



Résultats Annuels 2014

Chiffre d'affaires de €227,3M
 Résultat opérationnel courant de -€1,1M
 Résultat net avant impôts de €1,8M
 Cash-flow opérationnel de €8,7M
 Trésorerie nette de €52,7M

Paris (France), 18 mars, 2015 – Gameloft, un leader mondial dans l'édition et la création de jeux numériques et sociaux, publie pour l'exercice clôturant le 31 décembre 2014, ses résultats annuels.

(M€)	2014	% du CA	2013	% du CA
Chiffre d'affaires	227,3	100%	233,3	100%
Coûts des ventes	-40,1	-18%	-40,5	-17%
Marge brute	187,2	82%	192,8	83%
R&D	-118,5	-52%	-106,8	-46%
Ventes et marketing	-40,9	-18%	-36,1	-15%
Administration	-28,2	-12%	-20,9	-9%
Autres produits & charges d'exploitation	-0,7	0%	-0,4	0%
Résultat opérationnel courant	-1,1	0%	28,4	12%
Eléments de rémunération payés en actions	-3,1	-1%	-3,5	-2%
Autres produits et charges	-0,7	0%	-1,3	-1%
Résultat opérationnel	-4,9	-2%	23,6	10%
Résultat financier	6,7	3%	-7,5	-3%
Résultat net avant impôt	1,8	1%	16,1	7%
Charge d'impôt	-8,1	-4%	-8,5	-4%
Résultat net	-6,4	-3%	7,5	3%

« Les charges opérationnelles courantes ont atteint €228,4 millions en 2014, ce qui est légèrement meilleur que l'objectif initial de €230 millions, ceci malgré un Euro plus faible au second semestre. Gameloft va poursuivre ses efforts pour piloter efficacement ses investissements et maintenir un strict contrôle sur ses coûts afin de permettre un rebond de la croissance et de la rentabilité en 2015,» explique Michel Guillemot, le Président Directeur Général. « Gameloft a une audience massive, des franchises fortes, des revenus récurrents solides, des opportunités de croissance organique à venir et une situation financière saine. Nous envisageons donc le futur avec confiance. »

Principaux éléments financiers et statistiques

- Le chiffre d'affaires 2014 est de €227,3 millions, en hausse de 1% à taux de change constant. Les jeux du back-catalogue ont représenté près de 90% du chiffre d'affaires 2014, en hausse de 15%.

- La zone EMEA a représenté 33% du chiffre d'affaires 2014, l'Amérique du Nord 28%, l'Asie-Pacifique 22% et l'Amérique Latine 18%.
- Le nombre de joueurs mensuel et le nombre de joueurs quotidien ont atteint, en moyenne, respectivement 170 millions et 21 millions sur le quatrième trimestre.
- Le résultat opérationnel courant s'établit à -€1,1 million, légèrement supérieur aux attentes.
- Le résultat financier est en très forte amélioration (+€14,2 millions) à €6,7 millions en 2014.
- La charge d'impôts est de €8,1 millions mais le montant des déficits reportables non activés atteint €28,0 millions comparés à €10,3 millions en 2013.

Principaux éléments opérationnels

- 700 millions de jeux Gameloft ont été téléchargés en 2014 sur l'AppStore et Google Play. Gameloft s'est classé deuxième éditeur mondial sur iOS et Google Play en nombre de téléchargements de jeux selon le classement 2014 établi par App Annie.
- Comme prévu, Gameloft a lancé 5 nouveaux titres sur le premier trimestre 2015: *Dragon Mania Legends®*, *Puzzle Pets*, *Immortal Odyssey*, *Age of Sparta* and *Dungeon Hunter™ 5*.
- Au mois de janvier 2015, Gameloft s'est classé premier éditeur mondial en nombre de téléchargements de jeux sur iOS et Google Play selon App Annie.
- *Despicable Me: Minion Rush* a dépassé les 500 millions de téléchargements depuis son lancement en juin 2013, ce qui équivaut à 1 personne sur 14 dans le monde.
- *Asphalt® 8: Airborne* a été élu Best Mobile Game App au 2015 GSMA Global Mobile Awards.

Perspectives financières et opérationnelles

Gameloft confirme son objectif de lancement d'environ vingt nouveaux jeux smartphone par an à partir de 2015. De plus, les indicateurs de performance des jeux lancés récemment, tels *Spider-Man® Unlimited*, *Dragon Mania Legends* et *Dungeon Hunter 5* montrent une nette amélioration de la monétisation par rapport à des produits similaires lancés les années précédentes.

Enfin, comme annoncé, la société a créé sa propre régie publicitaire numérique et a démarré la vente d'espace publicitaire dans vingt-quatre de ses jeux. « *Les agences publicitaires orientant une part grandissante de leurs budgets vers le mobile, dont Gameloft est un des leaders en termes de téléchargements et d'audience, nous pensons que la publicité peut devenir un secteur d'activité majeur de la société et sera créateur de valeur à long terme pour nos actionnaires,* » ajoute Michel Guillemot.

Le groupe publiera le chiffre d'affaire du premier trimestre 2015, le 28 avril 2015, après la fermeture du marché.

A propos de Gameloft

Un leader dans l'édition de jeux digitaux et sociaux, Gameloft® s'est positionné depuis 2000 comme l'une des entreprises les plus innovantes dans son domaine. Gameloft conçoit des jeux pour toutes les plateformes numériques : téléphones mobiles, smartphones, tablettes (dont Apple® iOS, Android® et Windows®), box triple play et TV connectées. Gameloft possède ses propres franchises comme Asphalt®, Order & Chaos, Modern Combat et Dungeon Hunter, et travaille également en collaboration avec les plus grands ayant-droits internationaux dont Universal, Illumination Entertainment, Disney®, Marvel®, Hasbro®, FOX®, Mattel®, ou encore Ferrari®. Gameloft est présent sur tous les continents, distribue ses jeux dans plus de 100 pays et compte plus de 5400 développeurs.

Gameloft est cotée sur le marché NYSE Euronext Paris (NYSE Euronext: GFT.PA, Bloomberg: GFT FP, Reuters: GLFT.PA). Gameloft est cotée sur le marché OTC aux États-Unis (ADR sponsorisé de niveau 1, code : GLOFY).

Contact:

Laure d'Hauteville *Deputy CFO*

Email: Laure.dHauteville@gameloft.com

Pour davantage d'informations rendez-vous sur www.gameloft.com

COMPTE DE RESULTAT (en milliers d'euros)	2014	2013
Chiffre d'affaires	227 279	233 296
Coûts des Ventes	-40 105	-40 540
Marge Brute	187 175	192 756
R&D	-118 468	-106 828
Ventes et Marketing	-40 861	-36 138
Administration	-28 238	-20 931
Autres produits & charges d'exploitation	-703	-443
Résultat opérationnel courant	-1 095	28 417
Eléments de rémunération payés en actions	-3 100	-3 520
Autres produits et charges	-682	-1 302
Résultat opérationnel	-4 877	23 595
Coût de l'endettement financier net	2 783	2 094
Gains de change	20 316	7 370
Pertes de change	-16 441	-16 992
Résultat financier	6 658	-7 529
Résultat net avant impôt	1 782	16 066
Charge d'impôt	-8 136	-8 541
Résultat net part du groupe	-6 355	7 526
Résultat par action	-0,08	0,09
Résultat dilué par action	-0,07	0,09

Bilan (en millier d'euros)	31/12/14	31/12/13
ACTIF		
Immobilisations incorporelles nettes	8 460	8 146
Immobilisations corporelles nettes	22 868	16 445
Autres actifs financiers non courants	5 883	6 749
Actifs d'impôts différés	16 456	11 163
Total actifs non courants	53 667	42 503
Créances Clients	63 914	62 802
Autres Créances	27 258	20 572
Disponibilités	56 264	61 797
Total actifs courants	147 436	145 171
TOTAL	201 104	187 675

PASSIF		
Capital	4 281	4 201
Prime d'émission	91 165	88 553
Réserves	48 741	35 973
Résultat net	-6 355	7 526
Capitaux Propres	137 833	136 253
Passifs non courants	8 562	4 286
Passifs courants	54 709	47 135
TOTAL	201 104	187 675

TABLEAU DE FINANCEMENT (en milliers d'euros)	2014	2013
Résultat net	-6 355	7 526
Amortissements et provisions	18 598	13 598
Résultat lié aux stocks options et assimilés	3 100	3 520
Variation des impôts différés	122	397
Cessions d'immobilisations	-3 486	1 682
Autres charges non décaissées	108	649
Capacité d'autofinancement	12 086	27 372
Variation des créances d'exploitation	-2 582	-9 680
Variation des dettes d'exploitation	-831	8 252
Variation du BFR	-3 413	-1 428
Cash-Flow opérationnel	8 674	25 944
Acquisitions de licences	-3 810	-6 114
Acquisitions d'immobilisations incorporelles	-2 341	-2 197
Acquisitions d'immobilisations corporelles	-15 019	-15 750
Acquisitions d'immobilisations financières	-1 381	-845
Remboursement d'immobilisations financières	1 122	343
Autres	109	74
Total des flux liés aux investissements	-21 320	-24 490
Free Cash-Flow	-12 646	1 454
Augmentation de capital	4 598	10 000
Rachats d'actions propres	-1 935	-6 202
Nouveaux emprunts à long et moyen terme	1 444	0
Total des flux des opérations de financement	4 107	3 797
Incidence des écarts de conversion	916	-528
Variation de trésorerie	-7 623	4 723
Trésorerie nette à l'ouverture	60 329	55 606
Trésorerie nette à la clôture	52 706	60 329