



Chiffre d'affaires record de 61,7M€ au troisième trimestre 2013

Croissance de 17% à taux de change constant

Le chiffre d'affaires sur smartphones en hausse de 31%

Paris (France), 4 novembre 2013 - Le chiffre d'affaires consolidé du troisième trimestre 2013 de Gameloft s'établit à 61,7M€, en hausse de 11%. A taux de change constant la croissance du chiffre d'affaires atteint 17%. La zone EMEA a représenté 31% du chiffre d'affaires trimestriel, l'Amérique du Nord 32%, l'Amérique Latine 20% et l'Asie-Pacifique 16%.

Sur les neuf premiers mois de l'exercice en cours le chiffre d'affaires est en hausse de 14% et s'établit à 171,0M€. A taux de change constant la croissance du chiffre d'affaires des neuf premiers mois de l'exercice 2013 atteint 17%.

Chiffre d'affaires (M€)	Exercice 2013	Exercice 2012	Variation
1 ^{er} trimestre	54,2	44,8	+21%
2 ^{ème} trimestre	55,2	50,4	+10%
3 ^{ème} trimestre	61,7	55,4	+11%
Total 9 mois	171,0	150,6	+14%

L'activité du Groupe est portée par le succès de ses jeux sur le marché des smartphones et tablettes. Lors du troisième trimestre de l'exercice 2013 les ventes de la société sur smartphones et tablettes ont progressé de 31%. Ces ventes ont représenté 69% du chiffre d'affaires total de Gameloft comparé à 58% lors de la même période en 2012.

La croissance de l'activité est aussi liée au succès du modèle « free to play » : la vente de biens virtuels et la publicité contribuent désormais pour 80% au chiffre d'affaires smartphone de Gameloft. Ce modèle économique permet de toucher un public très large. Lors des trente derniers jours ce ne sont pas moins de 140 millions de consommateurs qui ont joué sur leur smartphone ou leur tablette à un jeu Gameloft. Ce modèle économique permet aussi une meilleure longévité des produits de la société. Sur les neuf premiers mois de l'exercice en cours un peu plus de 80% du chiffre d'affaires de Gameloft a été réalisé avec les jeux commercialisés avant 2013.

La société confirme donc pour l'exercice 2013 son objectif de chiffre d'affaires compris entre 235M€ et 240M€, ainsi que son objectif de hausse de ses marges et de sa trésorerie nette. Le chiffre d'affaires 2013 sera publié le 28 janvier 2014 à la clôture du Marché.

A propos de Gameloft

Un leader mondial dans l'édition de jeux numériques et sociaux, Gameloft® s'est positionné depuis 2000 comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour toutes les plateformes numériques : feature phones, smartphones, tablettes, box triple play et TV connectées. Gameloft possède ses propres franchises comme Asphalt®, Real Football®, Modern Combat ou Order & Chaos, et travaille également en collaboration avec les plus grands ayant-droits internationaux dont Marvel®, Hasbro®, FOX®, Mattel®, Disney®. Gameloft est présent sur tous les continents, distribue ses jeux dans plus de 100 pays et compte plus de 5000 développeurs.

Gameloft est cotée sur le marché NYSE Euronext Paris (NYSE Euronext: GFT.PA, Bloomberg: GFT FP, Reuters: GLFT.PA). Gameloft est cotée sur le marché OTC aux États-Unis (ADR sponsorisé de niveau 1, code : GLOFY).

Contact:

Stéphanie Cazaux-Moutou

Relations Investisseurs

Tel +331 5816 2155

Mail: stephanie.cazaux-moutou@gameloft.com

Pour d'avantage d'information, rendez-vous sur www.gameloft.com