

HAUSSE DE 43,3% DU CHIFFRE D'AFFAIRES DU 3^{ème} TRIMESTRE 2023-2024 À 59,0 M€

CROISSANCE FORTE ET RENTABLE ATTENDUE SUR L'EXERCICE

NACON (ISIN FR0013482791) publie ce jour son chiffre d'affaires consolidé du 3^{ème} trimestre de l'exercice 2023-2024 (période du 1^{er} octobre 2023 au 31 décembre 2023).

Chiffre d'affaires (non audité) Million €	2023-24	2022-23	Variation
3^{ème} trimestre (octobre - décembre)	59,0	41,1	+43,3%
<i>Jeux</i>	33,3	19,1	+74,3%
<i>Accessoires</i>	23,9	20,4	+17,1%
<i>Autres ⁽¹⁾</i>	1,8	1,6	+8,9%
Cumul 9 mois (avril - décembre) non IFRS	129,7	118,7	+9,3%
<i>Jeux</i>	77,6	66,1	+17,4%
<i>Accessoires</i>	48,8	49,0	-0,3%
<i>Autres ⁽¹⁾</i>	3,3	3,6	-7,8%
<i>Reclassement cession partielle Gollum</i>	-3,0		
Chiffre d'affaires 9 mois IFRS	126,7	118,7	+6,8%

(1) Chiffre d'affaires Mobile et Audio

Un troisième trimestre en forte progression dans tous les segments d'activité

JEUX : L'activité Jeux enregistre une excellente performance avec un chiffre d'affaires en hausse de 74,3%.

L'activité Catalogue (nouveaux jeux) s'établit à 20,7 M€ soit +102,2%. Cette augmentation s'explique notamment par le vif succès (record historique) de **Robocop : Rogue City™** qui obtient un User Score de 92% sur Steam et par les bonnes ventes de **Cricket 24 : Official Game of The Ashes™**.

Le Back Catalogue (jeux sortis au cours des exercices précédents) affiche également une croissance forte, boostée par le développement du parc de consoles et par la signature d'un contrat significatif. Son chiffre d'affaires ressort en progression de 42,1% à 12,6 M€.

ACCESSOIRES : Le chiffre d'affaires de cette activité s'inscrit à 23,9 M€, en hausse de 17,1%. Les nouveaux produits sortis en octobre dernier, le casque gaming **RIG 600 PRO** et la manette **REVOLUTION 5 PRO**, bénéficient d'un excellent référencement chez les distributeurs spécialisés et d'un bon démarrage des ventes.

2023-2024 : anticipation d'une croissance forte du chiffre d'affaires et du résultat opérationnel

Comme annoncé, la seconde partie de l'exercice 2023-2024 est marquée par une activité éditoriale riche avec la sortie de plus d'une dizaine de jeux sur la période.

Ainsi après le lancement de *War Hospital* le 11 janvier et l'excellent démarrage du jeu *New Cycle* sorti le 18 janvier et édité par le studio Daedalic, le 4^{ème} trimestre devrait voir la sortie notamment de :

- *Test Drive Unlimited: Solar Crown™*,
- *Taxi Life*,
- *Garden Life*,
- *Welcome to Paradize*,
- *Crown Wars the Black Prince*,
- ...

Le Back Catalogue, malgré un effet de base élevé, maintiendra une bonne dynamique.

Enfin, l'activité Accessoires bénéficiera du succès des produits lancés récemment.

Compte tenu de ces éléments, l'activité du deuxième semestre sera comme annoncé soutenue, permettant à NACON de confirmer ses perspectives de croissance forte du chiffre d'affaires et du résultat opérationnel pour l'ensemble de l'exercice 2023-2024.

Prochain rendez-vous :

Chiffre d'affaires du 4^{ème} trimestre 2023-24 : 29 avril 2024

Communiqué après Bourse

A PROPOS DE NACON

CHIFFRE D'AFFAIRES 2022/2023
156,0 M€

EFFECTIF
Plus de 1000 collaborateurs

INTERNATIONAL
23 filiales et un réseau de distribution
dans 100 pays
<https://corporate.naongaming.com/>

NACON est une société du groupe BIGBEN créée en 2019 afin d'optimiser ses savoir-faire en forte synergie sur le marché du jeu vidéo. En regroupant ses 16 studios de développement, l'édition de jeux vidéo AA, la conception et la distribution de périphériques gaming premium, NACON concentre 30 années d'expertise au service des joueurs. Ce nouveau pôle unifié renforce la position de NACON sur le marché et lui permet d'innover en créant de nouveaux avantages compétitifs uniques.

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indices : CAC Mid&Small
ISIN : FR0013482791 ; Reuters : NACON.PA ; Bloomberg : NACON:FP

CONTACT :
Cap Value – Gilles Broquelet gbroquelet@capvalue.fr - +33 1 80 81 50 01
