



SIMULATEUR : FAUT-IL UN CERTIFICAT MÉDICAL POUR OBTENIR UNE LICENCE SPORTIVE ?

SERVICE-PUBLIC.FR

Producteur

Direction de l'information légale et administrative (DILA)

Diffuseur

Direction de l'information légale et administrative (DILA)

Nom du simulateur

Simulateur pour savoir s'il faut fournir un certificat médical pour obtenir ou renouveler une licence sportive.

Site de diffusion

<https://www.service-public.fr/>

Le site officiel de l'administration française [service-public.fr](https://www.service-public.fr/) référence une soixantaine de simulateurs disponibles pour répondre à un large éventail de questions administratives qui se posent aux particuliers et aux professionnels. Certains de ces simulateurs ont été développés par la DILA, dont le simulateur FAUT-IL UN CERTIFICAT MÉDICAL POUR OBTENIR UNE LICENCE SPORTIVE ?

Fonctionnalités

Ce simulateur vous indique s'il faut fournir un certificat médical pour obtenir ou renouveler une licence sportive (loisir ou compétition) auprès de votre fédération (football, tennis, équitation, judo...). Selon les cas, il vous informe sur la durée de validité de votre certificat médical. Il vous permet de répondre au questionnaire santé et d'attester de votre état de santé qui, le cas échéant, vous dispense de fournir un certificat médical.

Contact

Direction de l'information légale et administrative
Administration des données

26, rue Desaix - 75727 Paris Cedex 15

[Donnees-Dila \[at\] dila.gouv.fr](mailto:Donnees-Dila[at]dila.gouv.fr)

Toutes ces informations sont disponibles sur le site

www.data.gouv.fr et dans le répertoire des informations publiques de la DILA :

www.dila.premier-ministre.gouv.fr/repertoire-des-informations-publiques

Périodicité de la mise à jour

Les données du simulateur sont mises à jour en fonction des évolutions de la réglementation.

Architecture technique

Les simulateurs développés par la DILA utilisent le moteur de simulation G6K dont les sources sont accessibles via le lien :

<https://github.com/eureka2/G6K>

- La définition (étapes, règles,...), au format XSD, valable pour tous les simulateurs développés avec le moteur G6K ;
- la procédure de mise à disposition et d'installation du moteur.

Accès aux données

Les données et la documentation associée sont accessibles directement et gratuitement sur un serveur <https://gitlab.com/pidila/sp-simulateurs-data>; le lien vers ce serveur est également spécifié sur le site [data.gouv.fr](https://www.data.gouv.fr/).

Conditions de réutilisation

Les données sont réutilisables gratuitement sous [licence ouverte v2.0](#).

Les réutilisateurs s'obligent à mentionner :

- la paternité des données (DILA) ;
- l'URL d'accès longue de téléchargement ;
- le nom du fichier téléchargé ainsi que la date du fichier.

Données mises à disposition

Les données du simulateur mises à disposition par la DILA sont constituées :

- d'un fichier XML pour les règles ;
- d'une feuille de style au format CSS ;
- des données de référence au format JSON.
- d'un schéma des données au format SCHEMA.JSON.