : néant

Cautions reçues : néant

Découverts autorisés : Gameloft Divertissements Inc a renouvelé dans les mêmes termes et conditions son contrat de financement de sa marge de crédit de 3 MCAD auprès de la banque HSBC.

Engagements hors bilan :

Engagements hors bilan donnés liés aux activités opérationnelles	Caractéristiques		Au 30.06.11
	Nature	Date Fin d'Engagement	
	Baux Commerciaux	24/07/2017	7 486 K€
Engagements liés à l'exécution de contrats d'exploitation	Garantie au profit de la société Divertissement Canada Inc pour un contrat Cadre de location conclu entre Gameloft Canada & la société Services Financiers Dell Canada.		250 000 CAD
	Engagement de caution au profit de Gameloft Argentina SA, filiale de la société en Argentine pour la signature du bail pour la location de bureaux à Buenos Aires (Argentine) avec la société Irsa Inversiones Y Representaciones SA.		144 000 USD
Engagements donnés en gage, hypothèque, ...	Hypothèque mobilière en garantie du règlement du loyer & des obligations prévus par les baux conclus entre le bailleur & Gameloft Divertissement Inc.	15/08/2014	322 000 CAD

Effets escomptés non échus : néant

Crédit bail : néant

Autres engagements :

La loi du 4 mai 2004 reconnaît aux salariés français un droit individuel à la formation (DIF). Ce droit leur permet, à leur initiative mais avec l'accord de l'employeur, de bénéficier d'actions de formation.

Chaque année, en fonction des dispositions conventionnelles applicables dans les sociétés, les salariés à temps complets acquièrent un droit d'une durée comprise entre 20 et 21 heures.

Les droits acquis annuellement sont cumulables sur une durée de 6 ans.

Il n'y a pas d'autres engagements hors bilan significatifs.

2. Evénements postérieurs à la clôture

Aucun événement n'est susceptible d'avoir une incidence sur les états financiers.

3. Effectif

Les effectifs au 30 juin 2011 se répartissent comme suit :

a) Répartition par zone géographique :

	31.12.07	31.12.08	31.12.09	31.12.10	30.06.11
Europe	797	544	449	694	919
Amérique du Nord	324	375	394	483	547
Reste du Monde	2 902	3 083	3 422	3 634	3 986
Total	4 023	4 002	4 265	4 811	5 452

b) Répartition par département :

	31.12.07	31.12.08	31.12.09	31.12.10	30.06.11
Administration	185	226	239	285	331
Vente et Marketing	425	438	447	512	584
Développement téléphones mobiles	3 413	3 338	3 579	4 014	4 537
Total	4 023	4 002	4 265	4 811	5 452

4. Informations relatives aux parties liées

Les transactions avec les parties liées n'ont pas connu de modifications significatives au cours du semestre.

5. Fonctionnement de la gouvernance d'entreprise

Le Conseil d'administration est composé de cinq membres au 30 juin 2011, dont quatre sont également directeurs généraux délégués et assistent le Président Directeur Général.

Nom	Age et Nationalité	Date d'entrée en fonction	Date d'expiration du mandat
Michel Guillemot Président du Conseil d'administration	52 ans Français	Le 3 décembre 2001 Mandat renouvelé le 25 juin 2009	A l'issue de l'AGO statuant sur les comptes de l'exercice clos le 31 décembre 2014
Christian Guillemot Administrateur	45 ans Français	Assemblée Générale constitutive du 1 ^{er} décembre 1999 Mandat renouvelé le 25 juin 2009	A l'issue de l'AGO statuant sur les comptes de l'exercice clos le 31 décembre 2014
Claude Guillemot Administrateur	54 ans Français	Assemblée Générale constitutive du 1 ^{er} décembre 1999 Mandat renouvelé le 25 juin 2009	A l'issue de l'AGO statuant sur les comptes de l'exercice clos le 31 décembre 2014
Yves Guillemot Administrateur	50 ans Français	Assemblée Générale constitutive du 1 ^{er} décembre 1999 Mandat renouvelé le 25 juin 2009	A l'issue de l'AGO statuant sur les comptes de l'exercice clos le 31 décembre 2014
Gérard Guillemot Administrateur	49 ans Français	Assemblée Générale constitutive du 1 ^{er} décembre 1999 Mandat renouvelé le 25 juin 2009	A l'issue de l'AGO statuant sur les comptes de l'exercice clos le 31 décembre 2014

Marie-Thérèse Guiny Administrateur	64 ans Français	Assemblée Générale du 22 juin 2011	A l'issue de l'AGO statuant sur les comptes de l'exercice clos le 31 décembre 2016
---	--------------------	---------------------------------------	---

Depuis l'assemblée générale ordinaire du 22 juin 2011, Mme Marie-Thérèse Guiny a été nommée en qualité d'administrateur indépendant de la société, pour une période de six années qui prendra fin à l'issue de l'assemblée générale ordinaire des actionnaires appelée à statuer sur les comptes de l'exercice clos le 31 décembre 2016.

Quelques modifications sont survenues sur la gouvernance d'entreprise. Mme Guiny est nommée en qualité de présidente du comité des nominations et rémunérations ainsi que du comité d'audit.

6. Rémunération des dirigeants du groupe

La rémunération des dirigeants mandataires sociaux se compose d'une rémunération fixe et d'avantages en nature. Les dirigeants mandataires sociaux ne bénéficient pas de rémunération variable. Ils peuvent bénéficier en outre de l'attribution de stock-options et d'actions de performance. L'ensemble est fixé par le Conseil d'administration sur proposition du Comité des rémunérations. Les stock-options et les actions de performance attribuées aux dirigeants mandataires sociaux sont assorties de conditions de performance.

En date du 22 juin 2011, l'assemblée générale, sur proposition du conseil d'administration et après consultation du comité des nominations et des rémunérations, a décidé de nommer en qualité d'administrateur Mme Marie-Thérèse Guiny, pour une période de six années qui prendra fin à l'issue de l'assemblée générale ordinaire des actionnaires appelée à statuer sur les comptes de l'exercice clos le 31 décembre 2016.

L'Assemblée Générale a dans un même temps décidé d'octroyer une somme de 150.000 euros maximale annuelle à répartir entre les membres du Conseil d'Administration, à titre de jetons de présence, et ce jusqu'à ce qu'il en soit décidé autrement.

Ainsi les dirigeants mandataires sociaux bénéficient de jetons de présence.

Au 30 juin 2011, aucun jeton de présence n'a été versé aux administrateurs.

7. IFRS 7 – Instruments financiers

La norme IFRS 7 rassemble les règles de présentation de l'information financière relative aux instruments financiers, tels que définis par les normes IAS 32 « Instruments financiers : informations à fournir et présentation » et IAS 39 « Instruments financiers : comptabilisation et évaluation ». L'Amendement de la norme IAS 1 prévoit la présentation d'informations qualitatives sur les objectifs, les principes et les processus des opérations impactant le capital social et la présentation d'informations quantitatives sur les éléments constituant le capital social.

Le tableau ci-dessous détaille la valeur nette comptable par catégorie et la juste valeur des instruments financiers (au sens des définitions données par IAS 32) du groupe au 30/06/11 et 31/12/10 :

en K€	Catégorie IAS 39	Catégorie Juste valeur	06/2011		12/2010	
			valeur comptable	juste valeur	valeur comptable	juste valeur
ACTIFS						
Actifs financiers non courants (hors titres)	Prêts et créances au coût amorti		2 345		2 300	
Actifs financiers non courants (titres)	Actifs disponibles à la vente à la juste valeur par capitaux propres	Niv 3	38		38	
Autres créances courantes	Prêts et créances au coût amorti		2 685		2 313	

Avances et acomptes versés	Prêts et créances au coût amorti		160		119	
Clients et comptes rattachés	Prêts et créances au coût amorti		43 470		42 100	
Actifs financiers	Prêts et créances au coût amorti		71		71	
Autres créances et comptes de régularisation	Prêts et créances au coût amorti		14 020		10 637	
Trésorerie et équivalents de trésorerie	Actifs financiers à la juste valeur par résultat	Niv 1	27 255	94	27 018	27 038

		Catégorie Juste valeur	06/2011		12/2010	
en K€	Catégorie IAS 39		valeur comptable	juste valeur	valeur comptable	juste valeur
PASSIFS						
Dettes financières non courantes	Passifs financiers au coût amorti		0		0	
Dettes financières	Passifs financiers au coût amorti		1 227		1 906	
Fournisseurs	Passifs financiers au coût amorti		14 344		15 158	
Dettes fiscales et sociales	Passifs financiers au coût amorti		10 206		9 290	
Autres dettes	Passifs financiers au coût amorti		1 031		453	

Conformément à l'amendement d'IFRS 7 – "Instruments financiers : informations à fournir", le tableau ci-dessous présente, pour les actifs et passifs financiers évalués à leur juste valeur, la répartition entre les trois niveaux de hiérarchie demandés :

- niveau 1 : pour les actifs financiers cotés sur un marché actif, la juste valeur correspond au prix coté ;
- niveau 2 : pour les actifs financiers non cotés sur un marché actif et pour lesquels des données observables de marché existent sur lesquelles le Groupe peut s'appuyer pour en évaluer la juste valeur ;
- niveau 3 : pour les actifs financiers non cotés sur un marché actif et pour lesquels il n'existe pas de données de marché observables pour en évaluer la juste valeur.

Pour mémoire, les autres instruments financiers valorisés au coût amorti ne sont pas repris dans le tableau ci-dessous :

Rubrique	30/06/2011			
	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Total
Actifs financiers non courants (titres)			38	38
Trésorerie et équivalents de trésorerie	27 349			27 349
Total actifs à la juste valeur	27 349	0	38	27 387
				0
Total passifs à la juste valeur	0	0	0	0

Rubrique	31/12/2010			
	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Total
Actifs financiers non courants (titres)			38	38
Trésorerie et équivalents de trésorerie	27 038			27 038
Total actifs à la juste valeur	27 038	0	38	27 076
				0
Total passifs à la juste valeur	0	0	0	0

- Gestion du risque sur titres

Risque sur les actions de la Société

En fonction de sa politique de rachat d'actions et dans le cadre des autorisations données par l'Assemblée Générale, la Société peut être amenée à acheter ses propres actions. La fluctuation du cours des actions propres ainsi achetées n'a aucune incidence sur les résultats du Groupe.

Risque sur d'autres titres actions

Les titres de participation détenus dans des sociétés cotées peuvent avoir un impact défavorable sur les résultats du Groupe en cas de baisse du cours de Bourse significative et/ou prolongée.

Au 30 juin 2011, les titres de participation ne comprennent aucun titre de sociétés cotées en bourse.

- Gestion du risque de liquidité

Le groupe n'a pas de risque significatif sur ses dettes financières et sur ses valeurs mobilières de placement (disponibles à la vente ou équivalents de trésorerie). Le portefeuille de valeurs mobilières de placement du groupe est en effet constitué essentiellement de placements monétaires à court terme. La trésorerie permet au groupe de faire face à ses engagements sans risque de liquidité.

- Gestion du risque de taux d'intérêt

Le groupe ne fait pas appel à des organismes de crédit pour se financer. Mais, dispose de moyen de financement à court et moyen terme portant intérêt sur la base du taux EURIBOR et place sa trésorerie disponible sur des supports de placement rémunéré sur la base des taux variables à court terme. Dans ce contexte, le groupe est assujéti à l'évolution des taux variables et en appréhende le risque de façon régulière.

Tableau récapitulatif lié à la gestion du risque de taux en K€ :

30.06.11	Actif financier : Livrets rémunérés		Passifs financiers : marge de crédit		Exposition nette avant couverture		Instruments de couverture de taux		Exposition nette après couverture	
	Taux fixe	Taux variable	Taux fixe	Taux variable	Taux fixe	Taux variable	Taux fixe	Taux variable	Taux fixe	Taux variable
En %	2,20	12,50	3,75	-						
Moins de 1 an	9 067	1 380	1 188		7 879	1 380	-	-	7 879	1 380
De 1 à 5 ans	-	-	-	-		-	-	-	-	-
Total	9 067	1 380	1 188	-	7 879	1 380	-	-	7 879	1 380

- Gestion du risque de change

Nous détenons des actifs, percevons des revenus et encourons des dépenses et engagements directement et par l'intermédiaire de nos filiales dans un grand nombre de devises. Nos comptes sont présentés en euros. Par conséquent, lorsque nous préparons nos comptes, nous devons convertir en euros la valeur de nos actifs, passifs, revenus et dépenses présentés dans d'autres devises aux taux de change applicables à cette date. Par conséquent, les augmentations et baisses de valeur de l'euro pour ce qui est de ces autres devises affecteront la valeur de ces éléments dans nos comptes, même si leur valeur n'a pas changé dans leur devise d'origine.

Néanmoins, GAMELOFT a recours à un système de couverture de change naturel dans la mesure où ses relations intragroupes, avances en comptes courants aux filiales, refacturations des frais des filiales à la société mère et les royalties aux filiales, sont effectuées en devises (dollars US, dollars canadiens ou livres sterling...) et que les produits en devises compensent les charges en devises que doit supporter la société.

A ce jour, le groupe n'a pas mis en place de couverture de change pour ses flux de trésorerie internes.

Variation des taux de change des principales devises :

	30.06.11		31.12.10	
	Taux moyen	Taux de clôture	Taux moyen	Taux de clôture
Dollars	1.40311	1.44530	1.32680	1.33620
Dollars Canadiens	1.37026	1.39510	1.36650	1.33220
Livres Sterling	0.86804	0.90255	0.85824	0.86075
Yens Japonais	115.02989	116.25000	116.45511	108.65000
Peso Argentin	5.67986	5.94160	5.18981	5.29300
Peso Mexicain	16.68392	16.97650	16.75316	16.54750
Real Brésilien	2.28711	2.26010	2.33444	2.21770
Wong Coréen	1 544.56182	1 543.19	1 532.51369	1 499.06
Dollars Australiens	1.35799	1.34850	1.44418	1.3136

Impact sur le chiffre d'affaires de la variation des taux de change sur le semestre :

En K€	30.06.11	31.12.10
Dollars	- 681	1 248
Dollars Canadiens	- 1	314
Livres Sterling	9	114
Yens Japonais	149	379
Peso Argentin	- 575	1
Peso Mexicain	26	606
Real Brésilien	130	552
Wong Coréen	- 1	198
Dollars Australiens	33	157

La répartition des dettes financières par devise est la suivante :

	30.06.11	31.12.10
Euros	39	97
Dollars canadiens	1 188	1809
Dettes financières	1 227	1 906

Sensibilité de l'endettement financier :

	Montant	Type de taux	Taux	Nominal	Int/an	Var. de + 1%	Différence en K€
Emprunt bancaire France	39	Variable	17.20 %	-	1	1	0
Emprunt bancaire Canada	1 188	Fixe	3.75%	1 188	45	56	11
Disponibilités	27 349	Variable	-	27 349	-	-	-
Placements	-		-	-	-	-	-
Total				-	46	57	11

Risque de crédit :

Le risque de crédit représente le risque de perte financière pour le Groupe dans le cas où un client viendrait à manquer à ses obligations de paiement. Au 30 juin 2011, le montant des créances clients en retard de paiement et non encore dépréciés n'est pas significatif.

30/06/11					Montant des actifs échus non dépréciés			
	Note	Valeur comptable	Provisions	Valeur nette comptable	Montant des actifs non échus	0-6 mois	6 mois-1 an	Plus d'un an
Actifs financiers opérationnels non courants et courants								
Créances clients	VIII	43 890	420	43 470		43 470		
Autres créances d'exploitation courantes	X	14 020	-	14 020		14 020		
Autres actifs financiers en prêts et créances	IX	71		71		71		
PRETS ET CREANCES								
Autres actifs financiers non courants								
Autres actifs financiers courants								
		57 981	420	57 561		57 561		

7. Déclaration des responsables du rapport semestriel

J'atteste, à ma connaissance, que les comptes consolidés condensés pour le semestre écoulé sont établis conformément aux normes comptables applicables et donnent une image fidèle du patrimoine, de la situation financière et du résultat de Gameloft et de l'ensemble des entreprises comprises dans la consolidation, et que le rapport semestriel d'activité ci-joint présente un tableau fidèle des événements importants survenus pendant les six premiers mois de l'exercice, de leur incidence sur les comptes, des principales transactions entre les parties liées ainsi qu'une description des principaux risques et des principales incertitudes pour les six mois restants de l'exercice.

Paris, le 07 septembre 2011

Michel GUILLEMOT
Président Directeur Général

8. Rapport des commissaires aux comptes sur l'information financière semestrielle 2011

Période du 1^{er} janvier 2011 au 30 juin 2011

Mesdames, Messieurs,

En exécution de la mission qui nous a été confiée par votre assemblée générale et en application de l'article L. 451-1-2 III du Code monétaire et financier, nous avons procédé à :

- l'examen limité des comptes semestriels consolidés résumés de la société Gameloft SA, relatifs à la période du 1^{er} janvier au 30 juin 2011, tels qu'ils sont joints au présent rapport ;
- la vérification des informations données dans le rapport semestriel d'activité.

Ces comptes semestriels consolidés résumés ont été établis sous la responsabilité du conseil d'administration. Il nous appartient, sur la base de notre examen limité, d'exprimer notre conclusion sur ces comptes.

1. Conclusion sur les comptes

Nous avons effectué notre examen limité selon les normes d'exercice professionnel applicables en France. Un examen limité consiste essentiellement à s'entretenir avec les membres de la direction en charge des aspects comptables et financiers et à mettre en œuvre des procédures analytiques. Ces travaux sont moins étendus que ceux requis pour un audit effectué selon les normes d'exercice professionnel applicables en France. En conséquence, l'assurance que les comptes, pris dans leur ensemble, ne comportent pas d'anomalies significatives, obtenue dans le cadre d'un examen limité est une assurance modérée, moins élevée que celle obtenue dans le cadre d'un audit.

Sur la base de notre examen limité, nous n'avons pas relevé d'anomalies significatives de nature à remettre en cause la conformité des comptes semestriels consolidés résumés avec la norme IAS 34 - norme du référentiel IFRS tel qu'adopté dans l'Union européenne relative à l'information financière intermédiaire.

2. Vérification spécifique

Nous avons également procédé à la vérification des informations données dans le rapport semestriel d'activité commentant les comptes semestriels consolidés résumés sur lesquels a porté notre examen limité. Nous n'avons pas d'observation à formuler sur leur sincérité et leur concordance avec les comptes semestriels consolidés résumés.

Fait à Rennes, le 7 septembre 2011,

Les commissaires aux comptes,

Audit AMLD SARL

André Métayer
Associé

MB Audit SARL

Roland Travers
Associé