

Paris, le 23 décembre 2024, 17h45

## PULLUP Entertainment

### Modalités de mise à disposition du rapport semestriel 2024-2025

**PARIS, FRANCE – 23 décembre 2024 – PULLUP Entertainment (FR0012419307 - ALPUL)**, collectif de talents mondialement reconnus dans l'édition et la création de contenus originaux de jeux vidéo, annonce avoir mis à la disposition du public et déposé sur le site de l'Autorité des marchés financiers son Rapport financier semestriel 2024-2025.

Le rapport financier semestriel peut être consulté sur le site Internet de la société à l'adresse suivante :

<https://pullupent.com/fr/documentations>

#### À propos de PULLUP Entertainment :

Fort de plus de 600 collaborateurs basés principalement en Europe, PULLUP Entertainment a réalisé un chiffre d'affaires de 187 M€ sur l'exercice 2023/24. Le Groupe dispose d'un catalogue grandissant de franchises détenues ou contrôlées via :

1. Deux structures d'édition :
  - FOCUS ENTERTAINMENT PUBLISHING, un des leaders mondiaux de l'édition de jeux vidéo. L'entreprise édite des succès internationaux tels que « **A Plague Tale** », « **SnowRunner** » ou encore « **Warhammer 40,000: Space Marine 2** ».
  - DOTEMU, éditeur et développeur incontournable de la scène florissante du jeu indépendant. Dotemu est producteur et éditeur de million-sellers tels que « **Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge** » et « **Streets of Rage 4** ».
2. Six studios de développement et une structure de production audiovisuelle :
  - DOVETAIL GAMES, leader mondial des jeux de simulation ferroviaires, basé en Angleterre.
  - DECK13 INTERACTIVE, élu en 2023 Meilleur studio de développement de jeux vidéo en Allemagne, créateur de la franchise à succès « **The Surge** ».
  - BLACKMILL GAMES, studio basé aux Pays-Bas est à l'origine de la franchise des jeux de tir multi joueurs « **WW1 Game Series** ».
  - LEIKIR STUDIO, basé en France, a développé « **Metal Slug Tactics** ».
  - DOUZE DIXIÈMES, studio français, créateur du jeu « **Shady Part of Me** » acclamé par la critique et les joueurs et de **MIO: Memories In Orbit**.
  - CARPOOL STUDIO, studio français créé par des vétérans de l'industrie développant un projet très ambitieux « Live Service » sur une nouvelle propriété intellectuelle.
  - SCRIPTTEAM, société de production audiovisuelle qui a l'objectif d'adapter les licences de jeux vidéo du groupe PULLUP Entertainment en séries ou longs métrages.

Retrouvez toute l'information financière de PULLUP Entertainment sur [www.pullupent.com](http://www.pullupent.com)

## **Contacts**

### **Relations Investisseurs**

Aurélien Briand – Directeur Financier

Tél : + 33 (0) 1 55 26 85 00

E-mail : [IR@pullupent.com](mailto:IR@pullupent.com)

Benjamin Lehari

Tél : +33 (0) 1 56 88 11 25

E-mail : [benjamin.lehari@seitosei-actifin.com](mailto:benjamin.lehari@seitosei-actifin.com)

### **Relations Presse**

Clémence Bignon

Tél : + 33 (0) 1 55 26 85 00

E-mail : [Clemence.BIGEON@pullupent.com](mailto:Clemence.BIGEON@pullupent.com)

Michael Scholze

Tél : +33 (0) 1 56 88 11 14

E-mail : [michael.scholze@seitosei-actifin.com](mailto:michael.scholze@seitosei-actifin.com)