



SIMULATEUR INDEMNITES POUR LICENCIEMENT ABUSIF

SERVICE-PUBLIC.FR

Producteur

Direction de l'information légale et administrative (DILA)

Diffuseur

Direction de l'information légale et administrative (DILA)

Nom du simulateur

Simulateur pour calculer les indemnités pour licenciement abusif.

Site de diffusion

<https://www.service-public.fr/>

Le site officiel de l'administration française [service-public.fr](https://www.service-public.fr/) référence une soixantaine de simulateurs disponibles pour répondre à un large éventail de questions administratives qui se posent aux particuliers et aux professionnels. Certains de ces simulateurs ont été développés par la DILA, dont le simulateur pour CALCULER LES INDEMNITES POUR LICENCIEMENT ABUSIF.

Fonctionnalités

Ce simulateur indique les montants minimum et maximum des indemnités pour dommages et intérêts (indemnités prud'homales) susceptibles d'être fixées par le juge aux prud'hommes, en cas de licenciement abusif, c'est-à-dire irrégulier ou sans cause réelle et sérieuse.

Ces planchers et plafonds, qui s'imposent désormais au juge, ne concernent que des licenciements notifiés au salarié après le 23 septembre 2017.

Attention : le juge n'est pas lié par ces montants dans certains cas de nullité du licenciement (en cas de violation d'une liberté fondamentale, de faits de harcèlement moral ou sexuel, de licenciement discriminatoire,...).

Contact

Direction de l'information légale et administrative
Administration des données
26, rue Desaix - 75727 Paris Cedex 15
[Donnees-Dila \[at\] dila.gouv.fr](mailto:Donnees-Dila[at]dila.gouv.fr)

Toutes ces informations sont disponibles sur le site www.data.gouv.fr et dans le répertoire des informations publiques de la DILA :

www.dila.premier-ministre.gouv.fr/repertoire-des-informations-publiques

Périodicité de la mise à jour

Les données du simulateur sont mises à jour en fonction des évolutions de la réglementation.

Architecture technique

Les simulateurs développés par la DILA utilisent le moteur de simulation G6K dont les sources sont accessibles via le lien :

<https://github.com/eureka2/G6K>

- La définition (étapes, règles,...), au format XSD, valable pour tous les simulateurs développés avec le moteur G6K ;
- la procédure de mise à disposition et d'installation du moteur.

Accès aux données

Les données et la documentation associée sont accessibles directement et gratuitement sur un serveur <https://gitlab.com/pidila/sp-simulateurs-data>; le lien vers ce serveur est également spécifié sur le site data.gouv.fr.

Conditions de réutilisation

Les données sont réutilisables gratuitement sous [licence ouverte v2.0](#).

Les réutilisateurs s'obligent à mentionner :

- la paternité des données (DILA) ;
- l'URL d'accès longue de téléchargement ;
- le nom du fichier téléchargé ainsi que la date du fichier.

Données mises à disposition

Les données du simulateur mises à disposition par la DILA sont constituées :

- d'un fichier XML pour les règles ;
- d'une feuille de style au format CSS ;
- des données de référence au format JSON.
- d'un schéma des données au format SCHEMA.JSON.