



SIMULATEUR POUR CONNAITRE LA ZONE DE SA COMMUNE : Abis, A, B1, B2 OU C SERVICE-PUBLIC.FR

Producteur

Direction de l'information légale et administrative (DILA)

Diffuseur

Direction de l'information légale et administrative (DILA)

Nom du simulateur

Simulateur pour connaître la zone de sa commune :
Abis, A, B1, B2 ou C

Site de diffusion

<https://www.service-public.fr/>

Le site officiel de l'administration française [service-public.fr](https://www.service-public.fr) référence une soixantaine de simulateurs disponibles pour répondre à un large éventail de questions administratives qui se posent aux particuliers et aux professionnels. Certains de ces simulateurs ont été développés par la DILA, dont le simulateur pour Connaître la zone de sa commune : Abis, A, B1, B2 ou C.

Fonctionnalités

Ce simulateur permet de trouver à quelle zone géographique appartient une commune (zonage immobilier A, Abis, B1, B2 ou C) dont dépend le logement concerné.

La zone détermine :

- le revenu maximum pour avoir droit à un logement social ;
- le revenu maximum pour avoir droit au prêt à taux zéro ou prêt d'accession sociale ;
- pour un bailleur, le droit à une réduction d'impôt ;
- pour le bailleur d'un logement conventionné avec l'Anah ;
- le droit à une déduction fiscale sur les revenus fonciers ;
- le revenu maximum du candidat locataire ;
- le loyer initial maximum.

Contact

Direction de l'information légale et administrative
Administration des données
26, rue Desaix - 75727 Paris Cedex 15
[Donnees-Dila \[at\] vila.gouv.fr](mailto:Donnees-Dila@vila.gouv.fr)

Toutes ces informations sont disponibles sur le site www.data.gouv.fr et dans le répertoire des informations publiques de la DILA :

www.dila.premier-ministre.gouv.fr/repertoire-des-informations-publiques

Périodicité de la mise à jour

Les données du simulateur sont mises à jour en fonction des évolutions de la réglementation.

Architecture technique

Les simulateurs développés par la DILA utilisent le moteur de simulation G6K dont les sources sont accessibles via le lien :

<https://github.com/eureka2/G6K>

- La définition (étapes, règles,...), au format XSD, valable pour tous les simulateurs développés avec le moteur G6K ;
- la procédure de mise à disposition et d'installation du moteur.

Accès aux données

Les données et la documentation associée sont accessibles directement et gratuitement sur un serveur <https://gitlab.com/pidila/sp-simulateurs-data>; le lien vers ce serveur est également spécifié sur le site [data.gouv.fr](https://www.data.gouv.fr).

Conditions de réutilisation

Les données sont réutilisables gratuitement sous [licence ouverte v2.0](#).

Les réutilisateurs s'obligent à mentionner :

- la paternité des données (DILA) ;
- l'URL d'accès longue de téléchargement ;
- le nom du fichier téléchargé ainsi que la date du fichier.

Données mises à disposition

Les données du simulateur mises à disposition par la DILA sont constituées :

- d'un fichier XML pour les règles ;
- d'une feuille de style au format CSS ;
- des données de référence au format JSON.
- d'un schéma des données au format SCHEMA.JSON.