



Résultats Semestriels 2012

Chiffre d'affaires record de 95,2M€

Résultat opérationnel courant de 6,7M€ et résultat net de 4,6M€

Trésorerie nette record de 43,7M€

Prévision de chiffre d'affaires 2012 relevée à 205M€

Paris (France), 4 septembre 2012 - Le compte de résultat consolidé de Gameloft pour le premier semestre se clôturant au 30 juin 2012 s'établit comme suit :

En M€	S1 2012	S1 2011
Chiffre d'affaires	95,2	76,8
Coûts des ventes	-13,7	-8,9
Marge brute	81,5	67,9
R&D	-49,9	-37,0
Ventes & Marketing	-17,4	-14,4
Administration	-8,5	-7,1
Autres produits et charges d'exploitation	0,9	-0,5
Résultat opérationnel courant	6,7	8,9
Éléments de rémunération payés en actions	-1,2	-1,0
Autres produits et charges	-1,0	0,0
Résultat opérationnel	4,4	7,9
Résultat financier	0,4	-1,3
Charge d'impôt	-0,2	-1,3
Résultat net part du Groupe	4,6	5,3
Résultat par action	0,06	0,07
Résultat dilué par action	0,05	0,07

Le chiffre d'affaires du premier semestre 2012 est en hausse de 24% et s'établit à 95,2m€. L'Amérique du Nord a représenté 32% du chiffre d'affaires du premier semestre, la zone EMEA 26%, l'Asie-Pacifique 22% et l'Amérique Latine 21%. L'activité est portée par le succès massif rencontré par les jeux Gameloft sur le marché en forte croissance des smartphones et tablettes tactiles. Lors du deuxième trimestre de l'exercice 2012 les ventes de la société sur smartphones et tablettes tactiles ont progressé de 119% et ont représenté pour la première fois plus de 50% du chiffre d'affaires total de Gameloft. La forte croissance de l'activité smartphones chez Gameloft est notamment liée au succès du modèle freemium et paymium mis en place par la société depuis l'exercice 2011. Lors des trente

derniers jours 57 millions de consommateurs ont joué sur iOS ou Android à un jeu freemium ou paymium Gameloft et désormais plus de 60% du chiffre d'affaires smartphone de la société provient de la vente de biens virtuels ou de revenus publicitaires.

La marge brute du premier semestre 2012 s'établit à 81,5M€, en hausse de 20%. En pourcentage du chiffre d'affaires la marge brute atteint 86% comparé à 88% au premier semestre 2011. Cette baisse est en grande partie liée au succès commercial rencontré par les jeux à licence lancé par Gameloft lors du premier semestre tels que *l'Age de Glace: Le Village*.

Le résultat opérationnel courant s'établit à 6,7M€ au premier semestre 2012. Les montants de R&D enregistrés directement en charges ont augmenté sur le premier semestre suite au remplacement des développements sur consoles et PC (qui sont immobilisés au Bilan) par des développements sur téléphones et tablettes tactiles (qui sont passés directement en charges dans le compte de résultat). Cela représente un différentiel purement comptable de 3,9M€ entre le premier semestre 2012 et le premier semestre 2011. Le résultat opérationnel courant avant immobilisation des frais de R&D est au final en hausse de 26% et s'établit à 8,2M€ au premier semestre 2012 comparé à 6,5M€ sur la même période en 2011. Cette forte progression se retrouve logiquement dans la capacité d'autofinancement de Gameloft qui s'établit à 8,6M€ sur le premier semestre 2012, en hausse de 41% par rapport au premier semestre 2011. Les frais de Ventes et Marketing et d'Administration sont bien maîtrisés et sont tout deux en baisse en pourcentage chiffre d'affaires.

La charge liée aux options d'achat octroyées aux salariés est de 1,2M€. Une charge non courante de 1,0M€ a été enregistrée suite à la restructuration des studios chinois de Gameloft. La société a souhaité concentrer ses studios de R&D en Chine sur des activités à forte valeur ajoutée et a procédé à cet effet à la fermeture de son studio de Shanghai et de ses départements de portage et de test dans ses studios de Beijing et Cheng Du.

Le résultat financier de 0,4M€ se compose essentiellement des intérêts perçus par la société sur sa trésorerie. La société a enregistré une charge d'impôt de 0,2M€ seulement, suite principalement à l'activation de déficits reportables non reconnus antérieurement. Le montant restant des déficits reportables non activés s'élève à 13,7M€ au 30 juin 2012.

Le résultat net semestriel s'établit donc à 4,6M€ en baisse de 13%. Toutefois, avant immobilisation des frais de R&D, ce résultat net est au final en hausse de 115% comparé au premier semestre 2011. Le résultat net et le résultat net dilué s'établissent respectivement à 0,06€ et 0,05€ par action.

Forte génération de cash et situation financière saine

La génération de trésorerie a été forte durant le premier semestre 2012. Le cash flow opérationnel a atteint 5,7M€, en hausse de 118% comparé au premier semestre 2011. La trésorerie nette du Groupe a augmenté de 6,7M€ sur les six premiers mois de l'exercice 2012. La situation financière de Gameloft demeure donc particulièrement solide. Au 30 juin 2012, les fonds propres de la société ont atteint 114,9M€ et la trésorerie nette s'est établie à un niveau record de 43,7M€. Gameloft dispose donc de tous les moyens financiers nécessaires pour continuer sa croissance rapide.

Une stratégie ambitieuse pour les exercices futurs

Le dynamisme du marché des smartphones et des tablettes tactiles devrait continuer à soutenir la croissance de Gameloft lors des prochains trimestres. La société investit fortement sur ce marché et ces investissements vont continuer à porter leurs fruits. Gameloft prévoit ainsi de commercialiser une vingtaine de nouvelles créations visant tout types d'audience lors du second semestre dont les très attendus *Wild Blood* développé avec le moteur de jeu Unreal, *Modern Combat 4*, *Playmobil Pirates*, *My*

Littlest Petshop, *Zombiewood* et *Heroes of Order & Chaos*. A titre de comparaison, lors du premier semestre de l'exercice en cours, Gameloft a commercialisé onze nouvelles créations sur smartphones et tablettes tactiles.

Par ailleurs, le succès planétaire et durable rencontré par les productions récentes de la société telles que *L'Age de Glace: Le Village*, *Kingdoms & Lords*, *The Amazing Spider Man*, *Asphalt 7: Heat* ou encore *The Dark Knight Rises* devrait aussi contribuer à la bonne tenue de la croissance du Groupe lors du deuxième semestre 2012.

La société prévoit donc désormais un chiffre d'affaires de 205M€ sur l'exercice 2012 soit un objectif de croissance annuelle de 25%. Gameloft visait précédemment 200M€ de chiffre d'affaires sur l'exercice 2012.

Le chiffre d'affaires du troisième trimestre 2012 sera publié le 5 novembre 2012.

A propos de Gameloft

Un leader mondial dans l'édition de jeux digitaux et sociaux, Gameloft® s'est positionné depuis 2000 comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour toutes les plateformes numériques, comme les téléphones mobiles, les smartphones, les tablettes (dont Apple® iOS et Android®), les box triple play et les TV connectées. Gameloft possède ses propres franchises comme Asphalt®, Real Football®, Modern Combat ou N.O.V.A.: Near Orbit Vanguard Alliance®, et travaille également en collaboration avec les plus grands ayant-droits internationaux dont Marvel®, Hasbro®, FOX®, Mattel® ou encore Ferrari®. Gameloft est présent sur tous les continents, distribue ses jeux dans plus de 100 pays et compte plus de 5000 développeurs. Gameloft est cotée à la bourse de Paris (ISIN : FR0000079600, Bloomberg : GFT FP, Reuters : GLFT.PA). Les ADR sponsorisés Gameloft de niveau 1 (code : GLOFY) coteront du gré à gré aux États-Unis.

Contact:

Stéphanie Cazaux-Moutou

Relations Investisseurs

Tel +331 5816 2155

Mail: stephanie.cazaux-moutou@gameloft.com

Pour d'avantage d'information, rendez-vous sur www.gameloft.com

COMPTE DE RESULTAT (en milliers d'euros)	S1 2012	S1 2011
Chiffre d'affaires	95 191	76 803
Coûts des Ventes	-13 734	-8 885
Marge Brute	81 457	67 919
R&D	-49 903	-37 010
Ventes et Marketing	-17 369	-14 414
Administration	-8 456	-7 064
Dotations nettes aux provisions	-48	-62
Autres produits et charges d'exploitation	989	-458
Résultat opérationnel courant	6 670	8 910
Eléments de rémunération payés en actions	-1 246	-965
Autres produits et charges	-983	0
Résultat opérationnel	4 441	7 945
Coût de l'endettement financier net	529	32
Produits financiers	3 077	1 679
Charges financières	-3 218	-3 038
Résultat financier	388	-1 326
Participation des salariés	-102	-108
Charge d'impôt	-170	-1 261
Résultat net part du groupe	4 558	5 250
Résultat par action	0,06	0,07
Résultat dilué par action	0,05	0,07

BILAN (en milliers d'euros)	30/06/12	31/12/11
ACTIF		
Immobilisations incorporelles nettes	11 371	11 856
Immobilisations corporelles nettes	8 754	7 509
Actifs financiers non courants	2 547	2 211
Actifs d'impôts différés	17 665	14 863
Total actifs non courants	40 337	36 439
Stocks et en cours	0	0
Créances clients	54 952	50 609
Disponibilités	44 055	38 034
Autres actifs courants	17 571	13 417
Total actifs courants	116 577	102 060
TOTAL	156 914	138 499
PASSIF		
Capital	3 976	3 855
Réserves	106 391	80 834
Résultat	4 558	18 225
Capitaux propres	114 925	102 914
Passifs non courants	3 306	3 086
Passifs courants	38 683	32 499
TOTAL	156 914	138 499

Tableau de financement (en milliers d'euros)	S1 2012	S1 2011
Flux d'exploitation		
Résultat net	4 558	5 250
Amortissement et Provisions	2 379	2 114
R&D immobilisée nette	1 496	-2 431
Licences immobilisées nettes	1 121	157
Résultat lié aux stocks options et assimilés	1 246	965
Impôts différés	-2 249	-23
Cessions d'immobilisation	65	68
Capacité d'autofinancement	8 616	6 101
Variation de stocks	0	0
Variation des créances d'exploitation	-8 357	-6 934
Variation des dettes d'exploitation	5 454	3 455
Variation du BFR	-2 903	-3 479
Cash Flow opérationnel	5 713	2 622
Flux liés aux investissements		
Acquisitions d'immobilisations incorporelles	-472	-499
Acquisitions d'immobilisations corporelles	-3 086	-3 209
Acquisition d'autres immobilisations financières	-380	-568
Cession des immobilisations	16	11
Remboursement des prêts et autres immobilisations financières	83	415
Total des flux liés aux investissements	-3 839	-3 850
Augmentations de capital et autres flux financiers	5 919	3 359
Variation de trésorerie	7 793	2 131
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	36 948	25 133
Incidence des écarts de conversion	-1 050	-1 142
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	43 690	26 122