

Paris, le 9 septembre 2024, 17h45

PULLUP ENTERTAINMENT
Publication du nombre d'actions composant le capital et du nombre total de droits de vote

Articles L. 233-8 II du Code de commerce et 223-16 du Règlement général de l'AMF

PARIS, FRANCE – 9 septembre 2024 –PULLUP ENTERTAINMENT (FR0012419307 - ALPUL)

Date	Nombre d'actions composant le capital	Nombre de droits de vote	
		Théoriques ¹	Exerçables ²
31 août 2024	8.551.194	9.030.131	8.709.063

(1) Conformément à l'article 223-11 du Règlement général de l'AMF, nombre calculé sur la base de l'ensemble des actions auxquelles sont attachés des droits de vote, y compris les actions privées de droit de vote.

(2) A titre d'information, nombre calculé « net » des actions privées de droit de vote (auto-détention, ...).

À propos de PULLUP Entertainment :

Fort de plus de 600 collaborateurs basés principalement en Europe, PULLUP Entertainment a réalisé un chiffre d'affaires de 187 M€ sur l'exercice 2023/24. Le Groupe dispose d'un catalogue grandissant de franchises détenues ou contrôlées via :

1. Deux structures d'édition :

- FOCUS ENTERTAINMENT PUBLISHING, un des leaders mondiaux de l'édition de jeux vidéo. L'entreprise édite des succès internationaux tels que « **A Plague Tale** », « **SnowRunner** » ou encore le très attendu « **Space Marine 2** ».
- DOTEMU, éditeur et développeur incontournable de la scène florissante du jeu indépendant. Dotemu est producteur et éditeur de million-sellers tels que « **Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge** » et « **Street of Rage 4** ».

2. Sept studios de développement et une structure de production audiovisuelle :

- DOVETAIL GAMES, leader mondial des jeux de simulation ferroviaires, basé en Angleterre.
- DECK13 INTERACTIVE, élu en 2023 Meilleur studio de développement de jeux vidéo en Allemagne, créateur de la franchise à succès « **The Surge** ».
- BLACKMILL GAMES, studio basé aux Pays-Bas est à l'origine de la franchise des jeux de tir multi joueurs « **WW1 Game Series** ».

- LEIKIR STUDIO, basé en France, développe un jeu très attendu basé sur la licence iconique « *Metal Slug* ».
- STREUM ON STUDIO, spécialisé et reconnu dans le développement de jeux de tir à la première personne.
- DOUZE DIXIÈMES, studio français, créateur du jeu « *Shady Part of Me* », acclamé par la critique et les joueurs.
- CARPOOL STUDIO, studio français créé par des vétérans de l'industrie développant un projet très ambitieux « Live Service » sur une nouvelle propriété intellectuelle.
- SCRIPTTEAM, société de production audiovisuelle dont la principale raison d'être est d'adapter les licences de jeux vidéo du groupe PULLUP Entertainment en séries ou longs métrages.

Retrouvez toute l'information financière de PULLUP Entertainment sur www.pullupent.com

Contacts

Relations Investisseurs

Laure d'Hauteville

Tél : + 33 (0) 1 55 26 85 00

E-mail : IR@pullupent.com

Mathilde Guillemot

Tél : +33 (0) 1 78 94 87 35

E-mail : mathilde.guillemot@seitosei-actifin.com

Relations Presse

Clémence Bigeon

Tél : + 33 (0) 1 55 26 85 00

E-mail : Clemence.BIGEON@pullupent.com

Michael Scholze

Tél : +33 (0) 1 56 88 11 14

E-mail : michael.scholze@seitosei-actifin.com