

Carentoir, le 23 septembre 2021

RESULTATS CONSOLIDES SEMESTRIELS 2021

Les comptes au 30 juin 2021 du Groupe Guillemot Corporation s'établissent comme suit :

Premier Semestre (en millions d'euros) 1 ^{er} janvier 2021 - 30 juin 2021	30/06/2021	30/06/2020	Variation
Gammes d'accessoires de jeux Thrustmaster	66,8	38,9	+72%
Total Thrustmaster	66,8	38,9	+72%
Périphériques numériques Hercules	3,5	2,3	+52%
OEM *	0,2	0,3	-33%
Total Hercules	3,7	2,6	+42%
Total Chiffre d'affaires	70,5	41,5	+70%
Résultat opérationnel courant	13,3	3,1	+316%
Résultat opérationnel	13,3	3,1	+316%
Résultat financier **	-9,3	5,3	-
Impôts sur les résultats	-0,3	-1,1	-73%
Résultat net consolidé	3,7	7,3	-50%
Résultat par action	0,24€	0,48€	-50%

* Accessoires développés pour compléter des produits de sociétés tierces (*Original Equipment Manufacturer*).

** Le résultat financier comprend le coût de l'endettement financier net et les autres charges et produits financiers.

Activité

Le chiffre d'affaires du Groupe au premier semestre 2021 a progressé de 70% à 70,5 millions d'euros. Le Groupe a atteint au deuxième trimestre un chiffre d'affaires de 34,7 millions d'euros, en croissance de 23% par rapport au deuxième trimestre 2020, qui avait lui-même plus que doublé par rapport à 2019.

Cette performance confirme la bonne dynamique des accessoires du Groupe sur les segments Thrustmaster Racing et Flying ainsi que Hercules DJ.

Toutes les zones géographiques (Union Européenne et Royaume-Uni, Amérique du Nord, Autres) ont été en croissance au deuxième trimestre et la demande reste forte.

Résultats

Le niveau du taux de marge brute comptable s'établit à 55% contre 51,5% au premier semestre 2020. Sur la période, le Groupe a accentué ses efforts de recrutement avec un effectif monde en hausse de 11% depuis le début de l'année, et mis en place des programmes de promotions des ventes et de marketing pour accompagner la croissance de l'activité. L'ensemble des frais augmente de 38%.

Le résultat opérationnel s'établit à 13,3 millions d'euros contre 3,1 millions d'euros au 30 juin 2020.

Le résultat financier est de -9,3 millions d'euros et contient une perte latente de 8,8 millions d'euros liée à la baisse de la valorisation du portefeuille de titres Ubisoft Entertainment SA. Le résultat net consolidé s'établit à 3,7 millions d'euros.

Principaux éléments du bilan :

(En millions d'euros)	30/06/2021	31/12/2020
Capitaux propres	80,2	79,7
Stocks	26,7	20,6
Endettement net (hors VMP) *	-15,1	-18,2
Actifs financiers courants (Part VMP)	26,2	35,0

* Les Valeurs Mobilières de Placement ne sont pas prises en compte dans le calcul de l'endettement net.

Les capitaux propres du Groupe s'établissent à 80,2 millions d'euros au 30 juin 2021. Le Groupe présente un endettement net négatif de 15,1 millions d'euros hors Valeurs Mobilières de Placement, et dispose d'un portefeuille de Valeurs Mobilières de Placement de 26,2 millions d'euros en juste valeur au 30 juin 2021.

Sur le premier semestre 2021, le Groupe a constitué des stocks tampons pour pallier la pénurie de composants électroniques et anticiper la croissance de l'activité. Dans ce contexte, la valeur du stock net s'établit à 26,7 millions d'euros au 30 juin 2021, en hausse de 29% par rapport au 31 décembre 2020.

Les frais de Recherche et Développement immobilisés au bilan sont en augmentation de 0,5 million d'euros au 30 juin 2021 et s'établissent à 4,9 millions d'euros.

Actualités

Le Groupe a sécurisé ses approvisionnements en composants et accroît sa production pour répondre à la forte demande en accessoires de cette fin d'année. Des hausses de prix sont en cours d'application afin de prendre en considération l'augmentation des coûts logistiques et des composants. La situation logistique reste tendue avec des délais de livraison importants et des limitations de volume sans pour autant remettre en cause les prévisions du Groupe. Le Groupe opère un renforcement de son organisation logistique, commerciale et Trade Marketing en Europe afin de s'aligner parfaitement sur la croissance des acteurs pan-européens, en particulier au Royaume-Uni, en Allemagne et au Benelux.

❖ Thrustmaster

○ **Actualités « Racing »** : En avril 2021, la roue *Formula Wheel Add-on Ferrari SF1000 Edition*, une réplique de jeu de la roue de la célèbre Ferrari SF1000, a été lancée avec le premier écran intégré prenant en compte la télémétrie des principaux jeux de monoplace. La réussite de ce volant a été immédiate auprès de la communauté mondiale avec des records d'audience pour Thrustmaster.

Après le lancement en juillet du T-GT II, *flagship* de la marque, Thrustmaster a dévoilé fin août des informations sur son premier volant hybride de nouvelle génération conçu pour maîtriser tous les types de circuits. Le T248 est un volant sous licence officielle pour PlayStation®5, PlayStation®4 et PC, et sera disponible à partir du 21 octobre prochain en Europe, au Moyen-Orient et en Amérique du Nord. Son mécanisme hybride de courroie et d'engrenage permet d'obtenir un *Force Feedback* performant à un prix abordable. La version du T248 pour les consoles Xbox One et Xbox Series X|S sera lancée au quatrième trimestre. La sortie du jeu Gran Turismo™ 7, annoncé pour le 4 mars 2022, renforcera la demande de volants pour PlayStation®5.

○ **Actualités « Flying »** : Thrustmaster continue d'étoffer sa gamme de joysticks avec de belles nouveautés : Un bundle AIRBUS, le *TCA CAPTAIN PACK*, pour fêter le succès de cette gamme ainsi qu'un nouveau système de contrôle pour piloter les avions (Yoke) pour les consoles Xbox et PC. Le lancement du jeu *Microsoft Flight Simulator* sur Xbox Series X|S a aussi accentué l'intérêt des joueurs pour le *T-Flight Hotas One*, seul joystick compatible Xbox Series X|S disponible au lancement du jeu.

Avec une croissance de ses ventes de joysticks de 100,2% en valeur en Europe et 32,2% aux Etats-Unis au premier semestre 2021, Thrustmaster a conforté sa place de Numéro 1 des ventes de joysticks en volume et en valeur aux Etats-Unis et dans les cinq grands pays européens - France, Royaume-Uni, Allemagne, Espagne et Italie (*Sources : GfK : ©GfK 2021 – All rights reserved. Europe 5 - NPD : Data for the U.S. MARKET ONLY. Steering Wheels data excludes Nintendo Switch Accessories. Copyright 2021. The NPD Group, Inc. All Rights Reserved. Proprietary and Confidential. Property of NPD and its Affiliates. Licensed for Use by NPD Clients Only*).

○ **Actualités Manette « eSWAP »** : Avec le succès et la légitimité du *eSWAP X*, Thrustmaster met l'écosystème en lumière grâce aux lancements de plusieurs packs durant le second semestre : *Red Color Pack*, *LED Crystal Packs* (modules rétroéclairés), module de mini-sticks S2. La notoriété de la famille eSWAP ne cesse de croître avec la montée en puissance des joueurs professionnels qui utilisent la manette.

❖ Hercules

Depuis le 10 septembre, Hercules est fier de présenter un nouvel espace sur son site DJ : *Hercules DJ Mix Room*. Ce nouveau service permet d'enrichir les sets des DJs en téléchargeant des musiques libres de droits pour partager les sets en toute liberté. En complément, les équipes Hercules ont créé des services additionnels comme des personnalisations graphiques et des « *emojis* » pour répondre aux besoins récurrents des DJs d'enrichir leurs « *livestreams* ».

Perspectives

Le Groupe maintient sa prévision d'un chiffre d'affaires supérieur à 150 millions d'euros en croissance de plus de 25% en 2021, et prévoit désormais un résultat opérationnel courant supérieur à 25 millions d'euros.

Guillemot Corporation est concepteur et fabricant de matériels et d'accessoires de loisirs interactifs. Le Groupe propose une gamme de produits diversifiée sous les marques *Hercules* et *Thrustmaster*. Acteur sur ce marché depuis 1984, le Groupe Guillemot Corporation est désormais présent dans 10 pays (France, Allemagne, Espagne, Grande-Bretagne, Etats-Unis, Canada, Italie, Belgique, Roumanie et Chine - *Shanghai, Shenzhen et Hong-Kong*) et diffuse ses produits dans plus de cent-quarante pays. La mission du Groupe est d'offrir des produits performants et ergonomiques pour maximiser les satisfactions des utilisateurs de loisirs numériques interactifs.

Contact : Guillemot Informations Financières - Tél : 02 99 08 08 80 – www.guillemot.com

ANNEXES

(Toutes les données sont en milliers d'euros)

Compte de résultat net consolidé au 30 juin 2021

(Toutes les données sont en milliers d'euros)	30.06.21	30.06.20
Chiffre d'affaires net	70 462	41 519
Achats	-39 557	-15 772
Charges externes	-11 453	-7 724
Charges de personnel	-5 767	-5 167
Impôts et taxes	-336	-306
Dotations aux amortissements	-1 938	-1 718
Dotations aux provisions	-1 896	-1 086
Variation des stocks	7 683	-4 375
Autres produits d'exploitation	252	170
Autres charges d'exploitation	-4 163	-2 444
Résultat opérationnel courant	13 287	3 097
Autres produits opérationnels	0	0
Autres charges opérationnelles	0	0
Résultat opérationnel	13 287	3 097
Produits de trésorerie et équivalents de trésorerie	7	3
Coût de l'endettement financier brut	53	80
Coût de l'endettement financier net	-46	-77
Autres produits financiers	0	5 400
Autres charges financières	-9 221	0
Impôts sur les résultats	-327	-1 089
Résultat net de l'ensemble consolidé	3 693	7 331
dont résultat net des activités arrêtées	0	0
Part des intérêts minoritaires	0	0
Résultat net part du groupe	3 693	7 331
Résultat de base par action	0,24 €	0,48 €
Résultat dilué par action	0,24 €	0,48 €

Bilan consolidé au 30 juin 2021

ACTIF	Net 30.06.21	Net 31.12.20
<i>(Toutes les données sont en milliers d'euros)</i>		
Ecarts d'acquisition	0	0
Immobilisations incorporelles	16 477	15 425
Immobilisations corporelles	4 750	4 499
Actifs financiers	571	447
Actifs d'impôts	272	404
Impôts différés actifs	4 702	3 489
Actifs non courants	26 772	24 264
Stocks	26 679	20 611
Clients	26 372	28 245
Autres créances	4 811	3 887
Actifs financiers	26 206	34 995
Actifs d'impôts exigibles	139	142
Trésorerie et équivalents de trésorerie	23 860	29 024
Actifs courants	108 067	116 904
Total Actif	134 839	141 168
PASSIF		
	30.06.21	31.12.20
<i>(Toutes les données sont en milliers d'euros)</i>		
Capital (1)	11 771	11 771
Primes (1)	10 551	10 551
Réserves et résultat consolidé (2)	57 374	57 352
Ecarts de conversion	478	35
Capitaux propres groupe	80 174	79 709
Intérêts minoritaires		
Capitaux propres de l'ensemble	80 174	79 709
Engagements envers le personnel	1 458	1 383
Emprunts	4 779	6 020
Autres dettes	0	0
Impôts différés passifs	0	0
Passifs non courants	6 237	7 403
Fournisseurs	29 836	31 007
Emprunts à court terme	3 992	4 853
Dettes fiscales	584	3 470
Autres dettes	13 962	14 676
Provisions	54	50
Passifs courants	48 428	54 056
Total Passif	134 839	141 168

(1) De l'entreprise-mère consolidante

(2) dont résultat net de l'exercice +3 693 milliers d'euros

Tableau consolidé des flux de trésorerie au 30 juin 2021

(Toutes les données sont en milliers d'euros)	30.06.21	30.06.20
Flux de trésorerie liés aux activités opérationnelles		
Résultat net des sociétés intégrées	3 693	7 331
+ Dotations aux amortissements et provisions (à l'exclusion de celles liées à l'actif circulant)	2 071	1 762
- Reprises des amortissements et provisions	-9	0
-/+ Gains et pertes latents liés aux variations de juste valeur	8 789	-5 247
+/- Charges et produits liés aux stock options	0	0
-/+ Plus et moins-values de cession	-7	0
Variation des impôts différés	-1 213	876
Capacité d'autofinancement après coût de l'endettement financier net	13 324	4 722
Coût de l'endettement financier net	46	77
Capacité d'autofinancement avant coût de l'endettement financier net	13 370	4 799
Ecart de conversion sur la marge brute d'autofinancement	-14	0
Stocks	-6 068	5 618
Clients	1 873	-1 456
Fournisseurs	-1 171	1 899
Autres	-4 815	687
Variation du besoin en fonds de roulement	-10 181	6 748
Flux net de trésorerie lié aux activités opérationnelles	3 129	11 470
Flux de trésorerie liés aux investissements		
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations incorporelles	-1 651	-1 195
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations corporelles	-864	-488
Encaiss/ cessions d'immobilisations corporelles et incorporelles	6	0
Décaiss/ acquisitions d'immobilisations financières	0	-2
Encaiss/ cessions d'immobilisations financières	13	52
Trésorerie nette / acquisitions et cessions de filiales	0	0
Flux net de trésorerie lié aux opérations d'investissement	-2 496	-1 633
Flux de trésorerie liés aux opérations de financement		
Augmentation de capital ou apports en numéraire	0	0
Dividendes versés	-3 818	0
Emprunts	679	363
Remboursement de comptes courants d'actionnaires	0	0
Remboursement des emprunts	-2 560	-1 763
Remboursement de la dette et intérêts IFRS 16	-222	-183
Autres flux liés aux opérations de financement	0	0
Total des flux liés aux opérations de financement	-5 921	-1 583
Incidence des écarts de conversion	121	-108
Variation de trésorerie	-5 167	8 146
Trésorerie nette à l'ouverture de l'exercice	29 013	4 477
Trésorerie nette à la clôture de l'exercice	23 846	12 623