

## RÉSULTATS SEMESTRIELS 2025-2026 :

- EBITDA À 33,6 M€ EN HAUSSE DE 18,7%
- RÉSULTAT OPÉRATIONNEL DE 4,2 M€ EN PROGRESSION DE 30,4%

## CROISSANCE DE L'ACTIVITÉ ET DU RÉSULTAT OPÉRATIONNEL ATTENDUE SUR L'ENSEMBLE DE L'EXERCICE

NACON (ISIN FR0013482791) annonce ce jour ses résultats semestriels consolidés (période du 1<sup>er</sup> avril 2025 au 30 septembre 2025) pour l'exercice 2025-2026, examinés par le Conseil d'Administration en date du 24 novembre 2025. Les procédures d'examen limité par les commissaires aux comptes sont en cours, le rapport d'examen limité des Commissaires aux Comptes sera émis lors de la publication du rapport financier semestriel.

Consolidés en M€ IFRS	1 <sup>er</sup> semestre 2025-2026	1 <sup>er</sup> semestre 2024-2025	Var.
<b>Chiffre d'affaires (IFRS)</b>	<b>78,1</b>	77,0	<b>+1,4%</b>
<b>Marge Brute</b> <i>En % du CA</i>	<b>54,4</b> <b>69,7%</b>	50,7 65,8%	<b>+7,4%</b>
<b>EBITDA</b> <i>En % du CA</i>	<b>33,6</b> <b>43,1%</b>	28,3 36,8%	<b>+18,7%</b>
<b>Résultat opérationnel</b> <i>En % du CA</i>	<b>4,2</b> <b>5,3%</b>	3,2 4,1%	<b>+30,4%</b>
Résultat financier	(2,5)	(2,3)	
<b>Résultat avant impôt</b> <i>En % du CA</i>	<b>1,7</b> <b>2,1%</b>	0,9 1,2%	<b>+80,2%</b>
Impôt sur les Résultats	0,9	1,3	
<b>Résultat net de la période</b> <i>En % du CA</i>	<b>2,5</b> <b>3,3%</b>	2,2 2,8%	<b>+16,2%</b>

### Forte croissance de la rentabilité opérationnelle

**NACON** réalise, sur le 1<sup>er</sup> semestre 2025-2026, un chiffre d'affaires de 78,1 M€. L'activité « Jeux » contribue pour 56,4 M€, l'activité « Accessoires » pour 19,8 M€ et les « autres activités » pour 1,8 M€.

Le taux de marge brute évolue à nouveau très favorablement (+3,9 points) pour représenter 69,7% du chiffre d'affaires sur le semestre.

L'Ebitda de la période progresse de 18,7% à 33,6 M€ permettant au taux d'Ebitda sur chiffre d'affaires de croître de 6,3 points à 43,1%.

Le résultat opérationnel, malgré une hausse des amortissements des immobilisations liée à *Test Drive Unlimited™*, ressort à 4,2 M€, en hausse de 30,4% et représente 5,3% du chiffre d'affaires (+1,2 point).

Le résultat financier hors change s'établit à -2,7 M€ contre -2,4 M€ l'an dernier, le taux moyen actuel des emprunts bancaires reste stable à 3%.

Au 30 septembre 2025, les capitaux propres de NACON s'établissent à 285,8 M€ contre 284,4 M€ au 31 mars 2025.

Les disponibilités s'élèvent à 16,5 M€. La dette nette, hors IFRS 16 et earn out, ressort à 116,2 M€.

La capacité d'autofinancement dégagée sur la période atteint 29,9 M€ contre 26,2 M€ sur l'exercice précédent, les Capex sont stables à 40,1 M€.

À date, 41 jeux sont en cours de développement, pour une valeur immobilisée de 128,1 M€.

## 2025-2026 : Croissance de l'activité et du résultat opérationnel

Après une actualité éditoriale déjà soutenue au 1<sup>er</sup> semestre, le line up du deuxième semestre 2025-2026 comprend la sortie de plusieurs jeux dans les catégories « Adventure », « Sport » et « Racing » :

- **Styx: Blades of Greed™**, **Edge of Memories™** et **GreedFall II™**
- **Cricket26™**
- **Rennsport™**, **Gear-Club Unlimited™** ainsi que les saisons 5 & 6 de **Test Drive Unlimited: Solar Crown™**.

Le Back Catalogue devrait maintenir un bon niveau d'activité, son chiffre d'affaires pour l'ensemble de l'exercice devrait ainsi être du même ordre que celui réalisé sur l'exercice 2024-2025.

Concernant l'activité Accessoires, NACON pourra s'appuyer sur sa solide gamme de manettes ainsi que sur ses accessoires Switch™2 qui bénéficient de l'excellent démarrage de la console. Le semestre verra également la sortie du 1<sup>er</sup> casque nouvelle génération **RIG R5 PRO HS**, au rapport qualité/prix sans équivalent. Aux USA, malgré un environnement qui reste complexe, NACON anticipe une amélioration au regard des signes de reprise déjà enregistrés sur le mois d'octobre.

Fort d'un positionnement sur deux métiers complémentaires, d'une actualité éditoriale fournie sur l'ensemble de l'exercice et des différentes nouveautés dans l'activité Accessoires, NACON est confiant dans sa capacité à générer une croissance forte sur l'exercice 2025-26.

## Prochains rendez-vous :

**Réunion SFAF, résultats semestriels 2025-2026, le 25 novembre 2025 à 11h00**

**Chiffre d'affaires du 3<sup>ème</sup> trimestre 2025-2026, le 19 janvier 2026, après Bourse**

---

### A PROPOS DE NACON

---

**CHIFFRE D'AFFAIRES IFRS**  
**2024/2025 : 167,9 M€**

**RÉSULTAT OPÉRATIONNEL**  
**2024/2025 : 1,1 M€**

**EFFECTIF**  
Plus de 1 000 collaborateurs

**INTERNATIONAL**  
25 filiales et un réseau de distribution  
dans 100 pays  
<https://corporate.nacongaming.com/>

NACON est une société du groupe BIGBEN créée en 2019 afin d'optimiser ses savoir-faire en forte synergie sur le marché du jeu vidéo. En regroupant ses 16 studios de développement, l'édition de jeux vidéo AA, la conception et la distribution de périphériques gaming premium, NACON concentre 30 années d'expertise au service des joueurs. Ce nouveau pôle unifié renforce la position de NACON sur le marché et lui permet d'innover en créant de nouveaux avantages compétitifs uniques.

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indices : CAC Mid&Small  
ISIN : FR0013482791 ; Reuters : NACON.PA ; Bloomberg : NACON:FP

**CONTACT :**  
Cap Value – Gilles Broquelet [gbroquelet@capvalue.fr](mailto:gbroquelet@capvalue.fr) - +33 1 80 81 50 01