COMMUNIQUÉ DE PRESSE

DON'T NOD DÉVOILE *BANISHERS: GHOSTS OF NEW EDEN™*, SON NOUVEL ACTION-RPG EN PARTENARIAT AVEC FOCUS ENTERTAINMENT

Paris, 9 décembre 2022 – DON'T NOD, éditeur et studio indépendant de création et de développement de jeux vidéo, dévoile son prochain action-RPG, *Banishers: Ghosts of New Eden*™ (Projet 8).

Fruit d'une nouvelle collaboration avec Focus Entertainment, *Banishers: Ghosts of New Eden*™ **est prévu fin 2023** sur PC, Playstation 5 et Xbox Series X|S. **Après le succès mondial de Vampyr™**, vendu à plus de 2 millions d'exemplaires, *Banishers*™ marquera une nouvelle étape dans le développement de DON'T NOD sur le segment très porteur de l'Action-RPG.

Dans cette création originale à l'intrigue puissante et intimiste qui nous tient en haleine de bout en bout, incarnez un couple de chasseurs de fantômes redoutable, et faites face à des choix impossibles et des combats épiques qui auront des conséquences dramatiques pour les vivants… et pour les défunts. À travers le World Premiere Reveal Trailer, découvrez une **direction artistique ensorcelante, une intrigue et des personnages forts, ainsi qu'un univers unique**.

Oskar Guilbert, Président Directeur Général de DON'T NOD, déclare :

« *Nous sommes très fiers de présenter notre nouvel action-RPG à notre communauté de joueuses et joueurs. Après le succès mondial de Vampyr, cette nouvelle propriété intellectuelle originale met en scène toute l'expertise du studio avec des mécaniques de combat spectaculaires, une création de personnages iconiques et des environnements à couper le souffle. Je remercie les équipes de développement de DON'T NOD pour leur engagement dans ce projet ambitieux, et notre partenaire Focus Entertainment pour son soutien dans cette nouvelle coproduction, première révélation de notre pipeline de sorties 2023-2025 fortement créateur de valeur.* »

« *Nous avions hâte de vous dévoiler Banishers, fruit de notre partenariat de longue date avec DON'T NOD* » déclare John Bert, Directeur Général Délégué de Focus Entertainment. « *Le studio possède un talent rare pour créer des univers aussi originaux qu'immersifs. Ce sont de formidables conteurs d'histoires, qui mettent la narration et l'émotion au service de gameplays efficaces et innovants, et Banishers correspond sans aucun doute à cette description. C'est un projet très ambitieux qui saura conquérir le cœur des joueurs du monde entier* ».

A propos de *Banishers: Ghosts of New Eden*

New Eden, 1695. Antea Duarte et Red mac Raith sont des Banishers. Les deux amants ont fait le serment de chasser les esprits qui tourmentent les vivants. Mortellement blessée à la suite d'une mission désastreuse, Antea devient l'un de ces fantômes qu'elle déteste tant. Désespéré, le couple part explorer les terres hantées d'Amérique du Nord, à la recherche d'un moyen de libérer Antea de sa terrible condition.

Plongez dans l'histoire touchante et puissante de deux amants au destin incertain. Percez tous les secrets d'un monde ravagé par les créatures surnaturelles et apportez votre aide aux communautés désespérées de New Eden qui luttent pour survivre. Combinez les pouvoirs spirituels d'Antea à l'arsenal de Red afin de chasser les âmes qui hantent les vivants.

Faites face à des choix impossibles, qui impacteront dramatiquement l'histoire et l'existence des habitants de New Eden, qu'ils soient vivants ou morts. Etes-vous prêt à corrompre votre serment de chasseurs de fantômes pour le bien d'un amour devenu l'un de ces esprits défunts ?

Banishers: Ghosts of New Eden est prévu fin 2023 sur PS5, Xbox Series X|S, et PC. Ajoutez le jeu à votre liste de souhaits sur Steam pour recevoir les prochaines informations.

À propos de DON'T NOD

DON'T NOD est un éditeur et développeur français indépendant basé à Paris et Montréal, créateur de jeux narratifs originaux dans les genres aventure (LIFE is STRANGE™, TELL ME WHY™, TWIN MIRROR™), RPG (VAMPYR™) et action (REMEMBER ME™). Le studio est internationalement reconnu pour ses expériences narratives uniques, mettant en avant des histoires fortes et des personnages attachants, et a travaillé avec d'importants éditeurs de l'industrie : Square Enix, Microsoft, Bandai Namco Entertainment, Focus Entertainment et Capcom. DON'T NOD crée et édite ses propres Propriétés Intellectuelles développées en interne, mais partage également ses connaissances et son expérience pour collaborer avec des développeurs tiers dont la vision éditoriale résonne avec celle de la société.

Entrez dans l'univers immersif et novateur du studio sur le site dont-nod.com

DON'T NOD (code ISIN : FR0013331212 - ALDNE) est coté sur Euronext Growth Paris

À propos de Focus Entertainment

FOCUS ENTERTAINMENT est l'un des leaders européens de l'édition et du développement de jeux vidéo. Sa vocation est d'accompagner les studios français et internationaux de premier plan dans le développement, le suivi de production, le marketing, la commercialisation et le financement de leurs projets. Editeur de licences fortes telles que The Surge, Vampyr, ou encore A Plague Tale : Innocence, le Groupe a réalisé en 2021-22 un chiffre d'affaires de 142,6 millions d'euros. FOCUS ENTERTAINMENT réalise 95% de ses ventes à l'international.

DON'T NOD
Oskar GUILBERT
Président Directeur Général

Benoît GISBERT-MORA
Directeur Administratif et Financier
invest@dont-nod.com

ACTUS finance & communication
Corinne PUISSANT
Relations Analystes/Investisseurs
Tél. : 01 53 67 36 77 - dontnod@actus.fr

Anne-Catherine BONJOUR
Relations Presse
Tél. : 01 53 67 36 93 - acbonjour@actus.fr