

ALFOC

EURONEXT

GROWTH



## SABER INTERACTIVE ET FOCUS HOME INTERACTIVE RENFORCENT LEUR COLLABORATION

Le 10 et 11 Avril 2019, **Focus Home Interactive** organise au cœur de Paris son événement annuel, Le What's Next. Médias du monde entier, studios et partenaires se donnent ainsi rendez-vous durant deux journées pour dévoiler un peu plus les titres du catalogue Focus 2019 - versions jouables, présentations exclusives des jeux par les développeurs et interviews sont au programme. Faisant suite aux annonces sur la stratégie du Groupe, les visiteurs pourront aussi découvrir un nouvel espace dévoilant quelques-uns des nouveaux partenariats des prochaines années.

Parmi les partenaires de Focus, **Saber Interactive** occupe une place importante dans le catalogue de l'éditeur. En plus de **MudRunner 2** qui sortira lors de l'exercice 2019-20, **Focus Home Interactive** est ravi d'annoncer plusieurs nouvelles collaborations avec les équipes de Saber (le studio derrière Halo The Master Chief Collection, NBA 2K Playgrounds Series, Quake Champions...), qui seront en charge du développement de nouveaux projets ambitieux, ainsi que du portage de licences phares du catalogue Focus sur Nintendo Switch et mobile.

*« Nous sommes très fiers de compter Saber parmi nos fidèles partenaires. C'est un studio qui possède une excellente vision du marché et de l'industrie, avec des équipes créatives à l'origine de concept aussi fous que spectaculaires, capables de séduire un nombre incroyable de joueurs, à l'image d'un World War Z et d'un MudRunner. En plus de leur esprit créatif, ce sont aussi des développeurs de talents, capables de concevoir des technologies de pointe, comme leur impressionnant "Swarm Engine" de World War Z et "l'Advanced Physic Engine" de*

*MudRunner, qui permettent au studio de donner vie à des expériences de jeu uniques et inoubliables. Nous sommes très heureux de pouvoir continuer de travailler avec un tel studio lors des années à venir. »* déclare John Bert, COO de Focus.

*« En 20 ans d'expérience dans le développement de jeux vidéo, il nous apparaît que Focus est l'un des éditeurs les plus talentueux et dévoués qui soient. »* déclare Matthew Karch, CEO de Saber Interactive. *« Nous sommes excités par l'opportunité de continuer notre relation avec une équipe aussi fantastique. Nous sommes impatients de dévoiler ce que nous préparons ensemble pour le futur. »*

## **WORLD WAR Z ET MUDRUNNER 2 AU PROGRAMME DE CETTE ANNEE**

A quelques jours de sa sortie programmée le 16 Avril, **World War Z**, le jeu de tir de Saber Studio adapté du film blockbuster des studios Paramount, sera jouable par la presse du monde entier lors de ce What's Next 2019. Le jeu offre une solide dose d'action et de scènes spectaculaires, où les joueurs tenteront de survivre aux immenses hordes de plusieurs centaines de zombies assoiffés de sang.

Alors que **MudRunner** s'est écoulé à plus d'un million d'exemplaires, le nouvel opus de la série clôturera l'année avec un contenu et une réalisation plus ambitieuse, faisant de **MudRunner 2** la nouvelle expérience off-road ultime. Un premier aperçu du jeu sera dévoilé en exclusivité lors du What's Next.

## **SABER PORTERA CERTAINES FRANCHISES PHARES DU CATALOGUE FOCUS SUR NINTENDO SWITCH ET MOBILE**

**Call of Cthulhu** et **Vampyr**, deux excellents jeux développés sur consoles et PC respectivement par Cyanide Studio et DONTNOD Entertainment, seront tous deux produits par Saber pour une sortie sur Nintendo Switch plus tard dans l'année. De plus, Saber et Focus sont ravis d'annoncer que la franchise **MudRunner**, pour la première fois de son histoire, débarquera sur iOS et Android au cours des prochains mois.

Ces décisions sont en ligne avec la stratégie annoncée par Focus de continuer d'explorer de nouveaux canaux de distributions et plateformes pour proposer ses licences fortes au plus grand nombre.

## **DEUX NOUVEAUX TITRES POUR LE FUTUR**

Les équipes de Saber continueront de développer des expériences uniques et originales pour le futur. Le premier de ces projets perpétuant le partenariat avec Focus sera une nouvelle IP ambitieuse, un jeu coopératif qui bénéficiera de tout le talent et l'expérience du studio dans le développement de jeux funs et spectaculaires.

Le deuxième projet sera peut-être bien le plus ambitieux de l'histoire de l'éditeur - une expérience triple-A, portée par l'une des licences les plus populaires de Games Workshop.

## A propos de Focus Home Interactive

FOCUS HOME INTERACTIVE est un éditeur français de jeux vidéo. Sa vocation est d'accompagner les studios de développement dans le suivi de production, le marketing, la commercialisation et le financement de leurs projets. Editeur de licences à succès telles que Vampire, Mudrunner, The Surge et Farming Simulator, le Groupe a réalisé en 2017 un chiffre d'affaires de 89,9 M€ sur une période de 15 mois. FOCUS HOME INTERACTIVE réalise plus de 90% de ses ventes à l'international.

## Prochains rendez-vous

### Chiffre d'affaires annuel 2018/2019

25 avril 2019

### Résultats annuels 2018/2019

27 juin 2019

Retrouvez toute l'information financière de FOCUS HOME INTERACTIVE  
sur [www.focus-home.com](http://www.focus-home.com)



#### Contacts communication financière

---

#### FOCUS HOME INTERACTIVE

Deborah Bellangé  
Tél : + 33 (0) 1 55 26 85 00  
mail : [dirgen@focus-home.com](mailto:dirgen@focus-home.com)

#### Relations investisseurs – ACTIFIN

Benjamin LEHARI  
Tél : + 33 (0) 1 56 88 11 25  
mail : [blehari@actifin.fr](mailto:blehari@actifin.fr)

#### Relations Presse – ACTIFIN

Jennifer JULLIA  
Tél : + 33 (0) 1 56 88 11 19  
mail : [jjullia@actifin.fr](mailto:jjullia@actifin.fr)