

Annonce BOAMP v010, *Spécifications fonctionnelles détaillées*

Rédaction			
Propriétaire	Département Validant	Mise à jour	Confidentialité
DILA	DIT : DEPARTEMENT DE L'INFORMATIQUE ET DES TELECOMMUNICATIONS	02 OCT. 2017	<input checked="" type="checkbox"/> PUBLIC <input type="checkbox"/> INTERNE <input type="checkbox"/> RESTREINT

TABLE DES MATIERES

1.	Introduction	2
a.	Objectif.....	2
b.	Périmètre.....	2
c.	Vue d'ensemble.....	2
2.	Les parties saillantes d'une annonce.....	2
a.	Modèle 00 : Représentation globale des données	2
3.	API : Langage de requête	5

1. INTRODUCTION

a. Objectif

Ce document décrit la structuration des annonces de marché public publiées au BOAMP en version v010. Tout au long de sa lecture, le lecteur pourra aisément distinguer la notion d'information, ou instance, de celle de données.

La modélisation sémantique des données du BOAMP respecte les principes suivants :

- la définition d'un concept en langue usuelle,
- sa décomposition fonctionnelle en attributs et en relations,
- les typages associés (simples ou complexes)
- les cardinalités entre les concepts.

L'objectif de ce document est de faciliter la lecture des utilisateurs fonctionnels et / ou techniques en vue d'appréhender facilement l'exploitation des annonces du BOAMP à l'aide, par exemple, d'une API.

b. Périmètre

Depuis 2006 la DILA diffuse des annonces BOAMP au format XML. A l'heure actuelle, il est possible d'accéder à toutes ces annonces historiques, à travers 3 grandes structurations qui se sont succédées dans le temps. Il s'agit de nos schémas qui au nombre de 3, permettent une lecture sémantique de nos fonds.

- le fond v0 se rapporte à la version v010 : pour les Annonces dites "MAPA" de 2006 et 2007

http://schemas.journal-officiel.gouv.fr/schemabook/boamp/Boamp_v010.xsd

- le fond v1 se rapporte à la version v110 : pour toutes les annonces de 2006 à mars 2015 hors MAPA v010

http://schemas.journal-officiel.gouv.fr/schemabook/boamp/Boamp_v110.xsd

- les fonds v2 et v3 se rapportent à la version v230 : pour toutes les annonces depuis mars 2015.

http://schemas.journal-officiel.gouv.fr/schemabook/boamp/Boamp_v230.xsd

Les annonces du BOAMP sont réparties en 4 catégories dont l'appartenance détermine la spécificité de certaines données des annonces. Ces spécificités correspondent aux dispositions réglementaires particulières qui s'appliquent aux procédures de mise en concurrence concernées :

- Mapa (marchés à procédures adaptées < 90 000 €) et leurs différents types d'annonces (initiaux, rectificatifs, attribution),
- FNS (formulaire national standard), et leurs différents types d'annonces (initiaux, rectificatifs, attribution),
- JOUE (journal officiel de l'union européenne), pour les différents types d'annonces européennes,
- DSP (délégation de service public).

c. Vue d'ensemble

Pour illustrer le concept d'Annonce publiée au BOAMP, nous utilisons de manière croisée, les technologies UML et XML Schéma. Le langage graphique formel UML (Unified Modeling Language) permet de partager facilement une description fonctionnelle. XML Schéma offre un niveau de précision très fin pour qualifier des données et in fine qualifier l'information pour qu'elle soit correctement échangée par les systèmes inter-opérants.

- Nous utilisons dans ce document :

- Des boîtes de couleur pour représenter les types complexes,
- des relations agrémentées d'un nom de balise XML en majuscule,
- des attributs simples qui se trouvent dans les boîtes, typés par des attributs simples (chaîne de caractère, date, énumérations de valeur, booléen...)
- des attributs complexes, faisant l'objet d'un lien, quand on souhaite rentrer dans le détail.

2. LES PARTIES SAILLANTES D'UNE ANNONCE

a. Modèle 00 : Représentation globale des données

Cette vue permet d'appréhender globalement toute les données structurées susceptibles d'être contenues dans une annonce v010.

On distingue des données spécifiques à la diffusion des annonces sur le site Boamp.fr, (GESTION) et les données relatives au contenu de l'annonce elle-même. (DONNEES)

Les données d'annonce sont catégorisées de la manière suivante :

- données relatives à l'organisme qui passe le marché,
- données relatives à l'objet du marché,
- données relatives à la procédure de passation,
- données relatives à l'attributaire du marché.

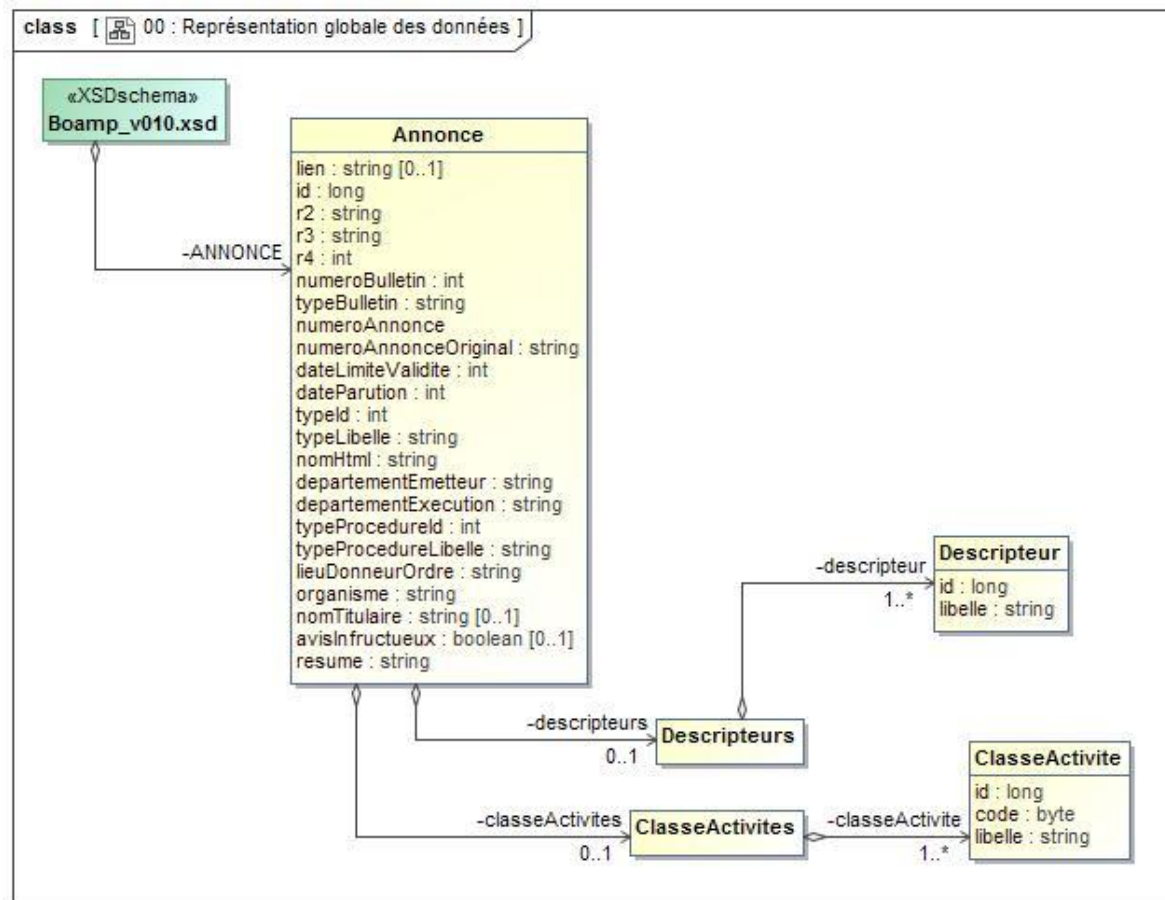


Figure 1. 00 : Représentation globale des données

Descripteur :

- ✦ **id** : Code du descripteur
- ✦ **libelle** : Libellé du descripteur

ClasseActivite :

- ✦ **id** : Code de l'activité
- ✦ **libelle** : Libellé de l'activité

Boamp_v010.xsd :



Annonce :

- ✦ **id** : Identification d'une annonce.
- ✦ **r2** : Type de publication (appel d'offres national ou européen et avis d'attribution national ou européen).
- ✦ **r3** : Département de publication.
- ✦ **r4** : Type de formulaire (FNS, MAPA, JOUE, rectific, annulation...)
- ✦ **numeroBulletin** : Date de publication.
- ✦ **typeBulletin** : Nom du bulletin (MAPA, A, B ou C).
- ✦ **numeroAnnonce** : N° de l'annonce dans le bulletin.
- ✦ **numeroAnnonceOriginal** : Identifiant de l'annonce d'origine.
- ✦ **dateLimiteValidite** : Date jusqu'à laquelle l'annonce doit être disponible sur le site de consultation.
- ✦ **dateParution** : Date de prution sur boamp.fr.
- ✦ **typeId** : Code du type d'annonce.
- ✦ **typeLibelle** : Libellé du type d'annonce.
- ✦ **nomHtml** : Année / type d'avis / date de publication ou n° de bulletin / n° id de l'avis ou référence du publication (date + n° annonce + type de bulletin).
- ✦ **descripteurs** : Liste de descripteurs
- ✦ **classeActivites** : Liste de classes d'activités
- ✦ **departementEmetteur** : Département de l'organisme qui passe le marché.
- ✦ **departementExecution** : Département d'exécution ou de livraison du marché.

- + **typeProcedureId** : Code de la procédure.
- + **typeProcedureLibelle** : Libellé de la procédure.
- + **lieuDonneurOrdre** : Code postal de l'organisme qui passe le marché.
- + **organisme** : Nom de l'organisme acheteur.
- + **nomTitulaire** : Nom de l'attributaire du marché.
- + **avisInfructueux** : Avis d'attribution déclaré infructueux.
- + **resume** : Résumé de l'objet de marché.

Descripteurs :

- + **descripteur** : Mot clé dont code et libellé.

ClasseActivites :

- + **classeActivite** : Classification CPF avec le n° de classe et libellé.

3. API : LANGAGE DE REQUETE

Le langage logique utilisé pour effectuer des requêtes dans l'api est le même que celui du moteur Exalead. En effet Exalead est la solution utilisée pour gérer les fonds documentaires de la DILA.

Ci-dessous des exemples de critères valides

#all	Pour tout renvoyer : Attention l'api n'affiche que les 1000 premières annonces par réponse. Il est donc important de formuler une requête suffisamment discriminante ou d'utiliser les champs curseur et nbItemParpage.
source_cat: v0	Pour tout renvoyer la totalité des annonces du fond v0 qui se rapporte au schéma v010
(source_cat: v3 AND devise: EUR)	Toutes les annonces du fond v3 dont la devise est EUR
idweb:16-941	L'annonce identifiée par le numéro idweb:16-941
(dateparution:2016/01/07 AND devise: EUR) OR (dateparution:2016/01/08 AND devise: EUR)	Les annonces parues le 7 janvier 2016 dont la devise est EUR, plus celle parues le 8 libellées en EUR.
(source_cat:v0 OR source_cat:v1 OR source_cat:v2) AND famille_cat:JOUE AND famille_cat:FNS")	Les annonces européennes à la fois JOUE et FNS des fonds v0, v1 et v2