

Paris, 26 septembre 2024, 17h45

PULLUP Entertainment

Assemblée Générale Ordinaire et Extraordinaire du 26 septembre 2024

PARIS, FRANCE – 26 septembre 2024 – PULLUP Entertainment (FR0012419307 - ALPUL) a tenu ce jour l'Assemblée Générale de ses actionnaires, sous la présidence de Fabrice Larue, Président Directeur Général. Les actionnaires présents, représentés ou ayant voté par correspondance possédaient 6 279 622 actions sur les 8 233 103 actions ayant le droit de vote, soit un quorum de 76,27 %.

L'Assemblée Générale a adopté l'ensemble des résolutions qui lui étaient soumises, notamment celles portant sur l'approbation des comptes sociaux et consolidés du Groupe pour l'exercice fiscal clos au 31 mars 2024, à l'exception de la 6ème résolution sur les conventions réglementées. Le résultat détaillé des votes par résolution peut être consulté sur le site internet de la Société à l'adresse suivante : <https://pullupent.com/fr/meetings>.

La Société remercie l'ensemble des actionnaires ayant participé à cette Assemblée Générale pour leur soutien et leur fidélité.

Prochains événements :

- **Chiffre d'affaires du Deuxième Trimestre 2024/25** : mercredi 16 octobre 2024 (après bourse)
- **PULLUP Entertainment INVESTOR DAY**: jeudi 17 octobre 2024
- **Résultats semestriels 2024/25** : jeudi 12 décembre 2024 (après bourse)

À propos de PULLUP Entertainment :

Fort de plus de 600 collaborateurs basés principalement en Europe, PULLUP Entertainment a réalisé un chiffre d'affaires de 187 M€ sur l'exercice 2023/24. Le Groupe dispose d'un catalogue grandissant de franchises détenues ou contrôlées via :

1. Deux structures d'édition :
 - FOCUS ENTERTAINMENT PUBLISHING, un des leaders mondiaux de l'édition de jeux vidéo. L'entreprise édite des succès internationaux tels que « *A Plague Tale* », « *SnowRunner* » ou encore « *Warhammer 40,000 Space Marine 2* ».
 - DOTEMU, éditeur et développeur incontournable de la scène florissante du jeu indépendant. Dotemu est producteur et éditeur de million-sellers tels que « *Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge* » et « *Street of Rage 4* ».

2. Sept studios de développement et une structure de production audiovisuelle :

- DOVETAIL GAMES, leader mondial des jeux de simulation ferroviaires, basé en Angleterre.
- DECK13 INTERACTIVE, élu en 2023 Meilleur studio de développement de jeux vidéo en Allemagne, créateur de la franchise à succès « *The Surge* ».
- BLACKMILL GAMES, studio basé aux Pays-Bas est à l'origine de la franchise des jeux de tir multi joueurs « *WW1 Game Series* ».
- LEIKIR STUDIO, basé en France, développe un jeu très attendu basé sur la licence iconique « *Metal Slug* ».
- STREUM ON STUDIO, spécialisé et reconnu dans le développement de jeux de tir à la première personne.
- DOUZE DIXIÈMES, studio français, créateur du jeu « *Shady Part of Me* », acclamé par la critique et les joueurs.
- CARPOOL STUDIO, studio français créé par des vétérans de l'industrie développant un projet très ambitieux « *Live Service* » sur une nouvelle propriété intellectuelle.
- SCRIPTTEAM, société de production audiovisuelle dont la principale raison d'être est d'adapter les licences de jeux vidéo du groupe PULLUP Entertainment en séries ou longs métrages.

Retrouvez toute l'information financière de PULLUP Entertainment sur www.pullupent.com

Contacts

Relations Investisseurs

Laure d'Hauteville

Tél : + 33 (0) 1 55 26 85 00

E-mail : IR@pullupent.com

Mathilde Guillemot

Tél : +33 (0) 1 78 94 87 35

E-mail : mathilde.guillemot@seitosei-actifin.com

Relations Presse

Clémence Bignon

Tél : + 33 (0) 1 55 26 85 00

E-mail : Clemence.BIGEON@pullupent.com

Michael Scholze

Tél : +33 (0) 1 56 88 11 14

E-mail : michael.scholze@seitosei-actifin.com